

LOTTOBUSINESS  11

*By CCSoft*

# Manuale d'uso



CCSoft – 2024  
Rev 1.0



## INDICE DEI CONTENUTI

• <a href="#">Descrizione del programma</a> .....	pag.	3
• <a href="#">Gioco del Lotto</a> .....		6
• <a href="#">Gioco del 10eLotto</a> .....		74
• <a href="#">Gioco del Superenalotto</a> .....		88
• <a href="#">Glossario della terminologia del Lotto</a> .....		108
• <a href="#">Consigli per l'uso del programma</a> .....		121



## DESCRIZIONE DEL PROGRAMMA

All'apertura del programma, possiamo scegliere la funzione che desideriamo tramite la casella a discesa, al centro del form:



Lotto



10 e Lotto



Superenalotto

Selezionando la funzione desiderata, lo sfondo del form assumerà un colore differente (e [personalizzabile](#)) per segnalarci in qualsiasi momento la nostra scelta.

Automaticamente, la barra dei menù riporterà **solamente le funzioni attive per il gioco scelto**.

In alto a destra troviamo il pannello delle impostazioni che servirà per impostare le date di ricerca nei vari moduli che compongono Lottobusiness: le estrazioni in archivio partono dal **7 Gennaio 1871** per il gioco del Lotto, dal 4 Gennaio 1947 per il 10eLotto ed il Superenalotto, che possono avere impostazioni diverse tra loro.

Per variare le date di inizio e fine ricerca, si può procedere in 4 modi:



- **tramite gli sliders** (o cursori): trascinare lo slider e servirsi delle frecce <-<<-<<< e >>>>>> per uno spostamento più preciso (1 – 10 – 100 estrazioni)
- **impostando direttamente la data** cliccando su giorno/mese/anno
- se si preme la freccia verso il basso accanto a ciascuna data **appare un calendario**: un clic sul mese fa apparire la lista dei mesi – un click sull'anno fa apparire 2 frecce con le quali impostare gli anni stessi – cliccare infine sul giorno prescelto
- si può infine **impostare direttamente il numero progressivo** dell'estrazione

Spuntando la casella "**blocca intervallo**" si ha la possibilità di considerare un periodo fisso (ad es. 1000 o 2000 o più estrazioni) in posizioni temporali diverse del periodo estrazionale impostato.

Sulla sinistra appare una tabella con il riepilogo del menù statistiche tramite la quale è possibile accedere rapidamente ai vari form oppure avere una breve spiegazione dell'elaborazione indicata; se non si desidera utilizzare questa tabella è possibile nascondere togliendo il segno di spunta nella scheda [Opzioni](#) accessibile dal menù **Strumenti**



Al centro della finestra principale del programma, troviamo il pulsante **Aggiornamento archivio da internet** che consente un collegamento veloce alla procedura dedicata e una tabella con il riepilogo delle eventuali **restrizioni attive** nelle ricerche statistiche, descritte nell'apposita sezione.

In basso a sinistra si trovano 2 comodi pulsanti:



Il pulsante **Riduci** serve a ridurre l'applicazione ed il pannello impostazioni delle date in una barra centrata sulla parte superiore dello schermo, minimizzando lo spazio occupato e mantenendo tutti i menù visibili; un click sullo stesso pulsante ripristina lo stato iniziale. Il pulsante **Colori** invece serve a personalizzare il colore di fondo di finestre, liste ed etichette.

## Consigli utili per tutti i moduli

Lottobusiness (quindi con Lotto, 10eLotto e Superenalotto) è composto da **oltre 100 moduli di ricerca/impostazioni**, ognuno con la sua ben precisa funzione:

In quasi tutti i moduli ricerca sono presenti i pulsanti:



- **Freccia verde:** quando è abilitato, è possibile iniziare l'elaborazione premendolo; viceversa, se è disabilitato, significa che mancano alcuni dati essenziali.
- **Stampante:** permette di eseguire la stampa del risultato dell'elaborazione
- **TXT:** esporta il risultato dell'elaborazione in un file di testo
- **?** : accede agli argomenti dell'help in linea
- **Gioca:** apre la schermata per memorizzare/stampare una o più bollette

12/01/2012 ▾

Il pulsante con la data  serve per scegliere la/le date di riferimento per ogni singola ricerca: per default vengono impostate le date scelte nel pannello in alto a destra.

**Posizionando brevemente il cursore** su un pulsante, una lista o un'etichetta, **appare una descrizione sintetica** della funzione di tale oggetto.

Nelle funzioni dedicate al Lotto, sono presenti in ciascun modulo anche i **pulsanti per la scelta delle ruote** da prendere in considerazione:

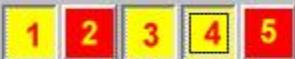


Mentre le **10 ruote tradizionali** sono selezionabili contemporaneamente, la **Nazionale** deve essere l'unica selezionata a causa della diversa base estrazionale a disposizione; l'opzione **Tutte** equivale alla selezione delle 10 ruote tradizionali. In alcune ricerche non è presente l'opzione **Tutte**: questo caso significa che la ricerca selezionata, per motivi di congruenza dei risultati, non prevede la selezione multipla ed in tal caso sarà possibile selezionare **una ruota sola**.

Quando possibile, è presente nel form anche l'opzione **Posizione determinata**



Posizione determinata --->



Se spuntata, è necessario selezionare una o più posizioni estrattive, cliccando sul rispettivo numero, per limitare le ricerche a tali posizioni (nell'esempio sono considerate solamente le posizioni 1,4 e 5); se vengono selezionate tutte, si ha lo stesso risultato dell'elaborazione standard.

É presente, quando necessaria, anche una **barra di scorrimento** che mostra la percentuale dell'elaborazione svolta. In quasi tutte le schede, una volta terminata l'elaborazione, è possibile cliccare sulla descrizione della colonna che ci interessa per variane l'ordinamento (crescente o decrescente)

É possibile **aprire un massimo di 12 schede contemporaneamente**, per facilitare il confronto tra i vari risultati di ogni elaborazione: la scheda principale del programma resterà sempre in secondo piano, quindi è consigliabile posizionarla nelle parte alta dello schermo, per averla sempre a portata di mouse.

Nelle schede "[Formazioni per ambo](#)" e "[Formazioni per terno](#)" (presenti nel menù ricerche statistiche), sono richiesti alcuni minuti di attesa in caso si selezionino le opzioni dalle cinque in su in abbinamento a tutti i 90 numeri.

Infine, per una corretta visualizzazione dei vari moduli, è necessario impostare una risoluzione dello schermo di almeno 800x600 pixel (consigliato 1280x1024) e 65.000 colori.



## Indice funzioni per il gioco del Lotto

### Menù **ESTRAZIONI** – da pag. 7

1. [Inserimento/modifica](#)
2. [Consultazione](#)
3. [Tabella](#)
4. [Tabellone analitico \(ruota singola\)](#)
5. [Tabellone analitico \(tutte le ruote\)](#)
6. [Rilievi geometrici](#)
7. [Verifica sfaldamenti](#)
8. [Aggiornamento da file](#)
9. [Aggiornamento da internet](#)
10. [Esportazione archivio](#)
11. [Stampa](#)

### Menù **AMBATA** – da pag. 14

1. [Capogioco multiruota](#) – Versione ULTRA
2. [Tipologie di ritardo](#)
3. [Tipologie di frequenza](#)
4. [Formazioni classiche spia](#)
5. [Spazi determinati](#)
6. [Fasce di ritardo](#)
7. [Formazioni personali](#)
8. [Frequenze cicliche](#) – Versione ULTRA
9. [Accoppiamento ambate multiruota](#)
10. [Capogioco e accoppiamento ambate a ruota](#) - Vers. ULTRA

### Menù **AMBETTI** – da pag. 20

1. [Generazione ambetti da una serie di numeri](#)
2. [Ritardo/frequenza ambetti](#)
3. [Formazioni per ambetto](#)
4. [Ricerca ambetti](#)

### Menù **STATISTICHE** – da pag. 21

1. [Analisi periodica lunghette](#) – Versione ULTRA
2. [Ricerca storica terzine per ambo](#) – Versione ULTRA
3. [Numeri scompensati](#) – Versione ULTRA
4. [Numeri, coppie, terzine ripetute](#)
5. [Ritardi](#)
6. [Ritardi di casella](#) – Versione ULTRA
7. [Ritardi multilivello](#)
8. [Ritardi multilivello 1-2-3 numeri su 1-2-3 ruote](#) – V. ULTRA
9. [Ritardi in posizione determinata](#)
10. [Frequenze](#)
11. [Frequenze in posizione determinata](#)
12. [Valori oggettivi](#)
13. [Ricerca numeri](#) e [Ricerca numeri Avanzata](#) – V. ULTRA
14. [Numeri simpatici o spia](#)
15. [Spia, spiato e numero prevalente in decina](#)
16. [Somme spia](#)
17. [Numeri precursori](#)
18. [Ritardi di posizione degli estratti](#)
19. [Ritardi di posizione degli ambi](#)
20. [Ritardo e frequenza degli ambi](#)

### Menù **STATISTICHE** (segue)

21. [Formazioni per ambo](#)
22. [Ritardo e frequenza dei terni](#)
23. [Formazioni per terno](#)
24. [Formazioni classiche](#)

### Menù **PREVISIONI** – da pag. 34

1. [Previsione da frequenze, ritardi e precursori](#) – Vers. ULTRA
2. [Ambate](#)
3. [Formazioni in ritardo per ambo](#)
4. [Formazioni in ritardo per terno](#)
5. [Scopri il maggior ritardo per ambo](#)
6. [Scopri il maggior ritardo per terno](#)

### Menù **METODI** – da pag. 36

1. [Nelson](#) – Versione ULTRA
2. [Piramide](#) – Versione ULTRA
3. [Tabella scompensati/sovramedia](#) – Versione ULTRA
4. [Equilibrio instabile](#) – Versione ULTRA
5. [Ritardi consecutivi](#) – Versione ULTRA
6. [AlgoPower 2](#) (con plug-in abilitato)
7. [Tempi di attesa](#)
8. [Laterale](#)
9. [La Macchia](#)
10. [Tris per tre](#)
11. [CCStat](#)
12. [Ritardi sincroni di livello](#)
13. [Precursori \(extended\)](#)
14. [Ritardo/frequenza \(RI-FRE\)](#)

### Menù **SISTEMI E GIOCATE** – da pag. 64

1. [Sistemi ridotti](#)
2. [Sistemi ortogonali](#)
3. [Calibrazione stampa schedina](#)
4. [Gioca e memorizza bollette](#)
5. [Verifica vincite](#)

### Menù **STRUMENTI** – da pag. 69

1. [Chiusura di tutte le finestre](#)
2. [Barrette numeriche](#) – Versione ULTRA
3. [Progressioni](#)
4. [Calcolo combinazioni](#)
5. [Tabella delle vincite](#)
6. [Grafico ritardi e frequenze](#)
7. [Restrizioni di ricerca](#)
8. [Opzioni](#)
9. [Sito web di Lottobusiness](#)
10. [Url predefinita](#)
11. [Colori](#)
12. [Ripristino di tutti i pannelli](#)
13. [Ripristino impostazioni iniziali](#)



## ESTRAZIONI

### Inserimento/modifica estrazioni

La procedura permette l'inserimento delle singole estrazioni, calcolando automaticamente la data in base ai giorni estrazione (martedì, giovedì e sabato), scelti nella scheda **opzioni** richiamabile dalla maschera di inserimento.

Per inserire una nuova estrazione: fare clic su **<Nuova Estrazione>** quindi inserire i numeri uno alla volta e, in caso di anticipo o posticipo dell'estrazione, modificare la data con le frecce destra e sinistra; a questo punto cliccare su **<Memorizza>**

In alternativa è possibile incollare nella casella apposita una serie di numeri precedentemente memorizzata negli appunti: si può ad esempio copiare tali numeri da internet, su uno dei siti che pubblicano regolarmente le estrazioni.

Per copiare una serie di numeri negli appunti è necessario posizionarsi con il cursore in alto a sinistra sulla tabella che contiene i numeri da copiare, quindi tenendo premuto il tasto sinistro del mouse trascinarlo in basso a destra, fino a quando tutti i numeri risultano evidenziati; a questo punto lasciare il tasto del mouse e premere **<CTRL+C>**, quindi posizionarsi nella casella di input, premere **<CTRL+V>** e cliccare su **<Inserisci>** quindi **<Memorizza>**

È sempre possibile correggere eventuali memorizzazioni errate posizionandosi, con le frecce oppure con il comodo slider, sull'estrazione desiderata, quindi cliccare su **<Correggi>**, apportare le modifiche desiderate e cliccare **<Memorizza>**

Una volta terminata l'immissione, il programma verifica che siano stati inseriti correttamente tutti i numeri e che non ne esistano di uguali su di una stessa ruota.

Può anche succedere che una estrazione prevista per il tal giorno, non venga effettuata: in tal caso bisognerà memorizzare ugualmente l'estrazione, lasciando tutte le caselle in bianco (il programma chiederà conferma); se invece viene posticipata o anticipata è necessario modificare la data, premendo le frecce destra (per aumentare) o sinistra (per diminuire), accanto alla data.

### Consultazione estrazioni

Per consultare le estrazioni in archivio fare clic sui pulsanti con le frecce accanto alla data



E' possibile inserire direttamente la data desiderata oppure cliccare  per usufruire di un pratico calendario. (le frecce singole spostano di +/- una estrazione le frecce doppie spostano di +/- il numero di estrazioni indicato nella casella a discesa (variabile da 10 a 100 estrazioni) oppure **utilizzare lo slider** Cliccando sui nomi delle ruote singole (pulsanti con fondo azzurro)

Bari	Cagliari	Firenze	Genova	Milano	Tutte
Napoli	Palermo	Roma	Torino	Venezia	Nazionale

si visualizzano 10 estrazioni alla volta; è possibile visualizzare in tempo reale i vari gruppi (decine - cadenze - figure...) cliccando sui pulsanti con fondo marrone corrispondente e sui numeri disponibili (pulsanti con fondo verde) a seconda del tipo di visualizzazione scelta.

Possiamo cliccare sul nome della ruota (ad esempio **Palermo** **67** **31** **32** **11** **60** **Somma 21** ) , oppure sulla data se stiamo visualizzando 10 estrazioni di una ruota singola, per visualizzare la somma fuori 90 dei 5 estratti.

- Cliccando sul menù "Trova..." (in alto a sinistra) possiamo evidenziare, in tempo reale, nel quadro estrazionale:
  - **fino a 6 somme** contemporaneamente (con o senza il "fuori 90")
  - **fino a 6 distanze** contemporaneamente
  - **numeri a scelta** dell'utente

Tutte le ricerche sono comprensive di un elenco riepilogativo.

Il pulsante  serve per **restringere il pannello** per la visualizzazione del solo quadro estrazionale: possiamo affiancare più quadri estrazionali (ogni volta che si clicca, nel menù principale di Lottobusiness, su "Estrazioni/consulta" appare un nuovo pannello indipendente dai precedenti

Cliccando sul menù "Visualizza..." abbiamo la possibilità di vedere il riquadro riepilogativo (che viene mostrato ad esempio su "numeri ripetuti", "Ambi ripetuti" ecc.

**Tipo di visualizzazione**

NORMALE

RITARDO ALLA SORTITA

FREQUENZA NEL PERIODO:

Ultime  estrazioni

Ultimo anno

Dall'inizio dell'anno considerato

Ultime  cicli da 18 estraz.

Non considerare l'estrazione attuale nelle frequenze

E' possibile variare il tipo di visualizzazione in 3 differenti modalità, cliccando sul relativo pulsante per avere in tempo reale:

- l'estrazione stessa (Normale)
- il **ritardo alla sortita** di ciascun numero
- la **frequenza in un determinato periodo** a scelta dell'utente

Nel riquadro **Ciclometria** abbiamo la possibilità di:

- visualizzare una tabella con i dettagli di somme e distanze dell'estrazione corrente, con la possibilità di creare grafici che evidenziano in maniera intuitiva le variazioni dei parametri.
- trovare 2 numeri di somma a nostra scelta, anche isotopi, se spuntiamo l'apposita casella **direttamente nel quadro estrazionale**
- trovare un quadrato di somme uguali ed isotopi **direttamente nel quadro estrazionale**
- trovare 2 numeri di distanza a nostra scelta, anche isotopi, se spuntiamo l'apposita casella **direttamente nel quadro estrazionale**
- trovare un quadrato di distanze uguali ed isotopi **direttamente nel quadro estrazionale**

E' disponibile anche una serie di pulsanti con fondo grigio che analizzano l'estrazione mostrando:

- **numeri ripetuti**, anche isotopi
- **ambi ripetuti**, anche isotopi
- numeri usciti **con ritardo impostabile a piacere**
- estrazioni in **formato 1-x-2** a seconda della trentina di appartenenza
- **usciti su 90**
- **non usciti su 90**
- **pari e dispari**
- **usciti la scorsa estrazione**
- **non usciti la scorsa estrazione**



# LOTTOBUSINESS 11

Le diverse formazioni che possiamo visualizzare **direttamente nel quadro estrazionale** sono:

- Cadenze
- Decine
- Figure
- Quindicine
- Complementari
- Simmetrici
- Quartine radicali
- Gemelli
- Vertibili

È possibile visualizzare tutte le estrazioni (anche ordinate, spuntando l'apposita casella), indipendentemente dalla impostazione iniziale di gestione degli archivi.

## Tabella estrazioni

Elenco estrazioni		Bari	Cagliari	Firenze	Genova	Milano	Napoli	Palermo	Roma	Torino	Venezia	Nazionale	N. estr.	
28/12/2023	Gio	180	20 56 18 54 64	13 71 43 70 78	58 13 29 32 20	82 72 3 80 25	78 42 72 53 88	63 30 52 27 34	42 35 50 15 14	90 77 78 2 73	59 9 85 56 17	31 36 65 27 25	32 82 24 16 68	10.361
29/12/2023	Ven	181	5 65 64 85 57	62 52 7 68 28	90 67 8 28 41	43 70 73 90 69	48 6 35 20 62	3 57 88 18 32	72 15 61 29 63	45 13 18 28 32	18 62 47 37 73	76 27 26 39 25	22 70 64 59 81	10.362
30/12/2023	Sab	182	88 85 15 86 4	70 74 43 2 47	82 18 20 90 4	19 90 21 71 13	69 85 39 41 11	7 68 53 81 46	41 48 7 4 86	83 4 65 77 21	14 87 49 19 69	64 32 31 18 38	2 40 17 47 46	10.363
02/01/2024	Mar	1	70 49 50 47 79	50 38 42 29 18	86 84 52 15 44	6 16 43 89 21	64 9 6 49 70	3 37 45 69 63	44 1 87 32 73	85 74 51 90 36	75 74 39 86 87	57 29 10 5 81	84 57 70 16 75	10.364
04/01/2024	Gio	2	90 89 14 57 9	2 44 36 24 89	49 3 78 79 14	50 10 17 81 74	79 42 25 86 67	55 90 79 52 3	5 76 48 31 39	22 61 34 82 18	50 82 63 37 64	25 27 40 49 51	38 16 44 80 20	10.365
05/01/2024	Ven	3	85 56 14 75 82	68 13 19 71 69	51 58 29 14 22	31 59 1 6 62	77 2 44 67 16	49 35 28 63 9	28 9 34 79 46	62 60 88 5 19	51 63 12 78 27	6 2 60 87 89	24 8 17 58 2	10.366
08/01/2024	Lun	4	48 81 71 67 22	86 87 21 76 47	65 56 10 72 23	64 84 49 38 61	72 70 61 15 54	27 42 49 58 44	35 59 15 53 5	50 40 60 39 68	71 4 64 5 9	61 30 23 5 2	77 41 19 8 7	10.367
09/01/2024	Mar	5	61 48 75 54 4	25 67 44 28 19	74 63 15 28 4	40 49 68 85 19	44 21 72 31 60	80 47 48 22 76	81 60 25 26 40	57 8 70 66 68	31 70 44 3 18	81 18 9 37 38	31 62 63 19 9	10.368
11/01/2024	Gio	6	87 12 65 58 89	89 82 72 2 26	33 81 66 90 56	21 89 31 19 15	84 15 82 31 28	70 37 19 40 44	78 76 6 64 81	88 32 18 3 11	63 40 36 10 87	63 11 41 52 76	38 89 80 5 27	10.369
12/01/2024	Ven	7	46 33 90 2 31	31 81 34 32 8	68 86 14 59 49	45 82 39 57 1	51 12 61 27 23	13 71 89 3 41	26 17 74 68 51	57 20 78 4 68	80 58 48 17 56	6 41 77 29 34	9 87 34 82 47	10.370
13/01/2024	Sab	8	37 66 64 16 10	75 21 35 1 50	88 12 30 23 54	85 54 11 36 83	46 13 41 88 28	5 58 16 21 6	66 68 22 79 44	69 85 76 35 19	74 52 69 56 21	89 45 59 73 18	45 7 10 32 5	10.371
16/01/2024	Mar	9	12 81 53 65 88	40 27 45 7 84	1 45 66 51 48	32 19 88 35 16	65 36 4 69 87	18 35 78 74 36	82 90 59 71 3	53 61 11 26 14	35 63 43 14 16	42 35 59 47 40	3 61 13 75 46	10.372
18/01/2024	Gio	10	61 22 50 58 66	1 51 88 50 3	26 82 58 4 67	27 11 85 7 32	20 87 37 53 34	74 39 61 10 3	30 42 21 3 76	38 83 7 29 18	40 76 27 85 79	56 83 89 29 54	43 22 51 23 24	10.373
19/01/2024	Ven	11	86 42 53 55 59	31 67 79 78 17	53 75 30 46 10	25 2 3 75 66	3 57 53 28 89	25 2 60 8 75	52 23 87 69 6	18 42 78 47 84	61 70 76 55 28	58 22 39 35 18	48 54 29 89 80	10.374
20/01/2024	Sab	12	47 24 66 19 28	79 84 10 61 51	40 42 24 56 50	54 42 84 4 37	88 61 45 78 38	60 66 77 69 13	46 15 4 11 44	16 90 44 86 22	28 14 39 53 51	87 72 26 45 49	51 53 81 5 79	10.375
23/01/2024	Mar	13	41 21 7 10 50	9 13 80 19 21	4 81 32 33 65	55 38 29 90 74	58 38 65 16 10	20 38 69 22 8	42 48 71 55 62	6 62 20 3 15	80 28 52 61 24	61 55 18 80 21	9 47 50 75 85	10.376
25/01/2024	Gio	14	72 33 36 32 83	44 40 70 56 29	76 54 86 74 80	2 18 46 22 72	41 54 87 24 90	63 69 13 12 44	2 19 3 85 67	87 9 62 47 13	27 82 60 62 64	39 57 6 82 30	69 77 61 74 71	10.377
26/01/2024	Ven	15	31 79 45 40 58	39 74 47 75 5	3 35 87 18 28	56 85 9 43 58	39 87 50 31 82	63 59 87 36 45	61 35 78 29 37	63 13 55 24 42	41 20 17 60 5	26 74 45 44 10	83 41 14 56 4	10.378
27/01/2024	Sab	16	81 38 18 60 63	24 4 29 18 77	33 27 2 45 58	86 66 57 90 31	62 75 68 6 52	61 4 43 38 12	34 32 82 21 3	75 46 82 12 25	17 15 35 50 10	60 14 72 77 27	25 11 83 75 72	10.379
30/01/2024	Mar	17	21 49 82 81 30	84 40 35 47 50	18 44 17 48 51	55 28 30 40 27	70 20 53 71 69	24 90 60 50 65	28 76 40 56 86	61 26 6 29 11	9 61 8 3 59	17 26 25 23 84	90 55 32 67 39	10.380
01/02/2024	Gio	18	15 9 54 51 80	90 65 57 21 85	35 48 68 85 39	77 53 30 67 61	53 35 79 41 37	68 82 36 72 19	41 61 25 78 1	76 14 86 10 87	17 42 70 78 43	26 83 12 60 49	64 31 77 20 51	10.381
02/02/2024	Ven	19	79 15 43 8 60	45 60 6 10 53	85 30 77 56 81	48 15 60 9 80	71 9 50 68 15	27 40 85 73 86	83 35 44 89 11	6 24 58 69 54	25 86 12 68 58	3 88 64 70 54	42 21 8 14 26	10.382
03/02/2024	Sab	20	42 63 20 90 47	27 23 59 21 55	34 32 44 66 13	15 24 30 83 78	73 26 5 78 17	45 10 87 69 5	53 5 28 65 58	68 83 15 52 86	25 86 13 56 42	31 5 44 88 27	13 89 82 59 51	10.383
06/02/2024	Mar	21	3 12 71 32 50	60 74 68 75 66	58 85 77 80 73	82 52 53 42 54	53 86 52 76 40	15 51 86 64 47	2 37 4 87 38	58 68 80 74 38	9 87 86 44 25	20 33 70 79 51	49 17 35 47 86	10.384
08/02/2024	Gio	22	61 16 40 47 63	36 64 47 45 80	58 53 30 90 67	70 25 56 32 85	84 41 59 50 10	90 48 43 70 68	14 12 58 10 60	38 46 62 65 70	62 14 19 68 48	44 66 76 75 10	72 18 68 73 47	10.385
09/02/2024	Ven	23	21 10 71 28 27	29 74 53 88 78	90 36 89 75 65	18 54 7 64 1	30 21 3 44 24	86 25 55 83 90	29 34 43 9 44	3 81 72 25 27	19 24 74 1 15	7 63 53 4 12	15 19 80 59 48	10.386
10/02/2024	Sab	24	36 31 11 86 4	28 70 31 46 59	67 24 38 84 13	10 51 11 73 86	34 46 87 18 86	60 31 62 16 7	7 89 59 6 14 66	19 34 33 45 20	1 86 43 55 30	10 36 5 87 33	16 25 47 64 28	10.387
13/02/2024	Mar	25	34 57 69 14 52	83 86 56 60 33	45 41 89 60 43	54 17 52 9 14	14 7 82 37 87	8 17 34 11 40	12 11 56 52 25	83 54 20 19 14	39 32 24 57 77	11 85 25 82 24	25 3 48 59 90	10.388
15/02/2024	Gio	26	27 80 39 48 53	87 2 34 19 30	41 55 68 65 51	5 27 64 87 54	25 38 78 10 84	61 82 5 59 24	22 30 84 71 58	71 45 44 57 41	69 76 78 79 21	16 90 21 40 89	73 78 39 72 37	10.389
16/02/2024	Ven	27	9 74 26 38 31	29 22 31 61 57	13 6 46 25 31	39 23 89 46 77	10 19 61 65 40	65 7 24 43 76	38 82 6 15 64	46 55 67 1 14	53 2 80 62 39	51 58 20 86 90	75 22 52 88 43	10.390
17/02/2024	Sab	28	36 32 53 73 47	72 71 48 21 29	9 8 40 1 14 54	54 57 61 11 80	75 24 73 14 78	10 65 66 49 25	46 28 36 32 67	60 47 54 52 82	74 1 56 84 85	67 16 84 18 81	78 50 58 36 5	10.391
20/02/2024	Mar	29	4 76 81 14 49	12 25 58 47 72	44 47 11 34 32	73 57 10 5 16	80 26 48 61 59	23 85 34 24 61	1 24 69 73 64	64 80 29 44 59	9 75 85 31 65	89 24 79 1 73	26 3 88 47 63	10.392
22/02/2024	Gio	30	70 16 77 72 30	63 73 69 23 28	23 28 50 49 51	63 76 65 16 88	42 34 24 20 8	57 25 90 33 44	23 89 26 24 13	66 13 32 56 74	30 45 25 11 18	27 23 35 73 75	57 50 14 26 54	10.393
23/02/2024	Ven	31	53 14 39 62 40	20 15 28 80 63	69 6 88 35 74	63 26 2 58 1	69 48 49 52 24	6 4 27 47 55	89 74 87 17 10	65 85 79 66 2	76 7 34 50 22	82 72 41 37 52	50 82 80 20 47	10.394
24/02/2024	Sab	32	76 4 90 48 9	7 2 80 25 78	27 33 9 46 66	14 75 64 31 5	73 42 28 69 80	81 59 76 42 60	3 42 32 41 8	67 79 29 82 85	80 31 30 19 88	2 78 13 73 38	14 56 9 7 8	10.395
27/02/2024	Mar	33	13 1 57 81 69	4 45 25 52 30	45 83 86 82 51	87 14 90 50 68	60 64 72 65 82	63 53 71 19 34	34 46 10 80 21	59 15 28 4 61	57 40 83 28 74	59 10 43 69 78	40 83 32 28 80	10.396

Con questa tabella abbiamo sott'occhio le ultime 36 estrazioni delle 11 ruote, con la data, il giorno della settimana, l'indice annuale o mensile (tramite il pulsante in alto a sinistra) e il numero progressivo assoluto a partire dal 7/1/1970.

Tramite il pannello dedicato che appare premendo il tasto **Evidenzia...** abbiamo la possibilità di evidenziare a nostro piacimento:

- **Qualsiasi numero che si desidera**, cliccando su di esso nella tabella
- **Le formazioni classiche**: cadenze, decine, figure, ecc.
- **La sorte minima da rilevare**: dal singolo numero fino alla cinquina
- **Numeri ripetuti in 2 estrazioni successive (a ruota)**
- **Ambi ripetuti in 2 estrazioni successive (a ruota)**
- **Ambi ripetuti nella stessa estrazione (tutte le ruote)**

## Tabellone analitico (ruota singola)

RC	1'	2'	3'	4'	5'	RLS	RLS/RC	Ult. sortita	
196						187	0.954	14/02/2023	
183				25		93	0.903	31/08/2023	
66			23			39	0.591	03/11/2023	
59					35	20	0.339	16/11/2023	
48	6					6	0.125	05/12/2023	
46				17		40	0.870	09/12/2023	
41	84					29	0.707	16/12/2023	
40					68	20	0.500	19/12/2023	
39					44	25	0.641	21/12/2023	
36					29	5	0.139	27/12/2023	
34	5					25	0.735	29/12/2023	
30	85	56				8	0.267	05/01/2024	
29						12	0.414	08/01/2024	
28			75			7	0.250	09/01/2024	
27	87				89	23	0.852	11/01/2024	
26	46			2		13	0.500	12/01/2024	
25	37			64		11	0.440	13/01/2024	
24					85	88	12	0.500	16/01/2024
23					22		11	0.478	18/01/2024

RC	1'	2'	3'	4'	5'	RLS	RLS/RC	Data
201				21		176	0.876	22/07/2017
196				78		187	0.954	27/02/2024
196					55	160	0.816	05/03/1960
193			82			174	0.902	20/11/1943
189				47		142	0.751	06/01/1917
187				28		174	0.930	19/07/1902
167					31	129	0.772	15/04/2000
163					58	126	0.773	01/09/1888
153					38	111	0.725	09/04/1994
151			14			133	0.881	05/04/1952
149				14		132	0.886	06/05/1893
146					7	123	0.842	12/03/2020

Ogni giocatore che si rispetti, non può fare a meno del **tabellone analitico**: esso ci dice tutto, ma proprio tutto sulle estrazioni della ruota che scegliamo: riporta per ogni ruota il posizionamento dei 90 numeri verificatosi nella loro ultima estrazione e ci evidenzia le varie sincronie (i livelli).

Abbiamo a disposizione i pulsanti:

- Da **L1 a L5** per evidenziare rispettivamente le righe che contengono da 1 a 5 numeri  
Sotto ogni tasto abbiamo il quantitativo di numeri presenti in ciascun livello e la media di quelli presenti nello storico della ruota scelta, se abbiamo già eseguito l'elaborazione "Massimi storici"
- **Evidenzia i sortiti la prossima estrazione**: il pulsante è attivo (ovviamente) se non siamo posizionati sull'ultima estrazione in archivio ed evidenzia sul tabellone i sortiti nella prossima estrazione
- E1, E2, E3.... C4, C5 per evidenziare ad es.  
con E1 (Estratti1) i numeri che fanno parte di Llv. 1 nella 1' colonna  
con A3 (Ambi 3) i numeri che fanno parte di Llv. 2 nella 3 colonna  
con Q2 (Quartine 2) i numeri che fanno parte di Llv. 4 nella 2 colonna ecc.
- **Reset** per annullare i numeri evidenziati
- Il tasto per copiare i numeri evidenziati nella clipboard di win
- Con il tasto **Massimi Storici** abbiamo la possibilità di accedere ad una **preziosissima ricerca**: lo storico della ruota scelta, con possibilità di evidenziare i massimi valori che hanno raggiunto i livelli (da 1 a 5) dei tabelloni analitici precedenti.

Facendo doppio click all'interno della lista, possiamo allungare il tabellone all'altezza del video (un ulteriore click singolo elimina la pulsantiera) per permetterci una visione d'insieme del tabellone stesso.



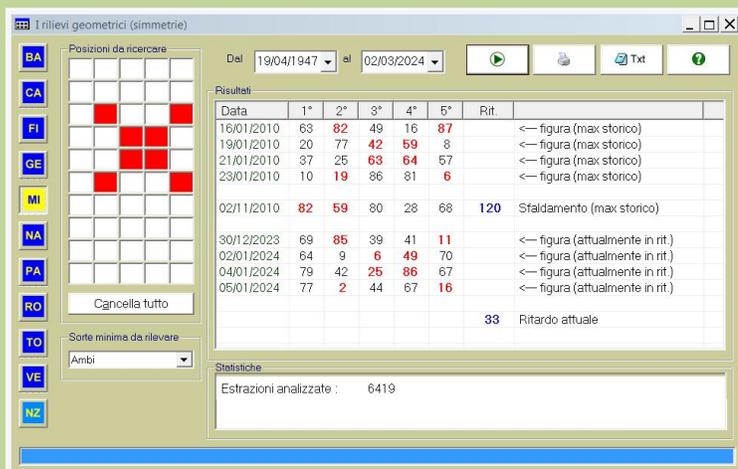
## Tabellone analitico (tutte le ruote)

Rit.	Bari	Cagliari	Firenze	Genova	Milano	Napoli	Palermo	Roma	Torino	Venezia	Nazionale	Rit.
35						30	50		73		65	35
34	5	62	8		69	88 32	72 63			47 73		34
33		43	20	71 13	85 11		46	77 21		49	32	33
32		38 42	52				7	51 36			84 70	32
31			78 79	81		79 52	31 39		37		44	31
30	85 56		29 22	59 6 62	77 2 67	28 9		5				2 30
29		67	76	72				50 40 39	71 4			29
28	75		63 15	49		80		8		9	62	28
27	87	89	89 82 26	21		37		81	88	36	38	27
26	46 2	81 32 8	59	45	51 12 27 23	89 41	51				34	87 34
25	37 64		12	36	13	58 21	68 79	35			45 10	26
24		65 88		19 35	36 4	35 78	90		63 16	42 47		25
23	22	1	3 26			74 39 3		7		56 29		46 24
22		55 59	67 17	10	3	57 89	2 75		18 78 84	22		23 24
21	24 66 19	79	51	40 42	84 4 37	88 45	77		16 90 22	51	53 81 79	21
20	41 7	9 13	4	38 29 74	58 16	20 22	48 55 62				61 55 80	85 20
19	33 83 44		76	22 72	54 90		19 85	9	27 82 64	39 57 6 30	69 61 74 71	19
18	45 58 39	5	3 87	43	39 31			63	42	41 20 60 5	74 45	41 4 18
17	18	24 18 77	2	66	62 6	38 12		75 12	35 10	14 77	11	17
16	82	84 40 35 50	18 17	55 28 40	70	50	76 40 86	26 11	61 8 3 59	17	55 67	16
15		54 51	90 65 85	48 39	35 79	36 72	61	76 10 87	17 70	26 83 60 49	31 77	15
14	79 15 43 8 60	6 10	56 81	48 60	71 9 68 15	73	83 35	6 24 69	12 58 3	64 54	42 21	14
13	42 20	27	55	15 24 30 83 78	5 17	45 18 87 69	53 5 65		13 42 31	88	13 89	51 13
12	3 12 50	68 75 66	85 77 73	82 53 42	53 76	15 51 64	2 37 4	58 68	87 44	70	49 17 35	86 12
11	61	36 64	58 53 30	70 25 56 32 85	41 50	48 70 68		60	38 62 70	14 68 48	44 66 76	18 68
10	21 10 71 28	74 53 88	90 36 75	18 7	30 21 3 44	86 83	29 43 9 44	3 81 72 25 27	15	7 63 53 4 12	15 19	10
9	11 86	70 46 59	67 24 38 84	51 86	46 18 86	31 62 16	78 59 14 66	34 33	86 43 55	36 5 87 33	16 64	9
8	34	52	83 86 56 60 33	89 60 43	17 52 9	7 37 87	8 17 11 40	12 11 56 52 25	83 20 19	32 24 77	11 85 25	25 48 59 90 8
7	27 80	87 34 19	41 55 68 65	27	25 38 84	82 5	22 30 84 71 58	71 45 57 41	69 78 79 21	21 40	73 39 72 37	7
6	74 26 38 31	22 31 61 57	13 25 31	39 23 89 46 77	10 19 40	7 43	38 82 6 15	46 55 1 14	53 2 62 39	51 58 20 86 90	75 22 52 43	6
5	36 32 73 47	71 48 21 29	80 1 14 54	54 61 11 80	75	14 78	10 65 66 49	28 36 67	60 47 54 52	1 56 84	67 16 84 18 81	78 58 36 5 5
4		49 12 58 47 72	44 47 11 34 32	73 57 10	26 61 59	23 85 24 61	1 69 73 64	64 80 44	9 75 85 65	89 24 79 1	3 88 63	4
3	70 16 77 72 30	73 69 23	23 28 50 49	76 65 16 88	34 20 8	57 25 90 33 44	23 26 24 13	13 32 56 74	45 25 11 18	27 23 35 75	57 26 54	3
2	53 14 39 62 40	20 15 28 63	69 6 88 35 74	63 26 2 58 1	48 49 52 24	6 4 27 47 55	89 74 87 17	65 66 2	76 7 34 50 22	82 72 41 37 52	50 82 20 47	2
1	76 4 90 48 9	7 2 80 78	27 33 9 46 66	75 64 31 5	73 42 28 69 80	81 59 76 42 60	3 42 32 41 8	67 79 29 82 85	80 31 30 19 88	2 13 73 38	14 56 9 7 8	1
0	13 1 57 81 69	4 45 25 52 30	45 83 86 82 51	87 14 90 50 68	60 64 72 65 82	63 53 71 19 34	34 46 10 80 21	59 15 28 4 61	57 40 83 28 74	59 10 43 69 78	40 83 32 28 80	0

Nella schermata, abbiamo la possibilità di consultare gli 11 tabelloni in una sola volta, e di evidenziare per ogni ruota, le cinque/quartine/terzine e coppie con il maggiore ritardo. Cliccando sul nome della ruota, si apre il tabellone analitico descritto al punto precedente.

Premendo il pulsante “**Saturazione**” abbiamo anche l’interessante possibilità di vedere in tempo reale le situazioni interessanti che si vengono a creare di volta in volta, e di isolare una serie ridotta di numeri che solitamente dà l’esito nel colpo successivo; queste situazioni prevedono ad esempio un minimo di 3 cinque isocrone con ritardo da 9 estrazioni in su, oppure 6 cinque (30 numeri) consecutive a ruota. Se presenti, queste formazioni verranno evidenziate con fondo nero.

## Rilievi geometrici (o simmetrie)



Data	1°	2°	3°	4°	5°	Rit.	
16/01/2010	63	82	49	16	87		<- figura (max storico)
19/01/2010	20	77	42	59	8		<- figura (max storico)
21/01/2010	37	25	63	64	57		<- figura (max storico)
23/01/2010	10	19	86	81	6		<- figura (max storico)
02/11/2010	82	59	80	28	68	120	Staldamento (max storico)
30/12/2023	69	85	39	41	11		<- figura (attualmente in rit.)
02/01/2024	64	9	6	49	70		<- figura (attualmente in rit.)
04/01/2024	79	42	25	86	67		<- figura (attualmente in rit.)
05/01/2024	77	2	44	67	16		<- figura (attualmente in rit.)
						33	Ritardo attuale

Statistiche  
Estrazioni analizzate : 6419

Con questa procedura, si valuta la **simmetria geometrica** nella sua forma "visiva", e quindi proprio nel concreto, il susseguirsi delle diverse estrazioni dentro lo spazio ed il tempo. Ma cosa si intende dire quando si parla di **spazio e tempo** nel campo del Lotto? In estrema sintesi, la disposizione nello spazio non è altro che, semplicemente, il posizionarsi di ciascuno dei numeri presenti in un'estrazione ad un determinato posto tra le cinque posizioni a disposizione dei cinque numeri che verranno estratti; per posizione nel tempo, invece, si intende parlare di quel **continuum storico delle estrazioni**, cioè del loro susseguirsi ordinato alle varie consecutive date di estrazione.

La disposizione spazio-temporale ha una importanza fondamentale per la successiva possibilità di elaborare pronostici attendibili e ben fondati, come dimostrano i dati statistici. Il punto è che le combinazioni che conservano caratteristiche di grande precisione e quindi di "simmetria" geometrica, ma anche quelle che si presentano in forme piuttosto strane, come qui di seguito vedremo, sono destinate al più presto a "rompersi" ed a rientrare in canoni di più ordinaria casualità ed irregolarità. Ciò vuol dire che qualcuno degli elementi che costituivano l'originaria combinazione è destinato a sortire quanto prima per dar forma a nuove combinazioni del tutto diverse.

Nel quadro "posizioni da ricercare" (5 numeri x 10 estrazioni) possiamo selezionare fino ad un max. di 10 caselle (un click seleziona, un altro click de-seleziona) che rappresenteranno il nostro "**rilievo geometrico**" che andremo a verificare e la **sorte minima da rilevare** in queste stesse caselle: ad esempio se selezioniamo 5 caselle e "ambi" verranno considerate solamente quelle circostanze in cui sono rintracciati i numeri presenti in almeno 2 delle 5 posizioni scelte.

Una volta eseguita la verifica vengono evidenziate le posizioni dei numeri con relativa distanza (in estrazioni). Potremo quindi vedere nel passato come si sono comportate situazioni con le medesime caratteristiche, per la sorte di estratto, ambo, terno, quaterna e cinquina.



## Verifica sfaldamenti

Con questo pannello, accediamo ad una potente funzione: la **verifica dello sfaldamento** di uno o più numeri che abbiamo selezionato nel pannello di sinistra (anche **decine**, **cadenze**, **figure** e **gemelli**), per la sorte di ambo, terno, quaterna e cinquina.



Per fare questo, dopo aver selezionato i numeri, premiamo il tasto con la freccia verde e spuntiamo la casella "**carica automaticamente le sortite**": la barra rossa sotto il pannello di destra diventa verde, segno che abbiamo iniziato a considerare l'estrazione raffigurata; ora possiamo spostarci con le frecce azzurre



per spostarci tra le estrazioni.

Riusciamo così a **vedere in tempo reale**, accanto ad ogni ruota, la sortita di **ambi - terni - quaterne - cinque** (quattro colonne dedicate) mediante l'accensione di quadratini con diverso colore a seconda della sorte rilevata.

## Aggiorna da file

Per aggiornare gli archivi estrazioni a partire **da un file scaricato da internet** oppure da un **file di backup** esportato in precedenza: è necessario aprirlo con il pulsante "**Apri...**", quindi, se il file è considerato valido, si attiva il pulsante "Aggiorna" che, una volta premuto, allinea gli archivi di Lottobusiness all'ultima estrazione presente nel file.

**IMPORTANTE:** per essere aggiornati, devono essere presenti nel sistema almeno gli archivi originali creati al momento dell'installazione; se così non fosse, sarà necessario reinstallare il programma, quindi rieseguire l'aggiornamento.

## Aggiorna da internet

La maniera più veloce per aggiornare gli archivi estrazioni: basta un semplice click sul pulsante **<Scarica aggiornamento dal web>** e la procedura controlla sul sito di Lottobusiness se è presente un aggiornamento. Se esiste, la procedura chiede la conferma e poi allinea gli archivi di Lottobusiness all'ultima estrazione presente sul sito.

## Esporta archivio lotto

La procedura esporta gli archivi estrazioni presenti nella cartella di Lottobusiness.

Per eseguire il backup premere il pulsante "**Esporta**" e memorizzare il file nella cartella desiderata.

Tale file potrà essere ripristinato con la procedura "**Aggiornamento da file**".

## Stampa estrazioni

Si può effettuare la stampa delle estrazioni in archivio entro due date predefinite, selezionando eventualmente **la ruota, il mese di riferimento oppure la data precisa**: in questo caso vengono prese in considerazione tutte le estrazioni, tra le date impostate in precedenza, con data uguale (giorno e mese) o immediatamente successiva.



## AMBATA

### Capogioco multi ruota (versione ULTRA)

Ambata capogioco multiruota

Trova ciascun numero  volte e verifica la sua sortita nelle  estrazioni successive su ciascuna ruota.

63

85

25

11

30

Ruota	Sortite								
CA	60,0 %	TO	70,0 %	FI	60,0 %	BA	40,0 %	MI	50,0 %
MI	60,0 %	RO	60,0 %	BA	40,0 %	PA	40,0 %	TO	50,0 %
BA	40,0 %	NA	50,0 %	GE	40,0 %	VE	40,0 %	NZ	50,0 %
VE	40,0 %	VE	50,0 %	NA	40,0 %	FI	30,0 %	BA	40,0 %
FI	20,0 %	NZ	50,0 %	RO	40,0 %	GE	30,0 %	CA	40,0 %
GE	20,0 %	FI	30,0 %	TO	30,0 %	NA	30,0 %	FI	40,0 %
PA	20,0 %	GE	30,0 %	VE	30,0 %	RO	30,0 %	VE	40,0 %
NZ	20,0 %	MI	30,0 %	NZ	30,0 %	NZ	30,0 %	GE	30,0 %
NA	10,0 %	BA	00,0 %	CA	20,0 %	CA	20,0 %	NA	30,0 %
TO	10,0 %	CA	00,0 %	MI	20,0 %	MI	20,0 %	RO	30,0 %
RO	00,0 %	PA	00,0 %	PA	10,0 %	TO	20,0 %	PA	20,0 %

Lo scopo è quello di ricercare, una volta sortito un determinato numero su di una ruota "X", su quale delle altre 10 ruote (ma anche sulla stessa ruota di ricerca) si è presentato il più rapidamente possibile.

L'uso è molto semplice:

- selezionare la ruota di cui si vuole effettuare la ricerca, la data dell'estrazione da considerare (per default viene proposta l'ultima, ma si può sceglierla inserendo la data oppure con le frecce < e >): appariranno in tempo reale i 5 numeri estratti in quella data
- scegliere quante volte si vuole cercare ogni numero (default 10, ma si possono scegliere diversi valori) ed i colpi successivi (default 6) entro i quali ricercare i numeri nelle varie ruote
- alla fine della ricerca si avranno le 5 classifiche con le ruote più probabili e la percentuale di sortita (cliccando su una colonna "sortite" si hanno, al posto della percentuale, le sortite/totale di ogni ruota)

## Tipologie di ritardo

Importantissima procedura che permette di rintracciare **15 diverse tipologie di ritardo**, anche in posizione determinata, sulla/e ruote impostate (anche tutte, Nazionale compresa)

Alla fine dell'elaborazione, vengono evidenziate **sia la situazione attuale che quella storica**.

Le elaborazioni disponibili sono:

- Ritardo cronologico assoluto di un numero
- Ritardo cronologico assoluto di 1 numero in 2 ruote contemporaneamente
- Ritardo cronologico assoluto di 1 numero in 3 ruote contemporaneamente
- Ritardo cronologico assoluto di 2 numeri (stessa ruota)
- Ritardo cronologico assoluto di 2 numeri (ruote diverse)



- Ritardo cronologico assoluto di 3 numeri (stessa ruota)
- Ritardo cronologico assoluto di 3 numeri (ruote diverse)
- Somma di "x" ritardi consecutivi
- Ritardo di 1/2/3 numeri nelle formazioni classiche (**comprese le [formazioni personalizzate](#)**)
- Ritardo globale di 1 numero in 2 ruote
- Ritardo globale di 1 numero in 3 ruote
- Isocroni: ritardo di 1 numero in 2 ruote
- Isocroni: ritardo di 1 numero in 3 ruote
- Ritardo di posizione
- Ritardo di posizione derivata (tutte le ruote)

Possiamo scegliere di avere da 1 a 50 risultati per ogni elaborazione, impostando la relativa casella a discesa.

## Tipologie di frequenza

Importantissima procedura che permette di rintracciare **8 diverse tipologie di frequenza**, anche in posizione determinata, sulla/e ruote impostate (anche tutte, Nazionale compresa)

Le elaborazioni disponibili sono:

- Frequenza di un singolo numero
- Frequenza di un singolo numero in 2 ruote contemporaneamente
- Frequenza di un singolo numero in 3 ruote contemporaneamente
- Frequenza di 2 numeri (stessa ruota)
- Frequenza di 2 numeri (ruote diverse)
- Frequenza di 3 numeri (stessa ruota)
- Frequenza di 3 numeri (ruote diverse)
- Frequenza di 1/2/3 numeri nelle formazioni classiche (**comprese quelle [personalizzate](#)**)

La **finestra estrazionale** è impostabile a:

- ultime "x" estrazioni
- Ultimo anno
- Dall'inizio dell'anno in corso
- Entro 2 date definite
- A partire da una data definita a retrocedere per "x" estrazioni
- A partire da una data definita a retrocedere per "x" cicli di 18 estrazioni
- In un singolo mese a scelta a partire dall'anno XXXX

Possiamo scegliere di avere da 1 a 50 risultati per ogni elaborazione, impostando la relativa casella a discesa.

## Formazioni classiche spia

Alla stregua dei numeri spia, in questo caso viene ricercata una formazione classica a scelta, in un periodo prefissato, alla ricerca di altre formazioni (dello stesso tipo o anche di tipo differente) che si sono presentate nelle "x" estrazioni successive (o anche precedenti se lo si desidera).

Possiamo scegliere **una o più ruote** ed una o più **posizioni estrazionali**.

La finestra estrazionale è impostabile a:

- ultime "x" estrazioni
- Ultimo anno



- Dall'inizio dell'anno in corso
- Entro 2 date definite
- A partire da una data definita a retrocedere per "x" estrazioni
- A partire da una data definita a retrocedere per "x" cicli di 18 estrazioni
- In un singolo mese a scelta a partire dall'anno XXXX

Possiamo scegliere di avere da 1 a 50 risultati per ogni elaborazione, impostando la relativa casella a discesa.

## Spazi determinati

Il Ritardo di Spazio o **RS** considera i ritardi di caduta dei 90 numeri delle 10 ruote, nel contesto di detti "spazi" (S1.S2.S3.S4.S5.S6.S7.S8.S9.S10).

Lo schema che ne deriva può fornire utili indicazioni, alla stregua del classico "Tabellone analitico".  
Ecco una breve spiegazione, trovata in rete, ma che calza a pennello.

*"Nella tabella si notano all'estrema sinistra tutti i numeri da 1 a 90, in alto troviamo la suddivisione in 10 spazi (S1,S2,S3.....S10), tanti quante le 10 ruote; vi sarà, ad esempio e con riferimento ad un certo numero, il 3 di Bari in un certo spazio ed il 3 di Milano in un'altro spazio e così via per ogni altro numero di ogni ruota.*

*L'intero quadro è il puntuale riepilogo di quanto avviene dopo ogni estrazione su ogni singola ruota.  
Immaginate 90 treni, uno per ogni numero, composti da 10 vagoni ognuno, uno per ogni ruota.*

*Se fossimo all'estrazione "zero", avremmo fermi sui binari 90 treni, ognuno con un numero da 1 a 90 stampato sul tetto, 10 vagoni per ogni treno che oltre al numero (sempre uguale per lo stesso treno) riportano anche le dieci ruote; questi sarebbero tutti in S10 con RC ed RS uguale a zero.*

*Iniziando le estrazioni e man mano che vengono sorteggiati i numeri/vagoni (estratti in una certa ruota) passano in coda al treno di appartenenza (S10), intanto i non estratti iniziano ad accumulare ritardo nello spazio in cui si trovano e così via per tutte le successive estrazioni.*

*Questo movimento di vagoni (numero/ruota) continua ad ogni estrazione, ve ne sono alcuni che passano in coda se estratti ed altri non estratti si muovono in avanti (verso S1, a sx) perchè spinti dal vagone passato in coda.*

*E' ovvio che se un numero/vagone di uno stesso treno, occupante ad esempio lo spazio S5, viene estratto e passa in S10, i vagoni spinti in avanti (quelli che avanzano di uno spazio) sono solo S9/S8/S7/S6 gli altri S1/S2/S3/S4 rimangono nel loro spazio, non essendo interessati da quello che è avvenuto dietro.*

*Un numero che cambia spazio blocca il conteggio nello spazio dal quale migra e andando in un'altro spazio, ricomincia il vecchio conteggio che trova nel nuovo spazio, che si era bloccato l'ultima volta che era migrato.*

*Ciò che invece inevitabilmente varia con l'uscita di un numero è il ritardo cronologico di quel numero, che va a zero, accumulando poi ritardo nel corso delle estrazioni successive.*

*Nella tabella, se ad esempio prendete nota di un certo numero, prima di un'estrazione, di tutti gli spazi occupati da quel numero con le relative ruote, all'uscita di quel numero in una certa ruota, il ritardo cronologico, indicato a destra della ruota di appartenenza, scenderà a zero, mentre il cambio di posizione in uno spazio diverso farà sì che lo stesso numero nel nuovo spazio ricominci il conteggio del ritardo che aveva lasciato precedentemente.*

*I due ritardi RC ed RS hanno quindi cammini diversi, ed è facilmente comprensibile, guardando sempre alla tabella degli Spazi Determinati, si nota per alcuni numeri un basso ritardo cronologico ed un alto ritardo di spazio, per altri al contrario un alto ritardo cronologico ed un basso ritardo di spazio, per altri ancora un uguale ritardo, sia cronologico che di spazio, dovuto al fatto che si è avuto contemporaneamente un azzeramento sia del ritardo cronologico che di spazio, pertanto entrambi ripartono da zero"*

Nella calcolo possiamo anche scegliere la **posizione estrattiva**.



## Fasce di ritardo (o legge del terzo)

In breve, la **legge del terzo** stabilisce che in un ciclo teorico relativo alla combinazione cui si fa riferimento, l'intera rosa degli eventi si distribuisce in ragione di 2/3 "sì" ed 1/3 "no": nel nostro caso, sui 90 numeri, nel primo ciclo di 18 estrazioni, ne saranno estratti 60 (2/3 di 90)

Nel ciclo successivo, i 30 numeri rimanenti, rispettano anch'essi la legge del terzo, vale a dire che i 2/3 usciranno ed 1/3 no (quindi 20 su 30), e così via per i cicli successivi.

La procedura suddivide i 90 estratti in fasce, **seguendo l'enunciazione della legge del terzo**, e, per ogni numero, evidenzia sia il ritardo cronologico attuale, sia il numero di colpi che mancherebbero all'ingresso della fascia successiva.

In questa maniera, abbiamo immediatamente sott'occhio gli eventuali scompensi in ogni fascia: vengono infatti evidenziati sia la **quantità teorica** di estratti che dovrebbero essere presenti, sia la **quantità effettiva**.

Nell'elaborazione, possiamo selezionare **una o più ruote** ed **una o più posizioni estrattive**: il programma adegua automaticamente le medie di presenza.

## Formazioni personali (combinazioni a campo ristretto)

Iniziamo con l'affermazione sacrosanta che, per la matematica, *l'ordine o il disordine dei numeri è solamente un "escamotage", ossia una convenzione per dare un nome a poche ed arbitrarie combinazioni, ma in realtà queste non appartengono all'ordinamento oggettivo naturale.*

I minori ritardi delle combinazioni classiche ordinate sono dovuti al fatto che esse sono una minoranza rispetto all'immensa varietà di tutte le possibili combinazioni disordinate: basti pensare che, con i 90 numeri, possiamo formare la bellezza di **5.720.645.481.903** di decine, a fronte delle 9 decine ordinate (o delle 9 decine in figura); o ancora, possiamo formare **706.252.528.630** novine, ma si è soliti considerare solamente le novine in cadenza, in controfigura, in cifra pura/impura ecc.

Queste minoranze (decine, figure, cadenze, radicali ecc) hanno senz'altro una minore possibilità di incappare in forti ritardi, proprio perché sono **minoranze**.

Per cui non vengono affatto rinnegati tutti gli studi che sono stati fatti fin'ora, e che logicamente continueranno... una **minoranza** è una **minoranza!** E' ovviamente più facile trovare sequenze tipo **3, 13, 23, 33, 43, 53, 63, 73, 83** piuttosto che **4, 15, 28, 33, 56, 64, 70, 71, 88**: entrambe sono **novine**, ma la seconda serie è molto più difficile da rilevare "ad occhio"!

Nulla vieta quindi, che ciascuno possa costruirsi da sé le **minoranze** che ritiene più opportune: anch'esse diventano **minoranze** rispetto alla massa rimanente, quindi soggiacciono alle stesse leggi probabilistiche ad esse riservate.

Dopo questa breve disquisizione, per fare capire il senso di questa applicazione, ecco le istruzioni per l'uso:

- Un click su "**Nuova formazione**" per inserire il nome che vogliamo attribuirle  
- possiamo anche cambiarne il nome in seguito tramite il tasto "**Rinomina**"
- Facciamo click **sul nome appena inserito**, nell'elenco di sinistra, per evidenziarlo: tale nome apparirà anche nella parte inferiore dell'elenco di destra
- Un click su "**Nuovo elemento**" per inserire gli elementi che comporranno la formazione stessa  
- ogni elemento può essere formato **da 1 fino a 10 numeri a scelta** e viene numerato in progressivamente  
- in ogni formazione sono possibili un massimo di **99 elementi**  
- possiamo eliminare un elemento tramite il tasto "**Elimina**" ed eventualmente inserirlo con lo stesso n. progressivo modificando manualmente il campo ID  
- possiamo muoverci con il tasto "**TAB**" per avanzare dopo l'input di ogni elemento  
- è consigliabile (ma non obbligatorio) **attribuire lo stesso quantitativo di numeri a ciascun elemento**, per garantire l'omogeneità delle statistiche che andremo a calcolare
- Tutte le formazioni che inseriremo, oltre che nell'elenco di cui si parla qui sotto, le ritroveremo anche nelle procedure "Tipologie di ritardo", "Tipologie di Frequenza" e "Frequenze cicliche" del menù "Ambata"



Premere "Ritardi - Frequenze - Storici" per accedere ai calcoli statistici, alla stessa stregua delle formazioni classiche: qui facciamo click sul nome della formazione che ci interessa.

Un **numero rosso in grassetto** indica il valore più elevato presente nella tabella, un **numero rosso in stile normale** indica invece il ritardo max storico in corso.

## Frequenze cicliche dell'ambata

Questa procedura permette di suddividere le frequenze in **cicli composti da un n. di estrazioni predefinito** (default 18) oppure in **cicli mensili**. In quest'ultimo caso possiamo scegliere/escludere i mesi da visualizzare, oppure raggruppare mesi uguali: abbiamo così la visualizzazione completa dei 12 mesi dell'anno.

Si può effettuare l'elaborazione scegliendo una o più posizioni determinate, sulla/e ruote impostate (anche tutte, Nazionale compresa); possiamo anche scegliere se considerare tutti i 90 n., oppure tra le formazioni classiche o ancora una delle formazioni personali

La **finestra temporale** è impostabile a:

- ultime "x" estrazioni
- Ultimo anno
- Entro 2 date definite

Alla fine dell'elaborazione, oltre alla suddivisione richiesta, viene mostrato uno specchietto informativo.

Possiamo scegliere di avere da 1 a 50 risultati per ogni elaborazione, impostando la relativa casella a discesa.

## Frequenze cicliche dall'ambata alla quartina (versione ULTRA)

Lottobusiness - Frequenze cicliche di ambate /ambi/terzine per ambo/quartine per ambo

BA CA FI GE MI NA PA RO TO VE Tutte NZ  Posizione determinata --> 1 2 3 4 5

Terzine per ambo

Terzina	Ritardo att.	Sortite tot.	gen	feb	mar	apr	mag	giu	lug	ago	set	ott	nov	dic
20-48-51	52	<b>48</b>	6	2	5	5	3	4	3	4	3	1	4	8
15-16-40	7	<b>47</b>	4	1	3	8	2	7	3	5	3	3	6	2
15-38-84	14	<b>47</b>	2	6	4	7	3	2	2	4	6	5	4	2
01-12-67	27	<b>46</b>	8	1	5	2	7	6	3	3	2	3	2	4
37-58-80	4	<b>46</b>	2	7	2	6	8	3	4	2	4	2	2	4
38-84-90	40	<b>46</b>	1	5	3	8	6	3	1	3	5	2	4	5
26-52-89	13	<b>45</b>	4	0	5	3	3	3	2	2	8	5	5	5
31-38-84	10	<b>45</b>	3	7	3	4	3	3	3	1	6	3	6	3
01-61-67	22	<b>44</b>	6	1	4	5	5	2	3	2	4	3	6	3
11-32-33	39	<b>44</b>	3	7	2	4	2	5	4	4	7	5	1	0
26-49-52	13	<b>44</b>	7	0	2	1	1	6	7	1	7	2	4	6
33-45-82	13	<b>44</b>	2	5	3	0	6	4	3	3	5	6	5	2
37-58-78	43	<b>44</b>	3	5	7	4	5	3	3	3	5	0	1	5
38-61-84	11	<b>44</b>	5	8	5	6	2	4	0	0	6	1	4	3
06-15-21	3	<b>43</b>	6	3	2	3	2	3	3	4	5	3	4	5
20-39-81	1	<b>43</b>	2	4	3	3	3	3	4	4	2	3	7	5
22-26-89	40	<b>43</b>	1	3	6	7	1	2	1	2	6	3	6	5
26-35-49	33	<b>43</b>	6	2	1	2	2	5	5	1	7	0	3	9
30-38-84	40	<b>43</b>	7	5	2	6	5	1	1	0	3	6	4	3

**Periodo di ricerca**

Ultime  estrazioni al

Ultimo anno

Dal  al

**Considera**

**Suddivisione**

In cicli da  estrazioni

Calcola automaticamente il numero di estrazioni per ciclo

Adegua il n. di estrazioni per ottenere il n. dei cicli completi

in mesi

GEN  FEB  MAR  APR  MAG  GIU

LUG  AGO  SET  OTT  NOV  DIC

Raggruppa mesi uguali

**Ordinamento risultati**

Considera solo formazioni presenti in tutti i cicli

Quantità di risultati da visualizzare:

Ordina per numero/ambo/terna/quaterna

Ordina per ritardo assoluto

Ordina per frequenza assoluta

Ordina per frequenza di

**Informazioni**

783 estrazioni

Sortite teoriche totali : 23.5



Importantissima procedura che permette di suddividere le frequenze in cicli composti da un n. di **estrazioni predefinito** (default 18) oppure in **cicli mensili**. In quest'ultimo caso possiamo scegliere/escludere i mesi da visualizzare, oppure raggruppare mesi uguali: abbiamo così la visualizzazione completa dei 12 mesi dell'anno.

Scegliere innanzitutto il tipo di ricerca nella casella a discesa (sotto i pulsanti delle ruote) che può essere **Estratti/Ambi/Terzine per ambo/Quartine per ambo**.

Se si scelgono gli estratti, si può effettuare l'elaborazione **scegliendo una o più posizioni determinate**, sulla/e ruote impostate (anche tutte, Nazionale compresa); possiamo anche scegliere se considerare tutti i 90 n., oppure tra le formazioni classiche o ancora una delle formazioni personali

La finestra temporale è impostabile a:

- Ultime "x" estrazioni
- Ultimo anno
- Entro 2 date definite

Scegliendo dagli ambi in su, non sarà possibile la selezione di posizioni determinate e di formazioni quali decine/cadenze/figure etc.

Nel quadro **Suddivisione** si ha la possibilità di spuntare la casella "**Calcola automaticamente il numero di estrazioni per ciclo**": in questo caso viene adeguato il n. di estrazioni per ciclo al variare del n. di ruote oppure del tipo di ricerca ambi/terzine ecc.

Il nuovo quadro **Ordinamento risultati** permette di scegliere la quantità di risultati da visualizzare (il default è 100, un buon compromesso) visto che non è ne consigliabile ne possibile visualizzare oltre 117.000 terzine o 2.500.000 quartine

Si possono ordinare per ordine numerico (consigliabile solo per le ambate), ritardo assoluto, frequenza assoluta (default) oppure scegliendo suddivisione in mesi, la frequenza di un mese a propria scelta

Si ha anche l'interessante possibilità di spuntare la casella "**Considera solo formazioni presenti in tutti i cicli**" che verifica le formazioni cosiddette **regolari** che si sono sempre presentate in ciascun ciclo ricercato.

Volendo, si può limitare la ricerca ad un gruppo di numeri a scelta, utilizzando la funzione che si trova nel menù "**Strumenti/Restrizioni di ricerca**" oppure al centro della finestra principale di Lb: qui si spunta "**Considera solo i seguenti numeri nelle ricerche**" e si scelgono i numeri desiderati.

## Accoppiamento ambate multiruota

Semplice ma importante procedura che determina, data una o più ruote, il numero ed il periodo da analizzare, l'accoppiamento più probabile del numero impostato con:

- gli altri 89
- gli altri 9 stessa decina
- gli altri 8 stessa cadenza
- gli altri 9 stessa figura

I risultati vengono mostrati in 4 differenti finestre di riepilogo.



## Capogioco e accoppiamento ambate a ruota (versione ULTRA)

Lottobusiness - Ricerca Capogioco e accoppiamenti a ruota

BA CA FI **GE** MI NA PA RO TO VE NZ

Base della ricerca  
 Numero   Posizione determinata       
 Estrazione del << < 09/03/2024 > >> >|

Tipo, estrazioni e periodi della ricerca  
Ricerca Capogioco Ricerca nelle estrazioni dalla -  alla +  (range: -9 <----> +9)  
Periodo  
 Ultimi 5 anni  Dal  al   N. Estrazioni

Risultati

Statistica delle sortite		Numeri abbinati dalla -1 alla +1			
		N.	Sortite	% di sortite	Range attuale
Sortite del 88 in 1' posizione :	9	30	13	28,26 %	1 presenza
Sortite del 88 in 2' posizione :	13	37	13	28,26 %	1 presenza
Sortite del 88 in 3' posizione :	6	79	13	28,26 %	
Sortite del 88 in 4' posizione :	10	51	12	26,09 %	
Sortite del 88 in 5' posizione :	8	67	12	26,09 %	
Totale sortite :	46	11	11	23,91 %	
		23	11	23,91 %	

100%

Sofisticata procedura che determina, su singola ruota, **3 tipi di statistica**

Una volta decisa la ruota, possiamo scegliere

- **singolo numero**, scegliendo eventualmente anche la o le posizioni estrattive
- **da 1 a tutti i 5 numeri estratti**, in questo caso la posizione determinata corrisponde alla posizione del numero stesso nell'estrazione considerata

Le statistiche a disposizione sono

- **Ricerca del capogioco** (con valutazione delle estrazioni tra la -10 e la +10 dalla sortita del ricercato/i)
- **Ricerca dell'abbinamento** (con valutazione della stessa estrazione della sortita del ricercato/i)
- **Ricerca dell'abbinamento di estratti, ambi e terni in decina** (con valutazione delle estrazioni tra la -10 e la +10 dalla sortita del ricercato/i)

Per il periodo possiamo optare per

- 1-5-10 anni di estrazioni
- Estrazioni comprese tra 2 date definite
- "x" estrazioni a retrocedere

Avremo alla fine un riepilogo delle sortite del/dei numeri scelti e dei vari numeri abbinati ad essi.



## AMBETTI

### Generazione ambetti da una serie di numeri

Semplice procedura per generare una serie di ambetti.

E' possibile inserire fino a 10 numeri, per avere la lista degli ambetti che saranno generati in caso di giocata effettiva.

### Ritardo e frequenza degli ambetti

Una volta impostata la tipologia di numeri (per default **tutti i 90**), si può scegliere la quantità di risultati (compatibilmente con il tipo di elaborazione scelta) da 10 a 500.

La classifica potrà essere mostrata con **priorità di ritardi** o con **priorità di frequenze**, scegliendo la relativa opzione prima dell'esecuzione della procedura.

La statistica mostra nell'ordine la **coppia**, il **ritardo** e la **frequenza** degli ambetti che ne derivano, e gli ambetti messi in gioco

Una ulteriore selezione si può effettuare digitando la **decina(\*)** o la **cadenza(\*)**, la **figura(\*)**, la **quindicina(\*)**, Selezionando la casella "**Solo formazioni con distanza interna maggiore di 1**", abbiamo la possibilità di limitare la ricerca a quelle formazioni che non genereranno ambetti doppi, rendendo quindi più omogenea la statistica. Prendiamo ad esempio la formazione 2-5-6-10-12: essa genera solo 32 ambetti contro i 40 di una formazione del tipo 5-10-14-18-50, ed inoltre, nei 32 ambetti generati, sono presenti ambetti ripetuti.

(\*) Non digitando alcun numero in queste ricerche, verranno visualizzate le decine, cadenze, figure o quindicine più ritardate (o più frequenti) fra tutte quelle possibili.

### Formazioni per ambetto

Una volta impostata la tipologia di numeri (per default **tutti i 90**), si può scegliere la quantità di risultati (compatibilmente con il tipo di elaborazione scelta) da 10 a 500.

La classifica potrà essere mostrata con **priorità di ritardi** o con **priorità di frequenze**, premendo il relativo pulsante.

La statistica mostra nell'ordine la **formazione per ambetto**, il **ritardo** e la **frequenza** degli ambetti che ne derivano.

Una ulteriore selezione si può effettuare digitando la **decina(\*)** o la **cadenza(\*)**, la **figura(\*)**, la **quindicina(\*)**,

Anche in questo caso, selezionando la casella "**Solo formazioni con distanza interna maggiore di 1**", abbiamo la possibilità di limitare la ricerca a quelle formazioni che non genereranno ambetti doppi, rendendo quindi più omogenea la statistica. Prendiamo ad esempio la formazione 2-5-6-10-12: essa genera solo 32 ambetti contro i 40 di una formazione del tipo 5-10-14-18-50, ed inoltre, nei 32 ambetti generati, sono presenti ambetti ripetuti.

(\*) Non digitando alcun numero in queste ricerche, verranno visualizzate le decine, cadenze, figure o quindicine più ritardate (o più frequenti) fra tutte quelle possibili.

### Ricerca ambetti

Si possono inserire da 2 e fino a 10 numeri che genereranno gli ambetti da ricercare (la freccia che comanda l'inizio elaborazione diventerà verde), oppure cadenze, decine, figure o gemelli.

Nella casella sorte minima da rilevare, selezionare **Ambetti** (la procedura è in grado di rilevare dall'estratto alla cinquina, tuttavia, in caso scegliessimo ambetti, per la particolarità della ricerca stessa verranno mostrati solamente gli ambetti e non le altre sorti)

Una volta immessi i dati richiesti, verranno mostrati la data, la ruota, i numeri rinvenuti e un **quadro statistico** molto interessante che riporta le **uscite teoriche** ed **effettive** per le sorti ricercate, **ritardo attuale** e **storico**.

In caso si scelga l'opzione <Tutte>, una ulteriore scelta permette di svolgere la ricerca GLOBALE (l'elaborazione avviene come nelle singole ruote come sopra descritto) oppure per **RUOTE DISTINTE** (in questo caso viene presentata una tabella riassuntiva dei dati statistici ruota per ruota, Nazionale esclusa).



## STATISTICHE

### Analisi periodica lunghette (versione ULTRA)

The screenshot shows the 'Lottobusiness - Ricerca numeri' window. At the top, there are buttons for regions: BA, CA, FI, GE, MI, NA, PA, RO, TO, VE, and 'Tutte'. A dropdown menu is set to 'Globale'. The date range is from 07/01/1939 to 08/07/2017. Below this, there are icons for play, print, text, and help. A 'Lunghette' dropdown menu is set to 'Lunghette'. A table lists elements with their IDs: 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 42, 44 (ID 1); 1, 2, 3, 4, 5, 6 (ID 2); 18, 15, 20, 90, 80, 70 (ID 3). Below the table are buttons for the numbers 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 42, 44. There are checkboxes for 'Posizione determinata' and 'Mesi di riferimento' (GEN, FEB, MAR, APR, MAG, GIU, LUG, AGO, SET, OTT, NOV, DIC). A 'Sorte minima da rilevare' dropdown is set to 'Ambi'. A central table shows 'Ambo', 'Ritardo', and 'Freq.' for various combinations. A 'Risultati' table shows dates, numbers, and winning wheels. A 'Statistiche' section at the bottom right provides summary data for 1953 extractions.

Ambo	Ritardo	Freq.
10 - 42	10	65
15 - 25	46	65
35 - 40	9	61
20 - 35	9	59
05 - 15	27	58
10 - 25	21	58
15 - 35	4	58
10 - 15	7	57
15 - 40	24	57
05 - 10	63	56
05 - 20	41	56
05 - 25	37	56
05 - 42	8	56
05 - 40	8	55
10 - 20	16	55
30 - 42	12	55
05 - 30	8	54
05 - 35	13	54
10 - 40	35	53
20 - 42	4	52
10 - 30	23	51
10 - 35	10	51
15 - 20	17	51
25 - 30	0	50
15 - 42	91	49
20 - 25	104	49

Data	1*	2*	3*	4*	5*	Rit.	Ruota	Prog.
06/05/1939	17	15	26	82	5	0	Milano	1
03/06/1939	25	82	35	32	23	3	Palermo	2
17/06/1939	10	25	73	68	77	1	Milano	3
24/06/1939	32	48	40	22	35	0	Firenze	4
01/07/1939	42	48	61	23	40	0	Napoli	5
08/07/1939	15	14	76	42	53	0	Genova	6
08/07/1939	10	33	87	13	42	-	Palermo	7
15/07/1939	20	30	42	65	84	0	Milano	8
29/07/1939	74	33	48	10	40	1	Palermo	9
05/08/1939	35	80	1	56	25	0	Firenze	10
05/08/1939	35	4	11	15	81	-	Genova	11
12/08/1939	72	26	17	5	42	0	Bari	12
12/08/1939	69	44	28	4	30	-	Milano	13
19/08/1939	42	15	65	59	69	0	Torino	14
04/05/1940	29	63	32	10	44	1	Milano	15
04/05/1940	56	6	35	77	40	-	Napoli	16
11/05/1940	4	67	10	44	6	0	Genova	17

Statistiche  
Estrazioni analizzate : 1953  
Estratti : N.d. (Previsti : 10819) Ritardo max - attuale -  
Ambi : 2254 (Previsti : 2188) Ritardo max 8 attuale 0  
Terni : 226 (Previsti : 199) Ritardo max 56 attuale 4  
Quateme : 10 (Previste : 8) Ritardo max 380 attuale 63  
Cinquine : 0 (Previste : 0) Ritardo max - attuale 1953

La procedura permette di stilare una **analisi periodica di lunghette** fino a 10 numeri.

Nella parte sinistra del form si trova una casella a discesa con l'elenco delle Formazioni che è possibile gestire dal menù "Ambata/Gestione formazioni personali", oltre alle formazioni classiche del lotto: facendo click sull'elemento che desiderato, vengono copiati tutti i numeri che ne fanno parte nelle caselle sottostanti.

In queste caselle si possono ovviamente inserire anche manualmente i numeri desiderati.

Scegliere poi il mese di riferimento spuntando la casella desiderata (se ne possono spuntare anche 2 o più contemporaneamente) e la sorte minima da rilevare.

Una volta terminata la ricerca, si avrà il **dettaglio di tutte le occorrenze** che si sono verificate con la lunghetta inserita, con riepilogo finale di tutte le sorti.

Nella lista centrale invece si trovano tutti gli ambi che compongono la lunghetta ordinati per frequenza,

ma facendo click sul titolo della colonna, si ha la possibilità di ordinarli anche per ritardo o in maniera crescente o decrescente.

### Ricerca storica di terzine per ambo multiruota (versione ULTRA)

Notoriamente la **terzina per ambo** è una delle sorti più "appetibili" riguardo al rapporto puntata/vincita: la ricerca ha lo scopo di trovare ritardi e frequenze storiche ed attuali di una terzina per ambo su 1/2/3 ruote in contemporanea.

Si può scegliere quali ruote analizzare (anche tutte insieme), il tipo di ricerca su 1 ruota, 2 ruote o 3 ruote in contemporanea e la data di inizio/fine della ricerca stessa.



**Tipi di analisi disponibili**

- **Ritardo relativo:** calcola il ritardo di terzine per ambo su 1-2-3 ruote contemporaneamente  
 esempio: 27-71-72 ritarda da 1250 estrazioni su BA-VE in contemporanea  
 Alla fine della ricerca si avranno, ordinate per ritardo, tutte le terzine con le relative ruote, data di inizio/fine dell'assenza e la terzina con il max ritardo attuale.

Ricerca storica terzine per ambo

dal 07/01/1939 al 08/07/2017

Ricerca su  Tipo di analisi:

Terzina	Ritardo max storico	Ruote	Dal	Al	Max attuale e terzina
27.71.72	1250	BA - VE	06/03/2002	22/03/2011	836: 17.60.77
30.65.79	1205	BA - GE	30/04/1966	27/05/1989	780: 60.77.85
27.74.86	1159	BA - CA	29/04/2006	21/09/2013	799: 26.30.78
59.75.79	1150	CA - VE	22/10/1997	30/08/2007	943: 30.55.62
21.54.59	1132	CA - NA	11/11/2000	01/08/2009	820: 37.42.71
5. 7.26	1130	BA - MI	19/06/1948	07/02/1970	739: 31.70.76
15.33.86	1117	CA - TO	16/02/2010	04/04/2017	764: 63.83.87
19.58.72	1113	BA - TO	29/08/1992	02/07/2005	789: 14.35.55
21.34.72	1109	CA - FI	24/12/1983	14/03/2001	839: 43.75.77
27.35.59	1109	CA - MI	10/07/2004	01/12/2011	773: 63.83.87
1. 3.42	1101	CA - GE	08/01/1966	07/02/1987	779: 37.42.54
4.45.58	1097	BA - RO	05/08/1967	06/08/1988	811: 50.60.67
9.27.39	1087	BA - FI	02/03/2006	07/02/2013	779: 14.22.82
28.32.70	1035	CA - RO	13/08/1983	22/04/2000	994: 23.49.60
1. 3.68	1024	CA - PA	25/05/1968	02/01/1988	845: 9.58.82
4.22.56	1021	BA - PA	09/12/2010	15/06/2017	832: 3.14.88
54.65.78	970	BA - NA	24/06/1950	18/01/1969	839: 14.21.47

FI - GE 0%

- **Ritardo totale:** la procedura calcola il totale dei ritardi delle 2 (o 3) ruote analizzate.  
 esempio: 33-45-55 ritardo totale di 2981 estrazioni (748 + 2.233) su CA-GE  
 Nella 2' colonna c'è il max ritardo storico registrato, con la frequenza fino a quel momento ed i totali distinti per ruote;  
 nell'ultima colonna c'è la terzina con il max attuale e relativa frequenza.  
 Se si sceglie la ricerca su 2 o 3 ruote, appare una ulteriore scelta *Minima somma attuale da rilevare* che, se spuntata la relativa casella, permette di rilevare TUTTE le terzine con il ritardo totale minimo indicato, quindi anche più di una per coppia.

Ricerca storica terzine per ambo

dal 07/01/1939 al 08/07/2017

Ricerca su  Tipo di analisi:   Minima somma attuale da rilevare → 2000

Terzina	Ritardo max storico e frequenza	Ruote	Al	Max attuale, frequenza e terzina
33.45.55	2981-30 (748-23 + 2233-7)	CA - GE	12/10/1996	1923-66 (160-46 + 1763-20): 51.55.89
27.71.72	2780-41 (1530-18 + 1250-23)	BA - VE	19/03/2011	1882-65 (1046-39 + 836-26): 17.60.77
37.45.71	2687-13 (812-12 + 1875-1)	CA - FI	24/12/1977	1776-87 (629-46 + 1247-41): 60.71.75
15.30.60	2668-61 (446-40 + 2222-21)	BA - RO	11/12/2012	2400-78 (462-47 + 1938-31): 37.50.90
12.29.39	2640-41 (2145-13 + 4495-28)	CA - NA	28/05/2005	1914-62 (680-37 + 1334-25): 21.69.88
6.18.45	2596-51 (1090-26 + 1506-25)	BA - GE	19/03/2011	1873-71 (1696-34 + 177-37): 18.41.42
17.67.81	2567-45 (1552-24 + 1015-21)	CA - MI	17/11/2007	1647-66 (89-42 + 1558-24): 53.61.87
7.33.89	2555-56 (855-32 + 1700-24)	BA - NA	29/12/2015	2202-64 (1363-31 + 839-33): 14.21.47
33.50.84	2552-55 (894-34 + 1658-21)	BA - PA	17/01/2015	1871-77 (1234-34 + 637-43): 21.53.84
2.21.43	2518-24 (1748-9 + 770-15)	BA - CA	24/01/1998	2133-82 (1696-31 + 437-51): 18.41.71
25.36.62	2508-23 (178-18 + 2330-5)	BA - TO	24/02/1996	1915-78 (789-39 + 1126-39): 14.35.55
27.29.79	2476-52 (1864-22 + 612-30)	CA - PA	09/12/2014	1980-64 (236-48 + 1744-16): 28.82.87
8.46.84	2428-42 (1080-17 + 1348-25)	BA - FI	14/07/2005	2103-71 (1696-33 + 407-38): 18.41.42
5. 7.26	2420-11 (1130-6 + 1290-5)	BA - MI	31/01/1970	1819-76 (1696-34 + 123-42): 18.41.42

CA - RO 0%

- **Terzina più frequente:** calcola la frequenza più elevata di terzine per ambo su 1-2-3 ruote contemporaneamente  
 Alla fine della ricerca si avranno, ordinate per frequenza, tutte le terzine con le relative ruote



Ricerca storica terzine per ambo

BA CA FI GE MI NA PA RO TO VE Tutte NZ

dal 07/01/1939 al 08/08/2017

Ricerca su 2 Ruote Tipo di analisi Terzina più freq.

Terzina	Frequenza massima	Ruote	Dal	Al	Max attuale e terzina
20 48 51	143 (2,47 %)	BA - TO	--	--	--
48 51 88	143 (2,47 %)	BA - TO	--	--	--
38 40 41	140 (2,42 %)	PA - VE	--	--	--
53 55 58	138 (2,38 %)	BA - VE	--	--	--
48 51 56	137 (2,36 %)	MI - TO	--	--	--
41 46 85	137 (2,36 %)	RO - TO	--	--	--
4 75 87	136 (2,35 %)	BA - PA	--	--	--
8 9 57	136 (2,35 %)	FI - NA	--	--	--
27 33 64	136 (2,35 %)	FI - RO	--	--	--
15 48 82	136 (2,34 %)	BA - MI	--	--	--
49 50 77	134 (2,33 %)	GE - PA	--	--	--
2 67 77	134 (2,32 %)	NA - PA	--	--	--
20 48 81	134 (2,31 %)	BA - FI	--	--	--
7 58 68	134 (2,31 %)	FI - VE	--	--	--
6 23 89	133 (2,34 %)	CA - PA	--	--	--
5 66 78	133 (2,33 %)	BA - CA	--	--	--
8 28 57	133 (2,33 %)	CA - FI	--	--	--
39 81 89	133 (2,33 %)	CA - MI	--	--	--
2 57 66	133 (2,33 %)	FI - MI	--	--	--

TO - VE 100%

- **Terzina meno frequente:** al contrario della funzione precedente, calcola la frequenza più bassa di terzine per ambo su 1-2-3 ruote contemporaneamente  
Alla fine della ricerca si avranno, ordinate per frequenza, tutte le terzine con le relative ruote

Ricerca storica terzine per ambo

BA CA FI GE MI NA PA RO TO VE Tutte NZ

dal 07/01/1939 al 08/08/2017

Ricerca su 3 Ruote Tipo di analisi Terzina meno freq.

Terzina	Frequenza minima	Ruote	Dal	Al	Max attuale e terzina
52 58 72	72 (1,24 %)	BA - FI - TO	--	--	--
9 10 36	72 (1,26 %)	CA - MI - PA	--	--	--
10 28 82	74 (1,29 %)	GE - PA - RO	--	--	--
10 28 82	76 (1,32 %)	BA - GE - PA	--	--	--
28 80 87	76 (1,32 %)	PA - RO - VE	--	--	--
45 52 79	76 (1,33 %)	CA - GE - PA	--	--	--
28 52 71	77 (1,33 %)	BA - MI - VE	--	--	--
18 55 89	77 (1,35 %)	CA - FI - GE	--	--	--
21 34 50	77 (1,35 %)	CA - FI - NA	--	--	--
4 17 33	77 (1,35 %)	CA - FI - TO	--	--	--
7 45 49	77 (1,35 %)	CA - NA - TO	--	--	--
2 45 49	77 (1,35 %)	CA - NA - VE	--	--	--
3 14 33	77 (1,35 %)	CA - TO - VE	--	--	--
28 39 49	78 (1,35 %)	GE - NA - VE	--	--	--
26 48 89	78 (1,36 %)	GE - NA - PA	--	--	--
26 45 49	78 (1,37 %)	CA - FI - RO	--	--	--
18 33 66	78 (1,37 %)	CA - GE - NA	--	--	--
10 17 24	78 (1,37 %)	CA - MI - VE	--	--	--
2 45 49	78 (1,37 %)	CA - NA - RO	--	--	--

RO - TO - VE 100%

## Numeri scompensati (versione ULTRA)

Parametri di ricerca

BA CA FI GE MI NA PA RO TO VE Tutto NZ

Sede estraz. di Roma Sede estraz. di Milano Sede estraz. di Napoli

Ricerca dei numeri scompensati per 36 estrazioni a retrocedere dal < 29/06/2017 > | x |

Decina	Scompensati Sede estraz. di Milano										Somma doc.
01 - 10	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	
	-10	-23	7	-30	-2	5	-3	10	-38	27	-57
11 - 20	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
	19	-2	-15	-26	-35	36	-3	-11	36	-2	-3
21 - 30	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	4	-5	13	3	34	10	-17	-39	-6	22	19
31 - 40	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	
	9	29	-28	9	-3	-17	-21	-36	28	16	-14
41 - 50	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	
	7	4	4	24	-14	29	37	20	-36	2	77
51 - 60	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	
	54	-89	-11	33	22	11	2	-50	17	29	18
61 - 70	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	
	12	35	6	-30	29	-4	6	-71	5	8	-4
71 - 80	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	
	-75	10	-24	11	23	3	12	-38	-5	-8	-91
81 - 90	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	
	-1	36	25	-3	-8	-42	14	23	16	-53	7

Ottima procedura per trovare quei numeri che nelle prossime estrazioni dovranno allinearsi alla media matematica di sortita.

Si possono scegliere una o più ruote, oppure cliccare su uno dei 3 pulsanti delle sedi estrazionali, scegliere il numero di estrazioni a retrocedere (default 36) e la data alla quale si vuole eseguire il calcolo (si può variarla con le frecce oppure inserirla manualmente)



## Numeri, coppie e terzine ripetute

Una volta impostata la/le ruota/e, selezioniamo numeri coppie o terzine nel riquadro **Sorte da rilevare** (in caso di **numeri** abbiamo anche la possibilità di indicare la **posizione estrattiva**).

La finestra estrazionale può comprendere:

- le ultime X estrazioni
- l'ultimo anno
- dall'inizio dell'anno in corso
- tra due date a nostra scelta

Premiamo il tasto con la freccia verde e, una volta trovato quello che ci interessa, se clicchiamo su qualsiasi riga nel pannello di sinistra, **possiamo visualizzare immediatamente** nel pannello di destra il dettaglio delle sortite relative.

## Ritardi

Si evidenziano i **ritardi** (anche storici) dei numeri, ordinati per ritardo, per numero o per rapporto ritardo attuale/storico. Scegliendo il ritardo su **<TUTTE>** si può scegliere tra i **TOP 15 di ogni ruota** spuntando la casella che appare, oppure il ritardo di tutti i 90 numeri per il gioco a **TUTTE LE RUOTE** (in questo caso togliere il segno di spunta dalla casella Top 15).

Tramite il tasto **Trova** si possono evidenziare fino a 5 numeri nell'elenco prodotto, semplificando eventuali confronti tra statistiche diverse

## Ritardi di casella (versione ULTRA)

Posizione	40	51	32	46	45	71	16	62	9	41	4	20	85	27	43	36	72	63	21	87	11	39	67
N.	19	39	30	72	38	71	13	75	31	67	90	45	86	9	10	12	20	87	6	62	40	51	17
Freq(P)	328	330	297	321	312	305	310	297	318	309	319	319	314	323	316	325	353	343	362	300	303	319	318
Ritardo	13	10	16	12	12	4	28	6	40	13	53	25	1	19	12	15	3	6	24	0	34	14	4
Storico	92	147	181	102	76	144	105	159	113	122	100	98	81	90	118	117	87	102	115	101	131	89	101
Rapporto	0.14	0.06	0.08	0.11	0.15	0.02	0.26	0.03	0.35	0.10	0.53	0.25	0.01	0.21	0.10	0.12	0.03	0.05	0.20	0.00	0.25	0.15	0.03

Lo scopo di questa ricerca è quello di eseguire l'interessante statistica delle varie posizioni (o ritardi/frequenze di "casella") dei numeri.

L'analisi viene quindi effettuata, oltre che nella maniera canonica, considerando le 90 posizioni (o caselle)

Inserire la data di inizio/fine ricerca e selezionare l'ordinamento voluto (ci sono 6 possibilità, per default è ordinata per posizione) per avere le posizioni (P) numerate come richiesto, il numero presente (N) in quella posizione, la frequenza (Freq. P) della posizione stessa entro le due date impostate, il ritardo/ritardo stor./rapporto del numero.

**Posizionando brevemente il mouse sulla posizione**, appare il ritardo di estrazione della posizione stessa.

**Posizionando brevemente il mouse sul numero**, appare la frequenza di estrazione del numero stesso.

Sebbene sia possibile selezionare 2 o più ruote, è consigliabile fare la statistica a ruota singola.



## Ritardi multilivello

Per "ritardo multilivello" (o ritardo consecutivo) si intende il numero di estrazioni di ritardo di ciascun numero per "x" uscite; ne consegue che:

- il ritardo a livello 1 è il ritardo attuale dell'ambata
- il ritardo a livello 2 è il ritardo di 2 sortite dell'ambata
- il ritardo a livello 3 è il ritardo di 3 sortite dell'ambata...

Si trovano in questo modo i numeri con scompenso di sortite rispetto alla media (visualizzata sotto ciascuna colonna) di una sortita ogni 18 estrazioni (riferita ad una singola ruota)

## Ritardi multilivello 1-2-3 numeri su 1-2-3 ruote (versione ULTRA)

Versione più sofisticata dei Ritardi multilivello, che permette di calcolare tali ritardi con i parametri

- Da una fino a 3 ruote contemporaneamente
- Da uno a 3 numeri contemporaneamente

Ad esempio, selezionando TUTTE e NZ, 2 ruote e 2 numeri avremo i maggiori ritardi di 2 numeri diversi su 2 ruote diverse, alla data impostata.

Spuntando la casella accanto al numero di livello Livello 2 possiamo decidere se elaborare o meno quel livello.

Riepiloga i migliori 20 livelli

Spuntando la casella avremo una singolo riepilogo di 20 livelli

Le elaborazioni sono abbastanza "pesanti", in caso volessimo interrompere l'elaborazione, basta premere e tenere premuto il tasto <ESC>: in tal caso verranno comunque mantenuti i risultati calcolati fino a quel momento.



### Ritardi in posizione determinata

1' posizione		2' posizione		3' posizione		4' posizione		5' posizione		Somma	
N.	Rit.	N.	Tot.								
56	408	3	782	87	410	30	515	78	627	78	1552
64	383	19	409	32	348	52	406	36	298	3	1182
33	377	53	342	16	318	84	273	25	273	52	1012
28	331	28	311	62	314	56	268	39	270	25	951
32	312	52	284	86	273	34	262	37	256	28	795
89	309	78	263	78	261	4	248	48	215	56	792
25	257	62	229	51	258	76	231	11	212	23	750
2	247	46	218	41	217	13	219	12	210	32	726
38	225	13	217	61	195	12	217	23	208	18	723
74	221	60	214	31	186	80	209	84	199	30	714
18	214	61	193	3	184	21	207	86	186	33	708
78	205	18	177	5	170	45	206	43	184	62	697

Questa procedura calcola il ritardo di ogni numero per ciascuna delle 5 posizioni estrattive sulla ruota/e impostata/e.

### Frequenze

Procedura che determina la **frequenza dei 90 numeri** tra le date prefissate. Alla fine dell'elaborazione sono visualizzati la **quantità di estrazioni analizzate** e la **sortita media teorica** di ciascun numero.

Sotto ciascun valore, c'è una barra colorata che mostra la **"temperatura"** del numero soprastante, secondo la scala visualizzata in fondo al form.

Scegliendo l'opzione **<TUTTE>** si può scegliere tra i **TOP 15 di ogni ruota** spuntando la casella che appare: verranno mostrate le frequenze dei primi 15 numeri più **"caldi"** (o più **"freddi"** se si é selezionata l'opzione "meno frequenti") su ciascuna delle ruote.

Tramite il tasto **Trova** si possono evidenziare fino a 5 numeri nell'elenco prodotto, semplificando eventuali confronti tra statistiche diverse

### Frequenze in posizione determinata

1' posizione		2' posizione		3' posizione		4' posizione		5' posizione		Somma	
N.	Freq.	N.	Freq.								
77	101	54	88	61	96	76	94	40	101	79	412
66	93	6	87	32	93	63	92	53	92	35	411
18	92	20	86	35	93	2	91	69	92	69	410
35	92	15	85	13	92	14	91	74	88	73	410
48	91	42	85	33	92	61	89	73	86	40	407
69	90	86	85	58	91	24	88	15	85	20	402
79	90	88	85	18	88	82	88	35	85	33	399
31	87	90	85	75	87	16	87	20	84	32	398
83	87	2	84	9	86	20	86	80	84	5	397
1	86	5	84	56	86	27	86	11	83	13	397
5	86	11	84	68	86	8	85	14	83	56	395
10	86	47	84	8	85	28	84	56	83	44	394

Questa procedura calcola la **frequenza di ogni numero per ciascuna delle 5 posizioni estrattive** sulla ruota/e impostata/e e la **somma** (che corrisponde alla frequenza effettiva del numero indicato).



## Valori oggettivi e indici di convenienza

Valori oggettivi dei 90 numeri

al 27/02/2024  Posizione determinata --> 1 2 3 4 5 Vedi indici di convenienza

Cerca per 360 estrazioni oppure per 20 cicli

Numero	BA	CA	FI	GE	MI	NA	PA	RO	TO	VE	NZ	TUTTE
1	0.06	1.21	0.39	0.09	7.87	1.70	0.23	0.38	0.33	0.29	3.18	0.66
2	1.08	0.06	1.18	0.13	1.83	1.04	0.73	0.09	0.35	0.04	1.83	0.62
3	0.50	1.09	0.70	1.53	0.67	1.02	0.08	0.61	0.84	0.66	0.27	0.61
4	0.07	0.05	1.39	1.05	1.07	0.13	0.90	0.06	1.37	0.67	0.60	0.63
5	1.42	1.15	3.62	0.06	0.79	0.31	0.54	1.92	0.90	0.58	0.25	0.63
6	2.27	0.74	0.10	1.75	0.85	0.10	0.35	1.09	2.87	1.06	2.78	1.24
7	1.00	0.06	2.18	0.58	0.42	0.38	1.56	1.15	0.12	0.56	0.06	0.60
8	0.82	1.52	1.23	1.98	0.20	0.51	0.06	1.32	1.33	2.85	0.06	0.62
9	0.05	1.22	0.06	0.29	1.17	1.33	0.39	1.27	0.26	1.17	0.07	0.62
10	0.67	0.66	1.10	0.32	0.33	0.22	0.08	0.92	0.94	0.06	1.25	0.65
11	0.48	1.48	0.26	0.44	1.47	0.31	0.44	0.98	0.18	0.49	0.61	1.81
12	0.60	0.22	1.04	1.81	1.88	0.94	0.40	0.71	0.82	0.42	2.57	2.26
13	0.05	1.00	0.42	2.11	1.74	1.06	0.19	0.15	0.65	0.04	0.65	0.62
14	0.14	2.22	0.26	0.04	0.29	2.44	0.60	0.55	0.73	0.85	0.07	0.67
15	0.93	0.07	1.40	0.54	0.66	0.50	0.40	0.07	0.50	1.99	0.36	0.54
16	0.16	3.63	2.00	0.14	1.17	0.43	3.11	0.93	1.53	0.24	0.80	1.78
17	2.81	1.22	0.93	0.44	0.72	0.62	0.09	3.42	1.17	0.67	0.47	1.22

Le metodiche importanti che afferiscono alla ricerca statistica delle più diverse combinazioni hanno come finalità quella di accertare la **distribuzione di frequenza, rispetto ad un dato periodo e di correlare questi valori con gli eventuali ritardi**

In questo modo si può disporre di una gamma di indicatori di presenza attraverso un procedimento che, tenendo conto di particolari caratteristiche, ci fa conoscere i cosiddetti "**valori oggettivi**" ed i loro indici di convenienza.

Questa ricerca ci propone una tabella dei 90 numeri, per ogni ruota, con la loro frequenza o ritardo o direttamente l'indice di convenienza calcolato.

Possiamo decidere il numero di estrazioni (default 360) oppure i cicli da analizzare, eventualmente scegliendo anche la posizione estrattiva.

## Ricerca numeri

Si deve inserire almeno un numero da ricercare (la freccia che comanda l'inizio elaborazione diventerà verde), oppure cadenze, decine, figure o gemelli.

Inserire quindi la sorte minima da rilevare (dall'**ESTRATTO** alla **CINQUINA**, a seconda della quantità di numeri inserita). Una volta immessi i dati richiesti, verranno mostrati la data, la ruota, i numeri rinvenuti e un **quadro statistico** molto interessante che riporta le **uscite teoriche ed effettive** per le sorti ricercate, **ritardo attuale e storico**.

Selezionando l'opzione **Posizione determinata**, si avrà la possibilità di ricercare solamente gli **estratti**

In caso si scelga l'opzione **<Tutte>**, una ulteriore scelta permette di svolgere la ricerca **GLOBALE** (l'elaborazione avviene come nelle singole ruote come sopra descritto) oppure per **RUOTE DISTINTE** (in questo caso viene presentata una tabella riassuntiva dei dati statistici ruota per ruota).

## Ricerca numeri avanzata (versione ULTRA)

The screenshot shows the 'Ricerca numeri' window with the 'Ricerca avanzata...' option selected. The interface includes a search criteria panel on the left and a results table on the right.

**Search Criteria:**

- N. (Number): 5
- Pos. (Positions): 1, 2, 3, 4, 5
- Ruote (Wheels): BA, CA, FI, GE, MI, NA, PA, RO, TO, VE, NZ
- Rintraccia minimo (Minimum): 3
- numeri entro (Numbers within): 1 estrazione
- Solo numeri in ordine di inserimento
- Vedi tab. probabilistica

**Results Table:**

Data	1*	2*	3*	4*	5*	Rit.	Ruota	Prog.
26/09/1942	18	85	45	10	81	-	PA 1'	1
26/09/1942	30	70	75	66	37	-	RO 1'	
03/07/1943	5	84	67	46	81	-	CA 1'	2
03/07/1943	26	30	8	18	70	-	MI 1'	
22/04/1944	5	35	1	9	31	-	FI 1'	3
22/04/1944	2	73	66	10	8	-	MI 1'	
22/04/1944	20	32	18	89	73	-	PA 1'	
05/07/1947	74	49	5	76	77	-	FI 1'	4
05/07/1947	85	38	9	10	42	-	NA 1'	
05/07/1947	88	30	85	25	43	-	PA 1'	
22/04/1950	66	18	63	53	11	-	FI 1'	5
22/04/1950	48	53	22	10	67	-	GE 1'	
22/04/1950	54	24	18	16	57	-	MI 1'	
22/04/1950	73	30	70	68	43	-	NA 1'	
22/11/1952	41	5	18	51	37	-	GE 1'	6

**Statistiche:**

- Estrazioni analizzate: 5789 (42 occorrenze)
- Estratti: 137
- Ambi: 18
- Terzi: 0
- Quaterni: 0
- Cinquine: 0

Nuova opzione "Ricerca avanzata...": selezionandola apparirà una nuova tabella che copre e sostituisce quella classica. La nuova ricerca è molto sofisticata: qui si possono scegliere fino a 5 numeri e per ognuno di essi una o più posizioni e una o più ruote. Addirittura si può anche inserire 2 numeri uguali da ricercare in posizioni e ruote diverse!

Il pulsante "Cancella" azzerava tutti i numeri/posizioni/ruote, il pulsante "Chiudi finestra" permette di ritornare alla ricerca classica.

Ecco alcuni esempi d'uso:

- Se si inserisce un solo numero ed indicando ad es. minimo 2 numeri entro 2 estrazioni, si può verificare tutte le volte che lo stesso numero si è ripetuto in 2 estrazioni consecutive.
- Se si inseriscono 3 numeri indicando minimo 3 numeri entro 3 estrazioni, si verificano tutte le volte che tutti i 3 numeri si sono presentati entro le 3 estrazioni consecutive
- Se si inseriscono 5 numeri indicando minimo 3 numeri entro 1 estrazione, si verificano tutte le volte che almeno 3 numeri su 5 si sono presentati nella stessa estrazione.

La procedura è molto utile in caso si cerchino ricorrenze particolari sul quadro estrazionale.

## Numeri simpatici o spia

I **numeri simpatici** sono quelli che più di altri appaiono accanto ad altri determinati numeri nella stessa estrazione o in quelle successive.

Questa procedura permette di rilevarli, immettendo i numeri dei quali vogliamo trovare i simpatici (possiamo selezionarne **fino a 10**, un clic seleziona il numero, un clic successivo lo deselecta).

Si può scegliere se rilevare i simpatici nella **stessa estrazione** oppure nelle **estrazioni successive** (da 1 a 18).

Selezionando la casella <Usciti nell'estrazione n.> e cliccando su ok, vengono recuperati i numeri sortiti nell'estrazione e sulla ruota indicate, in modo da poter fare la scansione delle estrazioni effettuate, quindi di rilevare nelle estrazioni successive alla sortita di tali numeri, le frequenze di tutti i 90

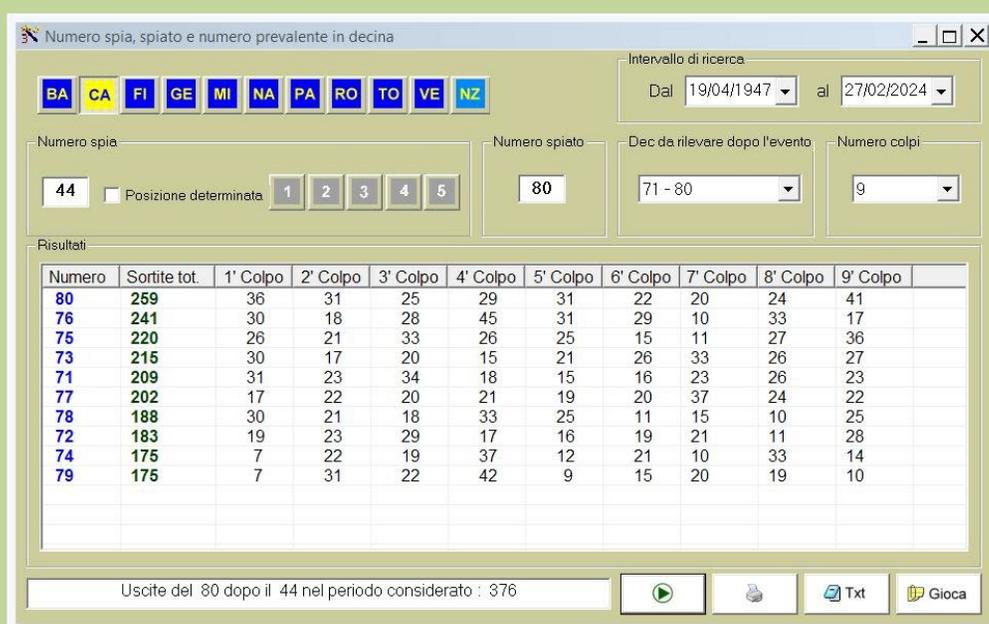
Possiamo scegliere anche la **quantità minima da rilevare** e la **sorte spiata**.



Ad esempio:

- selezioniamo **nel pannello di sinistra** i numeri 1 - 2 - 3 - 4 - 5
  - selezioniamo la ricerca di **almeno 2 dei selezionati**
  - la sorte **Ambi** nella casella a discesa
  - l'opzione **nelle 5 estrazioni successive**.
  - lanciamo ora l'elaborazione: la procedura verificherà, tra le 2 date prescelte, l'uscita di almeno 2 dei numeri tra 1 2 3 4 5 e, una volta trovati, analizzerà le 5 estrazioni successive **tutti gli ambi che si sono presentati** generando una lista sia dei suddetti ambi (**numeri spiatati**) che delle formazioni rintracciate (**numeri ricercati**)
- Possiamo anche scegliere la **posizione determinata** sia dei numeri spia che dei numeri spiatati

## Spia, spiatato e numero prevalente in decina



Numero	Sortite tot.	1' Colpo	2' Colpo	3' Colpo	4' Colpo	5' Colpo	6' Colpo	7' Colpo	8' Colpo	9' Colpo
80	259	36	31	25	29	31	22	20	24	41
76	241	30	18	28	45	31	29	10	33	17
75	220	26	21	33	26	25	15	11	27	36
73	215	30	17	20	15	21	26	33	26	27
71	209	31	23	34	18	15	16	23	26	23
77	202	17	22	20	21	19	20	37	24	22
78	188	30	21	18	33	25	11	15	10	25
72	183	19	23	29	17	16	19	21	11	28
74	175	7	22	19	37	12	21	10	33	14
79	175	7	31	22	42	9	15	20	19	10

Con questa funzione, abbiamo l'interessante possibilità di **trovare il numero nella decina** (che per default è quella del numero spiatato) con il maggior numero di sortite dopo l'evento impostato. Scegliamo ruota, le date entro le quali operare, numero spia, numero spiatato e la quantità di colpi successivi da analizzare: tutte le volte che si verifica l'evento (ossia spia e spiatato in 2 estrazioni consecutive) vengono analizzati i colpi successivi per generare il riepilogo con la graduatoria dei numeri che fanno parte della decina scelta.

## Somme spia

Con questa interessante procedura, possiamo ricercare fino a 12 somme (con o senza il "fuori 90") contemporaneamente ed analizzare, in maniera simile alla ricerca dei numeri spia, la/le estrazioni successive per rintracciare gli estratti/ambi/terni che si sono presentati più frequentemente.

Nel caso degli estratti, viene anche riportata la posizione estrattiva.

## Numeri precursori

I **numeri precursori** (al contrario dei numeri "simpatici" che hanno seguito una determinata ambata nelle estrazioni successive), sono quei numeri **che hanno preceduto la sortita** dell'ambata in questione.

Dopo aver impostato il numero di estrazioni precedenti in cui cercare, sono visualizzati 2 elenchi: nell'elenco a sinistra si evidenziano i precursori di ogni ambata, mentre in quello a destra si ha un riepilogo dei precursori stessi con i numeri che



sono stati "previsti".

Attenzione: i numeri che sono stati previsti **NON sono i numeri simpatici**, in quanto questi ultimi sono ricercati con un algoritmo differente.

## Ritardo di posizione degli estratti

Il **ritardo di posizione** si inizia a conteggiare quando un determinato numero occupa una determinata casella nella tabella dei ritardi e **cessa alla sua sortita o alla sortita di uno dei numeri che lo precedono**.

La procedura mette in evidenza, per ogni ruota, il numero interessato, il ritardo cronologico, il suddetto ritardo di posizione ed un valore che è dato dal rapporto dei due ritardi: ne consegue che un numero con **ritardo cronologico** basso può avere un rapporto elevato se tale numero è in vetta da molte estrazioni.

Tenere presente che il rapporto max storico (su ruota singola) si aggira attorno allo 0,700 ma che già da 0,300 si possono avere buone probabilità di sortita.

## Ritardo di posizione degli ambi

Il **ritardo di posizione** si inizia a conteggiare quando un determinato ambo occupa una determinata casella nella tabella dei ritardi e cessa alla sua sortita o alla sortita di uno dei numeri che lo precedono.

La procedura mette in evidenza, l'ambo interessato, il ritardo cronologico, il suddetto ritardo di posizione ed un valore che è dato dal rapporto dei due ritardi: ne consegue che un ambo con **ritardo cronologico** basso può avere un rapporto elevato se tale ambo è in vetta da molte estrazioni.

Possiamo scegliere se considerare tutti i 4005 ambi, oppure tra ambi in:

- Decina
- Cadenza
- Figura
- Vertibili
- Complementari
- Simmetrici
- Gemelli

Scegliendo una delle tipologie sopra descritte, abbiamo anche la possibilità di considerare solamente le estrazioni nelle quali sono comparse.

Tenere presente invece che, in caso scegliessimo di considerare tutti i 4005 ambi, l'elaborazione su macchine non di ultima generazione, potrà richiedere diversi minuti: per ogni estrazione infatti, deve essere stilata la classifica di tutti gli ambi e rilevare le variazioni rispetto a quella precedente.

## Ritardo e frequenza degli ambi (o coppie)

Una volta impostata la tipologia di numeri (per default tutti i 90), si può scegliere la quantità di risultati (compatibilmente con il tipo di elaborazione scelta) da 50 a 500 ed il tipo di ritardo ricercato **attuale** o **storico**.

La statistica mostra nella lista di sinistra gli ambi più ritardati con relativo **ritardo**, **ritardo massimo**, **ritardo medio** e **frequenza**: in caso il valore sia di colore rosso, tale ritardo corrisponde al **massimo storico in corso**.

Nella parte destra invece sono elencati gli **ambi più frequenti** entro le date indicate.

Una ulteriore selezione si può effettuare digitando la **decina(\*)** o la **cadenza(\*)**, la **figura(\*)**, la **quindicina(\*)**, il tipo di ambi **gemelli**, **vertibili**, **complementari** o **simmetrici**.

È possibile invertire l'ordine dei ritardi e delle frequenze spuntando la casella ai piedi di ciascun elenco: si ottengono così rispettivamente gli ultimi ambi usciti e quelli meno frequenti.

(\*) Non digitando alcun numero in queste ricerche, verranno visualizzate le decine, cadenze, figure o quindicine più ritardate (o più frequenti) fra tutte quelle possibili.



## Formazioni per ambo

Cliccando sul pulsante **ritardi** si mettono in evidenza le **formazioni** (dalle terzine alle decine) **maggiormente ritardate per ambo**; un clic sul pulsante **frequenze** si ottengono le più frequenti.

Anche qui è possibile selezionare **decine(\*)**, **cadenze(\*)**, **figure(\*)**, **quindicine(\*)** e **gemelli** e, all'occorrenza, se si dispone un numero privilegiato, lo si può impostare come **capogioco** all'interno delle formazioni ricercate.

Si possono visualizzare da 10 a 50 risultati per elaborazione.

A causa dell'enorme numero di possibilità ottenibili (si pensi che le decine per ambo ottenibili con i 90 numeri sono la bellezza di 5.720 miliardi) sono stati implementati degli algoritmi per velocizzare le ricerche:

- **per la ricerca dei ritardi**, selezionare uno dei 4 algoritmi presenti: facendo alcune prove, si riuscirà a trovare quello più veloce per la ruota che interessa - Questo perché ogni singola ruota ha un ciclo estrazionale diverso dalle altre (ovviamente) - Trovando il più veloce in ricerca delle quartine o quintine, esso sarà più veloce anche nella ricerca di 8,9 o 10 numeri (in basso a destra viene visualizzato il tempo impiegato per la ricerca).

- **per la ricerca delle frequenze**, selezionare la percentuale di precisione dell'algoritmo di ricerca (dal 60% - minima precisione al 100 % - precisione assoluta): essa ridurrà notevolmente i tempi di ricerca a fronte di una segnalazione meno accurata (potrebbero esistere altre formazioni con frequenza più o meno simile a quelle visualizzate) - Una volta iniziata la ricerca, viene visualizzato il numero di iterazioni che il programma dovrà effettuare, per avere un'idea del tempo di attesa - Arrestando la ricerca in qualsiasi momento si desidera, il tempo di elaborazione trascorso fino a quel momento, non sarà mai andato perduto: vengono infatti visualizzati i risultati **parziali**, ma comunque molto utili, delle formazioni trovate fino ad allora (che sono in ogni caso in super-frequenza) e l'ordine dei ritardi e delle frequenze.

(\*) Non digitando alcun numero in queste ricerche, verranno visualizzate le decine, cadenze, figure o quindicine più ritardate (o più frequenti) fra tutte quelle possibili.

## Ritardo e frequenza dei terni

Una volta impostata la tipologia di numeri (per default tutti i 90), si può scegliere la quantità di risultati (compatibilmente con il tipo di elaborazione scelta) da 50 a 500.

La statistica mostra nella lista di sinistra i terni più ritardati con relativo **ritardo** e **frequenza**, la quantità di terni **mai sortiti** sul totale di quelli possibili ed il numero di estrazioni analizzate.

Nella parte destra invece sono elencati i **terni più frequenti** entro le date indicate.

Una ulteriore selezione si può effettuare digitando la **decina(\*)** o la **cadenza(\*)**, la **figura(\*)**, la **quindicina(\*)**.

È possibile invertire l'ordine dei ritardi spuntando la casella apposita: si ottengono così gli ultimi terni usciti.

Nella casella

(\*) Non digitando alcun numero in queste ricerche, verranno visualizzate le decine, cadenze, figure o quindicine più ritardate (o più frequenti) fra tutte quelle possibili.

## Formazioni per terno

Cliccando sul pulsante **ritardi** si mettono in evidenza le **formazioni** (dalle terzine alle decine) **maggiormente ritardate per terno**; un clic sul pulsante **frequenze** si ottengono le più frequenti.

Anche qui è possibile selezionare **decine(\*)**, **cadenze(\*)**, **figure(\*)**, **quindicine(\*)** e **gemelli** e, all'occorrenza, se si dispone un numero privilegiato, lo si può impostare come **capogioco** all'interno delle formazioni ricercate.

Si possono visualizzare da 10 a 50 risultati per elaborazione.

A causa dell'enorme numero di possibilità ottenibili (si pensi che le decine per terno ottenibili con i 90 numeri sono la bellezza di 5.720 miliardi) sono stati implementati degli algoritmi per velocizzare le ricerche:

- **per la ricerca dei ritardi**, selezionare uno dei 4 algoritmi presenti: facendo alcune prove, si riuscirà a trovare quello più veloce per la ruota che interessa - Questo perché ogni singola ruota ha un ciclo estrazionale diverso dalle altre (ovviamente) - Trovando il più veloce in ricerca delle quartine o quintine, esso sarà più veloce anche nella ricerca di 8,9 o 10 numeri (in basso a destra viene visualizzato il tempo impiegato per la ricerca).

- **per la ricerca delle frequenze**, selezionare la percentuale di precisione dell'algoritmo di ricerca (dal 60% - minima precisione al 100 % - precisione assoluta): essa ridurrà notevolmente i tempi di ricerca a fronte di una segnalazione meno accurata (potrebbero esistere altre formazioni con frequenza più o meno simile a quelle visualizzate) - Una volta iniziata la ricerca, viene visualizzato il numero di iterazioni che il programma dovrà effettuare, per avere un'idea del tempo di attesa - Arrestando la ricerca in qualsiasi momento si desidera, il tempo di elaborazione trascorso fino a quel momento, non sarà mai andato perduto: vengono infatti visualizzati i risultati **parziali**, ma comunque molto utili, delle formazioni trovate fino ad allora (che sono in ogni caso in super-frequenza) e l'ordine dei ritardi e delle frequenze.



(\*) Non digitando alcun numero in queste ricerche, verranno visualizzate le decine, cadenze, figure o quindicine più ritardate (o più frequenti) fra tutte quelle possibili.

## Formazioni classiche

In questa preziosissima statistica, sono previsti tre tipi di ricerca: ritardo attuale, ritardo storico e frequenza di estratti, ambi e terni delle formazioni classiche, parametri che si possono impostare con le apposite caselle a discesa.

Le formazioni classiche previste sono:

- Decina naturale
- Decina cabalistica
- Figura
- Controfigura
- Cadenza
- Cifra pura
- Cifra impura
- Radicali
- Complementari
- Simmetrici
- Vertibili
- Gemelli

Un numero rosso in grassetto indica il valore più elevato presente nella tabella, un numero rosso in stile normale indica invece il ritardo max storico in corso.

## PREVISIONI

### Previsione da frequenze, ritardi e precursori

Previsioni da frequenze/ritardi/precursori

BA CA FI GE MI NA PA RO TO VE NZ al < 27/02/2024 >

Numeri da cercare

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ✖

Scelta capogioco (max 2)

**Più frequente** nelle ultime 180 estrazioni:

4 1 8 10 6 5 9 2 7 3

Freq. 13 12 12 12 11 10 8 7 7 5

---

**Più ritardatario** : (media: 10.0)

6 5 2 7 8 3 10 4 9 1

Rit. 48 34 26 20 14 12 10 1 1 0

---

**Risultato elaborazione**

1' 5	Posizioni probabili: 3' e 1'	6' 8	Posizioni probabili: 5' e 4'
2' 4	Posizioni probabili: 4' e 2'	7' 1	Posizioni probabili: 5' e 2'
3' 2	Posizioni probabili: 1' e 4'	8' 7	Posizioni probabili: 2' e 3'
4' 6	Posizioni probabili: 1'	9' 3	Posizioni probabili: 2' e 1'
5' 10	Posizioni probabili: 2'	10' 9	Posizioni probabili: 4' e 5'

**Precursori presenti**

nelle ultime 5 estrazioni:

Considera solo i precursori dei singoli numeri  
 Considera solo i precursori dei singoli ambi  
 Considera entrambi i tipi di precursori

Ambo	Rit. assoluto	Precursori presenti	Valore
2-5	1052	1 4 9 13 81	204
4-5	108	1 13 57 81	171
5-10	84	1 13 30 81	170
3-5	215	1 13 62 81	169
1-5	742	1 13 69 81	167
5-8	742	1 13 69 81	164
5-7	525	1 13 62 81	161
5-6	1052	1 13 81	160
5-9	149	1 13 81	126
2-4	104	4 9 57	123
2-10	179	4 9 30	122
2-3	238	4 9 62	121
1-2	99	4 9 69	119
2-8	480	4 9 69	116
2-7	910	4 9 62	113
2-6	692	1 4 9	112
4-10	54	30 57	89
3-4	707	57 62	88

Se con altre ricerche abbiamo isolato un gruppo di numeri (fino a 10) per così dire “forte”, con questa procedura possiamo ulteriormente verificarne la loro probabilità di sortita tenendo conto dei loro ritardi, frequenze nelle ultime “x” estrazioni e dei loro precursori.

Inserendo fino a 10 numeri, eventualmente indicando anche fino a 2 capogioco, le estrazioni da considerare per le frequenze (per default sono 180 – ossia 20 cicli), nel riquadro “Risultato elaborazione” avremo una classifica della convenienza di ciascun numero, con la posizione di sortita stimata.

### Previsione ambate

La procedura esegue l'analisi dei **cicli precedenti** (fino a 300).

Inserire i dati nel pannello impostazioni e scegliere tramite la casella a discesa oppure inserendolo direttamente il numero dei cicli precedenti da analizzare.

E' possibile scegliere fra 3 tipi di previsione:

- **Ciclicità**

Viene ricercata la ciclicità (ossia la **frequenza media** entro le quali l'ambata ha fatto la sua comparsa)

- **Ritardo prevalente**

Si analizzano tutti i ritardi conseguiti e viene trovato quello più frequente

- **Ritardo medio**

Si analizzano tutti i ritardi conseguiti e viene fatta la media matematica

A seconda della scelta effettuata, vengono proposte le ambate più probabili.



## Formazioni in ritardo per ambo

Questa procedura può essere un'ottima base di partenza per effettuare un gioco redditizio: essa infatti ricerca buona parte delle **formazioni classiche** (decine, cadenze, figure, gemelli ecc...) in ritardo per ambo su ruota predefinita o su tutte, evidenziando il **ritardo**, la **media teorica** ed i **cicli di assenza**.

I numeri trovati dovranno essere giocati su tutte le ruote per le quali è stata effettuata la previsione.

Una volta deciso il gioco, si può utilizzare la procedura [Formazioni per ambo](#) per effettuare un'ulteriore selezione sugli ambi da puntare.

## Formazioni in ritardo per terno

Questa procedura può essere un'ottima base di partenza per effettuare un gioco redditizio: essa infatti ricerca buona parte delle **formazioni classiche** (decine, cadenze, figure, gemelli ecc...) in ritardo per terno su ruota predefinita o su tutte, evidenziando il **ritardo**, la **media teorica** ed i **cicli di assenza**.

I numeri trovati dovranno essere giocati su tutte le ruote per le quali è stata effettuata la previsione.

Una volta deciso il gioco, si può utilizzare la procedura [Formazioni per terno](#) per effettuare un'ulteriore selezione sugli ambi da puntare.

## Scopri il maggior ritardo per ambo

Questa procedura permette di trovare, con un paio di click del mouse, le ruote (**da una a 5 in contemporanea**) sulle quali è in corso un ritardo per cadenza, decina, figura ecc.per la sorte dell'ambo.

La data predefinita è quella dell'ultima estrazione inserita: cliccare sui numeri neri per stabilire il quantitativo di ruote quindi avviare la procedura.

Vengono visualizzati, in ordine di importanza, tutti i possibili risultati ed il **numero più ricorrente** rilevato.

## Scopri il maggior ritardo per terno

Questa procedura permette di trovare, con un paio di click del mouse, le ruote (**da una a 5 in contemporanea**) sulle quali è in corso un ritardo per cadenza, decina, figura ecc.per la sorte del terno.

La data predefinita è quella dell'ultima estrazione inserita: cliccare sui numeri neri per stabilire il quantitativo di ruote quindi avviare la procedura.

Vengono visualizzati, in ordine di importanza, tutti i possibili risultati ed il **numero più ricorrente** rilevato.



## METODI

### Metodo "Nelson" (versione ULTRA)

Algoritmo	Freq.	Quan.	N.ri
2' su PA + 75	59	70	45 (8)
4' su MI + 86	58	75	23 (13)
1' su GE + 63	57	63	63 (9)
3' su MI + 8	57	68	24 (9)
3' su PA + 81	57	67	89 (12)
2' su BA + 11	56	63	18 (9)
3' su GE + 5	56	68	20 (9)
1' su PA + 35	56	68	60 (7)
4' su RO + 5	56	65	77 (6)
1' su VE + 27	56	71	21 (10)
4' su FI + 37	55	67	21 (10)
5' su FI + 21	55	67	33 (12)
5' su GE + 28	55	68	58 (10)
5' su MI + 29	55	68	34 (7)
4' su NA + 34	55	69	47 (9)

Metodologia di gioco made in "Nelson", basata sulla **matematica sommativa**: prevede la ricerca di algoritmi "ibridi" e cioè composti dalla posizione degli estratti estrapolati dal quadro estrazionale e da **variabili numeriche** a rotazione.

I parametri da inserire sono i seguenti:

- Da una a tutte le ruote per il calcolo** degli algoritmi: ogni ruota genera con i suoi 5 estratti i 5 **addendi\*** che faranno parte degli algoritmi
- Una sola ruota di gioco** sulla quale andare a verificare i risultati
- Colpi di gioco**: da 1 a 13 (i colpi che saranno verificati per la ricerca degli algoritmi)
- Cicli da analizzare**: da 1 a 24 (mesi oppure indici, a seconda della scelta fatta al punto "g")
- Algoritmo-sorta da ricercare**: (solo per gli algoritmi di tipo 1)
  - Ambata** con scelta composizione da 1 a 3 **addendi\*** (scelti tra le ruote di calcolo selezionate in precedenza al punto a) con le variabili (i 90 numeri) inserire 0 per analizzarle tutte, oppure inserire direttamente il numero se si opta per una sola variabile
  - Ambo** con scelta composizione di 1 **addendo\*** (con tutte le variabili) per ogni numero che compone l'ambo stesso, oppure 2 addendi con variabile fissa (in questo caso è obbligatorio inserire una variabile a scelta)
  - Terno** con scelta composizione di 1 **addendo\*** e variabile comune ai 3 (tutte le variabili oppure una a scelta)
- Variabile**: da 1 a 90 (0 = tutte), inserendo 90 è come scegliere il solo addendo.  
A seconda delle scelte effettuate (ruote di calcolo, sorte, addendi e variabili), viene mostrato in tempo reale il numero di algoritmi possibili.



- g) **Tipo selezione:** mese oppure indice mensile
- h) **Verifica esiti:** dal mese successivo oppure dall'estrazione immediatamente successiva
- i) **La data** di inizio elaborazione è **calcolata automaticamente** per contenere esattamente il numero di cicli con i relativi colpi di gioco scelti con l'ultima estrazione in archivio (naturalmente si può escludere il calcolo automatico togliendo la spunta dalla casella accanto, così si può impostare manualmente una data a piacere). In questo caso, se le estrazioni non fossero sufficienti a coprire i cicli richiesti, alla fine sarà notificato un avviso.
- j) **Tipo algoritmo**, abbiamo 3 scelte:
- **Algoritmi di tipo 1:** alla fine si hanno i risultati su 3 colonne con *algoritmo*, *frequenza* (nei colpi impostati) e *quantità* (nei colpi impostati).  
La differenza nel calcolo dei due valori è che la frequenza viene incrementata di 1 se l'algoritmo è presente anche più volte nei colpi impostati, mentre la quantità viene incrementata del numero di volte in cui l'algoritmo è presente nei colpi impostati.  
Si possono ordinare i risultati sia per frequenza che per quantità cliccando sul titolo della colonna (due click ordina in senso inverso). Ovviamente non vengono elencati tutti i risultati, ma solamente quelli più rilevanti, fino a valori tra 80% e 90% del valore massimo, a seconda della sorte ricercata
  - **Algoritmi di tipo 2 (terzine)** il calcolo viene effettuato in maniera differente. In questo caso verranno analizzate 3 ruote a rotazione, che formeranno una quindicina composta dai 5 estratti di ogni ruota: a questa quindicina verrà sommata la variabile scelta al punto "f" (anche tutte se abbiamo inserito zero), che sarà messa in gioco nei colpi successivi che abbiamo scelto al punto "c".  
Per questo tipo di algoritmo, dobbiamo scegliere minimo 3 ruote.  
In questo caso si avranno i risultati su 8 colonne: *Algoritmo* con le 3 ruote interessate, *Var+* con la relativa variabile, *Totale* con il totale delle sorti realizzate e *Ambate/Ambi/Terni/Quaterne/Cinquine* con il dettaglio di ciascuna sorte realizzata. Cliccando su un algoritmo, vengono mostrate le 3 decine, con le 2 ruote interessate a quella decina e i relativi riepiloghi, un altro click per nasconderle. Anche qui puoi ordinare per ogni colonna cliccando sul relativo titolo.
  - **Algoritmi di tipo 2 (coppie)** il calcolo è simile al precedente, con la differenza che verranno analizzate 2 ruote alla volta, quindi si parla di decine che a loro volta saranno sommate alla variabile/i  
Per questo tipo di algoritmo, dobbiamo scegliere almeno 2 ruote.

Durante l'elaborazione vengono mostrati i dati del ciclo analizzato, l'indice e data estrazione che si stanno elaborando e tempo trascorso. In tutti i casi premendo il tasto <ESC> è possibile interrompere immediatamente l'elaborazione. All'uscita dal programma, vengono memorizzati i colpi di gioco e i cicli impostati e verranno riproposti tali e quali alla riapertura.



### Piramide

**Input numeri**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

La classica piramide, con possibilità di piramidare fino a 60 numeri e tabella finale ridimensionabile dinamicamente.

Accanto ad ogni riga, oltre al numero della stessa, si troverà il totale dei numeri rappresentati. Che siano quelli ricavati da una tecnica, scelti da o un'alternativa al fuori 90.

Il risultato che si otterrà, che sarà sempre il numero dell'ultima riga, potrebbe essere un'ottima ambata, un capogioco o da sfruttare come numero d'oro al 10eLotto

**Sviluppo piramide**

```

010203040506070809101112131415161718192021222324252627282930 - R. 1 = 168
1122334455667788991112233445566778899112333 - R. 2 = 273
2345678912345678122345678912345678913445678912345678912356 - R. 3 = 281
579246813579246934579246813579246814789246813579246813582 - R. 4 = 293
37261594837261637937261594837261595268261594837261594841 - R. 5 = 273
198765432198779131987654321987655785187654321987654335 - R. 6 = 290
18642975318657181418642975318642136496429753186429768 - R. 7 = 268
9516273849523899595162738495163491166162738495162745 - R. 8 = 266
5678912345752895156678912345679741273778912345678929 - R. 9 = 275
246813579337185661246813579247725931156813579246822 - R. 10 = 239
615948373618942379361594837262597831262594837261514 - R. 11 = 240
765432119798465119765432198875624388754321987665 - R. 12 = 254
429753217783126217429753187633486727639753186432 - R. 13 = 226
62738538562438838262738496496735499493738495175 - R. 14 = 257
8912482428672722188912346146418949443112345683 - R. 15 = 206
813631661549994397813571751159844487423579252 - R. 16 = 221
94994737694994737694838836265838836265837277 - R. 17 = 261
4494211464494211464322729882422729882421995 - R. 18 = 191
844632511844632511754992871664992871663195 - R. 19 = 202
38195762938195762839492168731492168739415 - R. 20 = 211
2915348232915348123442375614542375613456 - R. 21 = 162
216873155216873935786513275996513274792 - R. 22 = 190
3756146173756133836526459356264592272 - R. 23 = 178
1327517811327462292781953856881952499 - R. 24 = 180
459368692459218422969158242579157649 - R. 25 = 188
9539562695239364266164166737163414 - R. 26 = 165
5835128865753391683771573411879755 - R. 27 = 173
428631752338631752158631752967731 - R. 28 = 147
61594837562594837364594837264514 - R. 29 = 163
7654321328754321191954321981965 - R. 30 = 136
429753451639753211159753189162 - R. 31 = 134
62738796793738532265738498178 - R. 32 = 163
8912676473112485482312348986 - R. 33 = 132
813844121423634931543573885 - R. 34 = 115
94238533565997434697831274 - R. 35 = 136
4652486822597277167624392 - R. 36 = 124
127635514757995874486732 - R. 37 = 125
39498165233795462835415 - R. 38 = 112
3448972756175918128956 - R. 39 = 117
783879932783519931852 - R. 40 = 117
62267935962861934947 - R. 41 = 108
8484738568157137442 - R. 42 = 95
333212425963841286 - R. 43 = 72
66533667569235315 - R. 44 = 81
3286934326258846 - R. 45 = 79
515637758874731 - R. 46 = 77
66291534762214 - R. 47 = 58
3821687248435 - R. 48 = 61
213756963378 - R. 49 = 60
34132669616 - R. 50 = 47
7545836677 - R. 51 = 58
399429345 - R. 52 = 48
39462379 - R. 53 = 43
3418517 - R. 54 = 29
759468 - R. 55 = 39
35415 - R. 56 = 18
8956 - R. 57 = 28

```

### Tabella scompensati/sovramedia (versione ULTRA)

Tabella scompensati/sovramedia

al < 02/03/2024 > >|

Parametri di ricerca:

cicli di  estrazioni

Numeri	Frequenza	Ritardo	Scompenso
1	25	0	90
2	22	33	3
3	24	13	59
4	16	27	-99
5	24	0	72
6	18	20	-56
7	19	11	-29
8	24	6	66
9	29	17	145
10	20	9	-9
11	15	36	-126
12	27	0	126
13	25	28	62

Lo “**scompenso**”, ossia la **distanza di ritardo e numero di sortite rispetto alla media attesa**, è un dato preziosissimo da tenere presente nelle nostre ricerche del capogioco.

In questa funzione abbiamo la possibilità di evidenziare gli scompensi di ciascun numero (oppure di decine, cadenze, figure, gemelli) impostando:

- la ruota
- la data alla quale eseguire il calcolo
- Il numero di cicli e il numero di estrazioni che li compongono
- Scelta di tutti i **numeri** oppure **decine, cadenze, figure, gemelli**



## Equilibrio instabile (versione ULTRA)

N.	Ruota	R. cro.	R. cic.	Pres.	Freq.	1° C	2° C	3° C	4° C	5° C	6° C	7° C	8° C	9° C	10° C
1	FI	19	1	6	6	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1
29	VE	29	1	6	6	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1
38	CA	23	1	5	8	0	1	1	1	0	2	3	0	0	0
41	BA	30	1	5	8	0	1	1	1	0	2	3	0	0	0
45	GE	33	1	7	7	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0
59	PA	33	1	7	7	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0
71	PA	24	1	4	4	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0
86	CA	22	1	4	4	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0
53	PA	78	4	4	4	0	0	0	0	1	0	0	1	1	1

La teoria dell'equilibrio instabile prende in considerazione delle coppie di numeri e le esamina in cicli di 18 estrazioni ciascuna. In base alle sortite dei due numeri che compongono queste coppie, è possibile determinare i cicli di equilibrio che si vengono a formare coi numeri della coppia.

Si considera quindi per il gioco di ambata, non più il numero per se stesso ma le 4005 coppie possibili della limitata serie presa in esame.

Ad esempio il 2 in relazione col 10, il 18 in relazione col 90 ecc.

Si dividono le estrazioni di una data ruota in gruppi di 18 (1 ciclo estrattivo, ma è possibile variare l'ampiezza del ciclo) Supponiamo di considerare due numeri A e B...

Nel primo ciclo di diciotto estrazioni trovo che l'elemento A si è manifestato una sola volta e l'elemento B pure una volta. Nel successivo ciclo di diciotto estrazioni l'elemento A è uscito due volte e quello B pure due volte.

Nel terzo ciclo di diciotto estrazioni ambedue gli elementi non hanno avuto alcuna manifestazione. Nel quarto ciclo successivo ambedue gli elementi sono usciti dall'urna tre volte. Nel quinto ciclo osservo una uscita per il numero A e una per il numero B. Nel sesto ciclo ancora equilibrio di sortite. Nell'ottavo idem. E così via...

E' evidente che questo equilibrio di sortite non può ripetersi all'infinito: è un EQUILIBRIO INSTABILE. Nei successivi cicli si avrà certamente una rottura nel senso che, ad esempio, il numero A uscirà una volta e quello B non uscirà affatto.

Come si nota ci troviamo di fronte a situazioni di equilibrio instabile quando i due numeri che formano la coppia tendono a sortire, nel ciclo di 18 estrazioni, lo stesso numero di volte, oppure per mantenere l'equilibrio di non sortire nessuno dei due affatto, questo sempre nel ciclo di 18 estrazioni.

Contrariamente alla stragrande maggioranza degli applicativi dedicati a questa teoria, questa procedura permette l'incrocio degli equilibri su più ruote, allargando notevolmente il raggio d'azione.

Innanzitutto nella tabella di sinistra, seleziona i numeri che dovranno far parte della statistica.

Puoi scegliere poi:

- una o più ruote
- eventuali posizione/i determinate
- nel riquadro "suddivisione", il numero di cicli e le estrazioni per ciclo (default 10 cicli da 18) e la data del rilevamento (default l'ultima estrazione inserita)
- nel riquadro "ritardo" il ritardo cron. minimo da considerare (default 18 estraz. - 1 ciclo)
- nel riquadro "rileva equilibrio" scegli tra 2/3 numeri (default 2), equilibrio minimo (default 3, ma per gli storici è meglio inserire magari 5/6 per velocizzare la ricerca)

- nel riquadro "quantità risultati", il n. di risultati desiderati (default 30)

Premi la freccia verde per iniziare l'elaborazione.

Se scegli più di una ruota, l'algoritmo di ricerca incrocia tutti i risultati e ti mostra l'equilibrio massimo ottenibile anche tra numeri di ruote diverse.

Puoi anche verificare i massimi storici (data di default 4/1/1947, dalla quale tutte le ruote hanno avuto estrazioni regolari, attenzione però a deselezionare la ruota NZ).

Nel riquadro in alto a destra hai tutte le info sulla statistica eseguita.

## Ritardi consecutivi (versione ULTRA)

The screenshot shows the 'Ritardi consecutivi' interface with the following details:

- Search Parameters:**
  - Data di calcolo:** 07/03/2015
  - Parametri:** N. singolo (selected), Valore minimo dei singoli ritardi: 0, Ritardi consecutivi da considerare: 10, 90 combinazioni possibili.
  - Massimo storico:** Verifica massimi storici dal 04/01/1947.
  - Quantità risultati:** Rilevazione massima di 30 risultati nella lista.
- Results Table:**

Combinaz.	Ruota	Media rit.	Rit. glob.	Rit. att.	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10
74	MI	37.90	379	42	7	1	20	20	55	27	17	19	171
26	NZ	37.90	379	43	47	34	1	17	118	5	76	34	4
5	PA	37.00	370	48	15	3	10	9	162	36	31	16	40
79	GE	36.20	362	6	13	98	6	40	61	33	50	42	13
64	GE	33.60	336	56	30	36	25	17	47	20	32	58	15
88	MI	33.40	334	23	11	10	1	24	131	25	9	3	97
26	VE	33.30	333	17	4	5	43	76	13	78	32	8	57
57	GE	33.10	331	56	23	20	16	62	30	67	29	11	17
83	NZ	32.90	329	45	25	3	20	79	7	42	10	46	52
21	NA	32.50	325	14	88	42	18	39	13	28	23	56	4
75	PA	32.40	324	30	11	6	51	64	15	25	8	22	92
15	VE	32.30	323	40	15	36	32	43	36	51	23	10	37
85	TO	32.20	322	41	8	26	3	8	49	1	101	74	11

Oltre alle impostazioni in comune ad equilibrio instabile, qui si può scegliere nei parametri N.singolo/coppia/terzina, valore minimo dei ritardi da visualizzare (default 0, ossia tutti visualizzati) ed i ritardi da considerare (default 10) In questo caso non vengono incrociati numeri e ruote (non avrebbe senso), quindi ogni combinazione appartiene ad una singola ruota.

Lo storico calcola la migliore striscia di X ritardi.



## Metodo AlgoPower 2 (solo con plug-in AlgoPower)

Questa metodologia di gioco si basa su sofisticati calcoli algoritmici svolti sui quadri estrazionali del gioco del lotto, alla ricerca di numeri, somme e distanze che hanno dato risultati degni di nota.

L'operatore deve inserire le seguenti informazioni di base per iniziare l'elaborazione:

**Intervallo di ricerca**

Dal  al  ←

sortite del numero spia

Si può scegliere tra 2 date definite (default 1 anno a retrocedere dall'ultima estrazione inserita) oppure un numero preciso di sortite (default 10 e fino a 99), a retrocedere dalla data finale

**Ruote**

Ruote di ricerca: **BA CA FI GE MI NA PA RO TO VE Tutte NZ**

Ruote di gioco: **BA CA FI GE MI NA PA RO TO VE Tutte NZ**

- **Ruota/e di ricerca**, anche tutte (riga superiore) dove verrà rilevata l'uscita del numero/somma/differenza spia
- **Ruota/e di gioco**, (riga inferiore) dove andrà giocata la previsione

**Cosa ricercare**

Numero spia

Somma spia

Differenza spia

Numero o somma o differenza spia, alla cui sortita verranno analizzati i quadri estrazionali

**Tipologia**

Numero fisso   Pos. determinata

Tutti i numeri

Numeri usciti il  (una sola ruota di ricerca)  Stessa posizione

Si può scegliere tra

- numero fisso (o somma/differenza) ed eventuale posizione estrattiva (solo per numero fisso, anche più di una) se si seleziona il relativo flag "Pos. determinata"
- tutti i numeri (o somma/differenza), li verifica tutti
- numeri (o somma/differenza) usciti il GG/MM/AAAA su una sola ruota di ricerca - se si seleziona più di una ruota l'opzione non è disponibile, se si seleziona "numeri", si ha anche la possibilità di cercarli nella stessa posizione estrattiva dell'estrazione indicata, spuntando il flag "Stessa posizione"

**Colpi di gioco**

N. colpi:

Controlla le ultime 6 estraz.

Valori ammessi da 1 a 30 (default 6) - se si spunta il flag "Controlla le ultime x estrazioni" (x sono i colpi scelti), il



programma verifica anche quelle, nonostante il numero di colpi successivi non arrivi a quello impostato.

### Validità algoritmo

Posizione definita del capogioco

**1** **2** **3** **4** **5**

Da usare preferibilmente per il gioco della sola ambata capogioco in posizione determinata. Per default sono tutte selezionate (colore giallo delle relative posizioni), premendole si deselecta la posizione corrispondente (colore rosso)



Premendo  inizia l'elaborazione.

Nella lista "**Algoritmi trovati**" si ha una quantità variabile di risultati, secondo il tipo di elaborazione scelta, ordinata per % di presenze, ma ordinabile anche per una delle altre colonne cliccando sul titolo della colonna stessa (ad es. un click su "numero", ordina per numero crescente, un altro click decrescente ecc.)

### Algoritmi trovati

Descrizione algoritmo	Pres./Quantità	% Pres.	Numero	Sortite
4' su PA x 11	12 / 17	92,3 %	24	13
5' su RO - 2' su TO	8 / 15	88,9 %	80	9
1' su NA - 7	6 / 13	85,7 %	75	7
1' su NA + 83	6 / 13	85,7 %	75	7
1' su BA + 1' su NZ	5 / 12	83,3 %	25	6
4' su BA + 2' su GE	3 / 8	75,0 %	28	4

Si hanno nell'ordine le seguenti colonne:

- **Descrizione dell'algoritmo trovato**

- **Pres./quantità:** la presenza viene incrementata quando in uno qualsiasi dei colpi di gioco viene rintracciato l'algoritmo, quindi se hai 10 sortite del numero spia e 10 presenze significa che l'algoritmo è SEMPRE uscito entro i colpi di ricerca; al contrario la quantità è il numero delle sortite TOTALI nei colpi di ricerca - a parità di presenze è preferibile un numero maggiore di quantità. Se si sceglie "1 colpo successivo", le presenze sono sempre uguali alla quantità.

- **% Presenze:** è la percentuale data dal rapporto tra le sortite del n. spia e le presenze dell'algoritmo

- **Numero** (o somma o differenza): il numero spia

- **Sortite:** le sortite totali della spia

Facendo click su uno degli algoritmi della lista "**Algoritmi trovati**" (descrizione algoritmo), lo si inserisce come capogioco.

Una volta inserito l'**algoritmo capogioco**, è possibile abbinare altri algoritmi (da 1 a 15, default 3) per il gioco di ambo, selezionati tra i più frequenti sortiti a fianco dell'**algoritmo capogioco**:



Ricerca di  algoritmi abbinati all' algoritmo capogioco

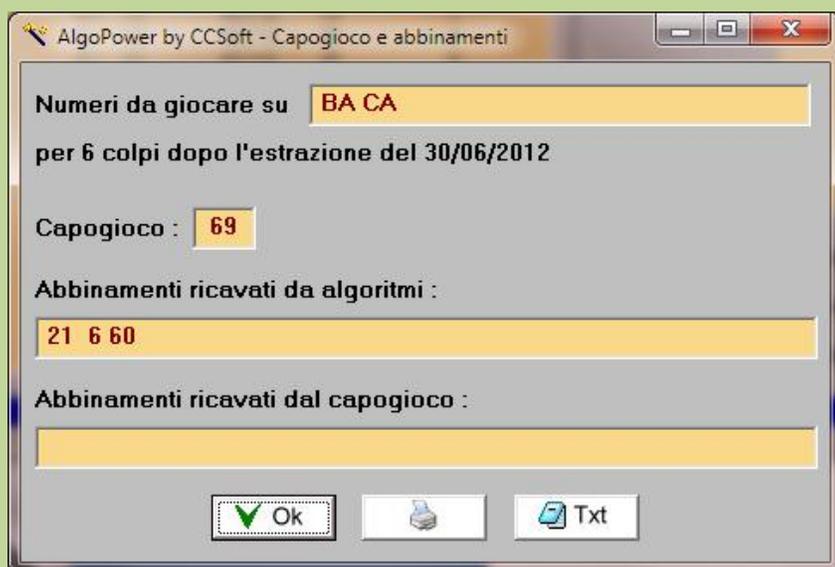
se si preme il pulsante  vengono ricercati gli algoritmi (default 3, range 1-15) sortiti più frequentemente accanto al capogioco, e inseriti nella lista **“Algoritmi abbinati”**; il pulsante  cancella la lista.

Opzionalmente si possono ricercare anche “numeri abbinati al capogioco” che vengono ricavati dalle sue sortite precedenti nel periodo di ricerca impostato, e inseriti nella lista **“N. abbinati”**; va ricordato che questi numeri NON faranno parte dei report sulle vincite che vedremo più avanti.

Ricerca di  numeri abbinati al capogioco

Una volta scelto il capogioco e gli eventuali abbinamenti, si possono stabilire i numeri in gioco alla data indicata (ci può muoverei con le frecce < e > oppure inserire manualmente la data).

Vedi i numeri da giocare dopo il     premendo il pulsante  vengono mostrati i numeri da giocare - se uno degli abbinamenti è uguale al capogioco oppure ad un altro degli abbinati, viene considerato il suo laterale superiore (+ 1).

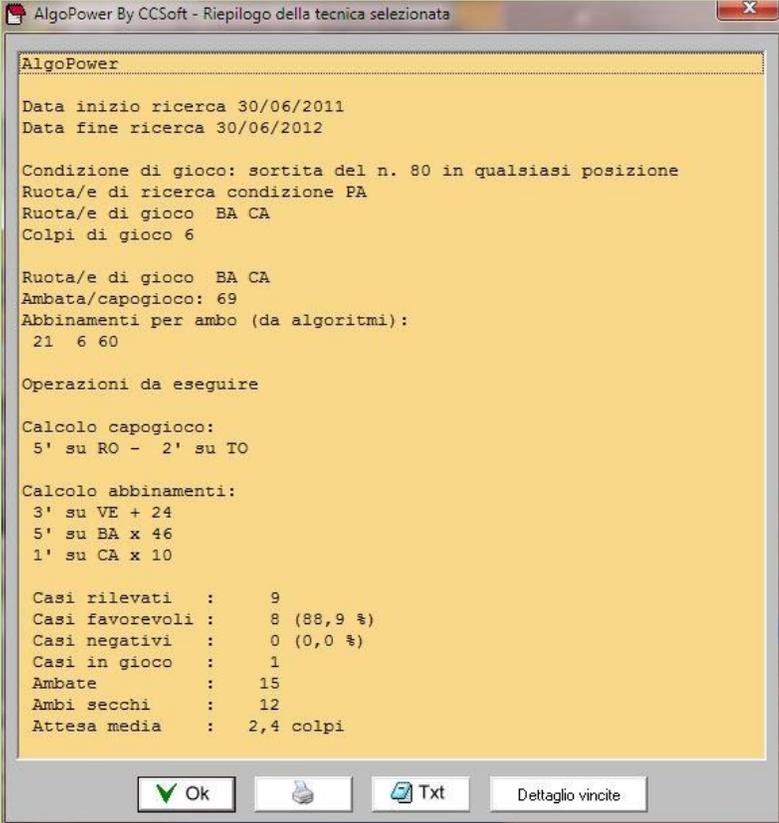


La procedura avvisa anche se alla data indicata non è presente il numero/somma/differenza spia, visto che il calcolo dei numeri da giocare viene effettuato sul quadro estrazionale in cui è sortita la spia.



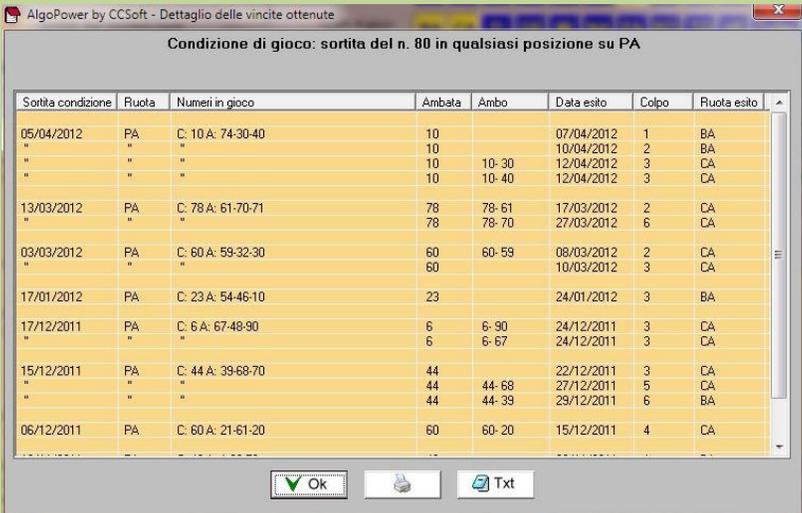
Riepilogo della tecnica selezionata

Premendo il pulsante si accede ad un interessante report riepilogativo della tecnica selezionata, che ci mostra tutti i dettagli del caso.



Dettaglio vincite

All'interno del report premendo si accede ad un ulteriore finestra con il dettaglio delle vincite conseguite



Come già accennato, la procedura NON tiene conto dei "numeri abbinati al capogioco".

## Metodo dei "Tempi di attesa"

La filosofia di questo metodo è semplice e geniale nello stesso tempo: il ritardo di ogni ambata, non è misurato nella maniera canonica, ma è calcolato in base alla "attesa" in estrazioni dalla sortita di un qualsiasi altro numero X, da qui il nome "**Tempi di attesa**": in breve, avendo sottomano la cinquina estratta in una determinata estrazione, ogni componente (a scelta, sono selezionabili da uno a tutti i 5) viene ricercato per un numero determinato di volte (per default abbiamo 27) e, dopo la sua sortita, viene calcolato il numero medio di estrazioni che intercorrono fra essa e la sortita di ciascuno di tutti i 90 numeri.

Si seleziona la ruota, la data dell'estrazione da considerare (default l'ultima), la quantità di sortite del n. spia da analizzare (default 27), il componente della cinquina considerata (è consigliabile lasciarli selezionati tutti), la soglia di estrazioni +/- entro la quale visualizzare i risultati (un buon compromesso è il default di +/- 1).

Parametri di ricerca

Stessa posizione estrattiva  71  8  3  79  49  
 Estratto considerato →

al < 02/09/2014 > >| 8895

Analisi di 27 uscite della spia Soglia +/- 1

Ogni volta che si preme la freccia verde, si aggiunge il risultato dell'elaborazione alla lista sottostante, quindi è possibile fare una serie di ricerche e poi stamparle in una sola volta.

Ecco la descrizione delle varie colonne:

Spia	Ruota	S	Prima previs.	Ultima previs.	Spiato	Attesa media	Sortita prevista	N. estrazioni
71	NA	27	8268	8753	7	15,6	30/08/2014	+ 1
79	NA	27	8475	8869	7	10,8	8896	- 1
71	NA	27	8298	8878	9	11,5	30/08/2014	+ 1
49	NA	27	8377	8874	9	13,8	8896	- 1

- 1) Spia
- 2) Ruota
- 3) S: il n. di volte in cui la spia ha eseguito la previsione (quindi 27)
- 4) Prima previsione (il n. estrazione della 27'ma a retrocedere quindi)
- 5) Ultima previsione (cioè l'ultima volta che è uscita la spia e poi anche il segnalato, quindi può essere che la spia sia sortita ancora una o più volte senza la sortita del segnalato)
- 6) Spiato (il n. segnalato da giocare)
- 7) Media ritardi tra la sortita della spia e quella del segnalato
- 8) Sortita prevista in base al calcolo della 1' sortita della spia dopo le 27 calcolate in precedenza
- 9) N. estrazioni: se il n. è verde e negativo la spia è sortita e siamo in attesa che passino le estrazioni medie calcolate più sopra. Se il n. è rosso e positivo significa che la spia è sortita ed abbiamo oltrepassato le estrazioni medie calcolate. Se esce la scritta "In sortita", sono trascorse esattamente le estrazioni media calcolate

Nell'esempio una bella previsione "a colpo": il n. 9, calcolato con i parametri più sopra e segnalato 2 volte al 2/9/2014 su NA, è puntualmente sortito l'estrazione successiva!



**Metodo "Laterale"** (Ricerca numeri e laterali in posizioni multiple)

Questa metodologia permette di effettuare statistiche molto sofisticate, basate innanzitutto **sulla filosofia dei "laterali"** (quella che è alla base del gioco dell'ambetto, per intenderci).

Una volta scelta la ruota di ricerca, abbiamo la possibilità di inserire i 5 numeri di un'estrazione a nostra scelta, muovendoci con le frecce dx/sx oppure inserendo direttamente la data, ed inserire i relativi laterali (se spuntiamo la casella apposita), quindi premiamo il tasto OK.

Possiamo scegliere selettivamente la posizione di ricerca del numero e/o laterale (per default è selezionata la posizione estrattiva originaria) e, inserendo la relativa quantità, anche un numero minimo di "isotopi".

**Numeri da ricercare**

Inserisci i numeri dell'estrazione del   con i laterali

1'		2'		3'		4'		5'						
82	<b>83</b>	84	30	<b>31</b>	32	39	<b>40</b>	41	37	<b>38</b>	39	23	<b>24</b>	25
1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'	1' 2' 3' 4' 5'
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>									
posiz. di ricerca					posiz. di ricerca					posiz. di ricerca				

Almeno  numeri in posizione isotopa  
 Almeno  numeri o uno dei laterali in posizione isotopa

Premiamo la consueta freccia verde per dare inizio alla ricerca. Una volta terminata l'elaborazione, abbiamo nella lista di destra tutte le estrazioni che hanno soddisfatto le nostre impostazioni.

Ecco un esempio:

**Periodo di ricerca**

Esegui ricerca dal  al

Sorte minima da rilevare

Data	1*	2*	3*	4*	5*	Rit.	Ruota	Prog.
29/03/2000	26	<b>31</b>	36	56	54	25	E MI	1
23/08/2000	89	78	85	<b>38</b>	58	41	E MI	2
30/08/2000	78	15	<b>40</b>	53	73	1	E MI	3
20/09/2000	29	4	78	<b>38</b>	27	5	E MI	4
14/02/2001	22	33	65	71	<b>24</b>	41	E MI	5
28/02/2001	<b>83</b>	28	43	45	49	3	E MI	6
09/05/2001	<b>83</b>	86	69	10	26	19	E MI	7
20/06/2001	<b>25</b>	<b>83</b>	<b>40</b>	58	85	11	T MI	8
07/07/2001	86	53	68	<b>38</b>	77	4	E MI	9
22/08/2001	72	15	66	89	<b>24</b>	12	E MI	10
20/10/2001	19	<b>31</b>	71	16	17	16	E MI	11
24/11/2001	<b>83</b>	<b>40</b>	<b>39</b>	74	<b>25</b>	9	Q MI	12
27/12/2001	53	<b>31</b>	35	6	<b>84</b>	8	A MI	13
20/03/2002	77	<b>82</b>	60	<b>30</b>	<b>24</b>	24	T MI	14
27/04/2002	<b>41</b>	73	43	<b>38</b>	62	10	A MI	15
22/05/2002	66	<b>24</b>	43	<b>38</b>	78	6	A MI	16
25/05/2002	88	44	<b>40</b>	54	<b>32</b>	0	A MI	17
13/07/2002	<b>83</b>	35	88	<b>39</b>	9	13	A MI	18
09/10/2002	65	<b>31</b>	21	9	48	24	E MI	19
01/03/2003	27	<b>37</b>	80	<b>38</b>	1	45	A MI	20

**Statistiche**

Estrazioni analizzate: 2020

Estratti:	177
Ambi:	79
Terni:	23
Quaterne:	6
Cinquine:	1

Facendo click sulla riga di un'estrazione, avremo nel riquadro di sinistra **la situazione presentatasi allora**, con la possibilità di evidenziare in tempo reale le **decine** di nostro gradimento (nel caso sottostante è evidenziata la decina 3)

- 4 →	70	61	49	67	60	✓
- 3 →	90	5	23	67	11	✓
- 2 →	77	89	34	30	20	✓
- 1 →	70	61	84	69	60	✓
<b>14/08/2004</b>	52	31	40	12	11	✓
+ 1 →	66	49	88	86	41	✓
+ 2 →	74	72	26	39	28	✓
+ 3 →	53	41	51	12	6	✓
+ 4 →	35	31	3	74	51	✓

Copia le cinque selezionate nella lista

Evidenzia decina

0  1  2  3  4

5  6  7  8  9

collega a consultazione estrazioni

evidenzia numeri isotopi

evidenzia ambi uguali

E' possibile spuntare la casella "collega a consultazione estrazioni" (che si trova in basso sotto i pulsanti delle decine) per accoppiare le 2 finestre.

Quando la casella è spuntata, appare automaticamente allineato sulla sinistra il pannello di consultazione, in formato ridotto e preimpostato sulla ruota di ricerca. Da questo momento quando si farà click su di un risultato nella lista:

- i numeri uguali e isotopi vengono evidenziati sul quadro estrazionale con fondo blu
- se viene selezionata una decina, i numeri in decina vengono evidenziati sul quadro estrazionale con fondo rosso
- se un numero fa parte sia della 1' che della 2' categoria appare con fondo nero

Ovviamente si può spaziare avanti e indietro nelle estrazioni e la tabella si aggiornerà in tempo reale.

Trova... Visualizza...

<< < 06/09/2014 > >>

16/08/2014	22	26	7	29	36
19/08/2014	34	61	67	85	11
21/08/2014	11	20	55	23	22
23/08/2014	48	1	50	64	40
26/08/2014	21	83	56	35	49
28/08/2014	62	1	72	20	84
30/08/2014	70	24	40	2	19
02/09/2014	21	65	5	66	33
04/09/2014	35	48	57	43	25
06/09/2014	83	31	40	38	24

Milano

posiz. di ricerca

Almeno  numeri in posizione isotopa

Almeno  numeri o uno dei laterali in posizione isotopa

Seleziona tutte le posizioni

Cancella tutte le posizioni

- 4 →	70	61	49	67	60	✓
- 3 →	90	5	23	67	11	✓
- 2 →	77	89	34	30	20	✓
- 1 →	70	61	84	69	60	✓
<b>14/08/2004</b>	52	31	40	12	11	✓
+ 1 →	66	49	88	86	41	✓
+ 2 →	74	72	26	39	28	✓
+ 3 →	53	41	51	12	6	✓
+ 4 →	35	31	3	74	51	✓

Evidenzia decina

0  1  2  3  4

5  6  7  8  9

collega a consultazione estrazioni

evidenzia numeri isotopi

evidenzia ambi uguali

100%

Dulcis in fundo, abbiamo la possibilità di **confrontare le cinque delle 9 estrazioni** che ci vengono mostrate (nel caso sopra dalla -4, la "zero" del 14/8/2004 e fino alla +4) premendo il pulsante "Copia cinque selezionate nella lista" per fare apparire una ulteriore finestra nella quale verranno raccolte tutte le cinque che riterremo degne di nota. Quindi, ogni volta che faremo click su di un'estrazione nella lista di destra avremo

una volta in possesso della lista, potremo **verificare similitudini molto importanti** per le nostre giocate:

- ambi ripetuti
- ambi in decine
- estratti
- estratti in decina



## Metodo "La Macchia" (Ricerca di precursori e numeri simpatici +12 / -12)

### Parametri principali validi per ogni tipo di ricerca

BA CA FI GE MI NA PA RO TO VE NZ

Dal 07/01/1871 al 06/09/2014

Tipo ricerca → Estratti isotopi e non

classifica dei numeri  
 classifica degli ambi  
 classifica delle decine

8 ripetizioni

Valuta una sola volta ogni estrazione rintracciata

Per iniziare scegliamo:

- **la ruota**
- **le date di inizio e fine ricerca** (impostabili sia dal pannello delle date che direttamente) entro le quali ricercare le ripetizioni desiderate
- **le ripetizioni desiderate** (default 8)
- se classificare **numeri** (default) o **ambi** (la seconda voce) o **decine** (la terza voce) nelle estrazioni rintracciate (dalla -12 alla +12 impostabili singolarmente) \*: solo per i tipi ricerca 1,2 e 4
- se spuntiamo la casella "**Valuta una sola volta...**" evitiamo di valorizzare più volte una stessa estrazione in caso di occorrenze ravvicinate. Facciamo un esempio:

Torino, estrazione del 31/7/2014: 11 19 59 76 34

Scegliamo di rintracciare ogni estratto in posizione isotopa per 8 volte con analisi dalla -6 alla +6:

- 1) la prima occorrenza è il 3/7/2014 con il 76 isotopo, quindi analizziamo dal 19/6/2014 (dalla -6) e fino al 17/7/2014 (alla +6)
- 2) la seconda occorrenza è il 5/6/2014 con il 19 isotopo, quindi analizziamo dal 22/5/2014 (dalla -6) e fino alla +6 che è proprio il 19/6/2014, la quale è già stata analizzata al punto 1) e quindi verrebbe tralasciata se la casella "**Valuta una sola volta...**" è selezionata, altrimenti verrebbe considerata normalmente
- 3) terza occorrenza il 20/3/2014 ancora con il 19 isotopo, quindi analisi dal 6/3/2014 al 3/4/2014
- 4) quarta occorrenza il 15/3/2014 con l'11 isotopo, quindi analisi dal 1/3/2014 al 29/3/2014 ed in questo caso le estrazioni già valutate al punto 3) sono molteplici.

A voi la scelta più consona alle vostre esigenze.

Scegliamo ora nella tabella di sinistra **l'estrazione di partenza**, selezionabile tramite le frecce, con visualizzazione in tempo reale delle estrazioni dalla attuale alla -12 (e fino alla +12 se presenti)

- 4 →	82	38	31	86	21
- 3 →	46	64	9	27	55
- 2 →	26	30	85	60	41
- 1 →	82	45	69	52	11
< 19/07/2014 >	7	73	51	54	45
+ 1 →	49	36	80	6	90
+ 2 →	14	75	37	87	59
+ 3 →	17	6	20	29	21
+ 4 →	53	24	10	71	39

Nella tabella di destra invece abbiamo la possibilità di scegliere le estrazioni che andremo a valutare una volta rintracciata la condizione (che dipende dal tipo di ricerca che imposteremo); la condizione è sempre presente nella estrazione zero, contrassegnata dalla lettera **M**

Nel caso della figura a destra -----> sono state selezionate le estrazioni dalla -6 alla +6, contrassegnate dalle lettere dalla **G** alla **S** le quali ci serviranno per rintracciarle una volta terminata l'elaborazione, nella tabella con i risultati finali

Volendo, possiamo anche decidere di caricare in una lettera diversa una o più estrazioni, per avere dei totali personalizzati: possiamo ad esempio decidere di totalizzare tutte le estrazioni dalla -1 alla -6 alla lettera A, tutte quelle dalla +1 alla +6 alla lettera B e la zero alla lettera D: per fare questo dobbiamo inserire la lettera nella casella "Carica in" come nell'esempio qui sotto

F	<input type="checkbox"/>		-	7	→									
G	<input checked="" type="checkbox"/>	A	-	6	→	35	22/03/2007	41	88	47	64	58		
H	<input checked="" type="checkbox"/>	A	-	5	→	36	24/03/2007	27	42	74	11	14		
I	<input checked="" type="checkbox"/>	A	-	4	→	37	27/03/2007	33	54	57	13	47		
J	<input checked="" type="checkbox"/>	A	-	3	→	38	29/03/2007	63	37	26	76	72		
K	<input checked="" type="checkbox"/>	A	-	2	→	39	31/03/2007	11	59	78	39	83		
L	<input checked="" type="checkbox"/>	A	-	1	→	40	03/04/2007	45	68	13	36	5		
	<input checked="" type="checkbox"/>	D	M	0	→	41	05/04/2007	44	11	28	90	34		
N	<input checked="" type="checkbox"/>	B	+	1	→	42	07/04/2007	57	63	13	51	45		
O	<input checked="" type="checkbox"/>	B	+	2	→	43	10/04/2007	76	42	69	2	14		
P	<input checked="" type="checkbox"/>	B	+	3	→	44	12/04/2007	54	4	48	37	45		
Q	<input checked="" type="checkbox"/>	B	+	4	→	45	14/04/2007	60	44	73	74	72		
R	<input checked="" type="checkbox"/>	B	+	5	→	46	17/04/2007	68	15	45	72	13		
S	<input checked="" type="checkbox"/>	B	+	6	→	47	19/04/2007	86	82	5	27	38		
T	<input type="checkbox"/>		+	7	→									

Estrazioni da considerare

↓

A	<input type="checkbox"/>		-	12	→
B	<input type="checkbox"/>		-	11	→
C	<input type="checkbox"/>		-	10	→
D	<input type="checkbox"/>		-	9	→
E	<input type="checkbox"/>		-	8	→
F	<input type="checkbox"/>		-	7	→
G	<input checked="" type="checkbox"/>		-	6	→
H	<input checked="" type="checkbox"/>		-	5	→
I	<input checked="" type="checkbox"/>		-	4	→
J	<input checked="" type="checkbox"/>		-	3	→
K	<input checked="" type="checkbox"/>		-	2	→
L	<input checked="" type="checkbox"/>		-	1	→
	<input checked="" type="checkbox"/>	M	0	→	
N	<input checked="" type="checkbox"/>		+	1	→
O	<input checked="" type="checkbox"/>		+	2	→
P	<input checked="" type="checkbox"/>		+	3	→
Q	<input checked="" type="checkbox"/>		+	4	→
R	<input checked="" type="checkbox"/>		+	5	→
S	<input checked="" type="checkbox"/>		+	6	→
T	<input type="checkbox"/>		+	7	→
U	<input type="checkbox"/>		+	8	→
V	<input type="checkbox"/>		+	9	→
W	<input type="checkbox"/>		+	10	→
X	<input type="checkbox"/>		+	11	→
Y	<input type="checkbox"/>		+	12	→

↗ Carica in

Facendo questo, avremo poi un risultato finale di questo tipo:

N.	Sortite	A	B	C	D
76	42	18	23		1
20	38	17	16		5
37	38	17	18		3
48	38	21	16		1
42	36	15	17		4
49	36	19	16		1
52	36	18	17		1

Lasciando invece le suddette caselle in bianco, i risultati saranno quelli delle tabelle qui sotto



### Classifica dei numeri

N.	Sortite	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
41	44							1	5	6	2	5	1	3	5	3	2	5	3	3	
90	43							2	3	1	3	4	1	2	4	7	2	9	2	3	
31	42							6	2	5	1	6	2	1	4	3	5	2	4	1	
1	40							3	4	4	3	4	3	2	2	3	5	1	5	1	
66	40							3	4		4	2	4	3	3	3	3	2	4	5	
81	39							3	1	5	3	2	1	4	3	2	5	1	4	5	
45	20							5	1	5	5	1	2		2	2	2	5	2	4	

Cliccando sul singolo numero, abbiamo anche la possibilità di avere il riscontro delle posizioni nelle quali è stato rintracciato

Riscontro posizioni determinate:					
1	2	3	4	5	
8	10	6	8	6	

Questo vale ovviamente solamente se si analizzano numeri (non ambi/decine/quindicine)

### Classifica degli ambi

Ambo	Sortite	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
1-13	18							2	1	3			1	4	2	1	2	1	1		
50-57	17							2	2	1			2		1	2	2	3	2		
1-35	16							1			1	2	1	1	1	1	2	2	4		
12-13	16							1	1	2	2	1		3		2	3			1	
12-71	16							2	1	1	1		1	1	2	2	3	1	1		
33-64	16								2	1	2	1		1	1	1	3		1	3	
52-60	16							2	2	1	1	1	1	2	1		1	2		2	

### Classifica di decine o quindicine

Dec	Sortite	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
0	14								3		3	1				3	1		3		
2	14							2	1	1	1		1		2	1	1	3		1	
8	11							1	1		1		1		1		1	3	1	1	
1	8							1	1			1		2		1	1		1		
4	6										1	1	1			2			1		
3	5								1	1		1	1			1					
6	4										1		1			2					

Un click sul titolo di una colonna (ad es. "Sortite") la ordina in maniera decrescente, un altro click la ordina in maniera crescente.

Se selezioniamo la casella "Passo per Passo", abbiamo la possibilità di vedere, ad ogni evento rintracciato, come si presentava la situazione in quel momento, evidenziando eventuali ambi/decine/quindicine; in questo caso per proseguire la ricerca dobbiamo premere il tasto "Un passo ->" per arrivare al prossimo evento oppure il tasto "STOP" se vogliamo uscire dall'elaborazione in anticipo. Un'opzione molto interessante: tra un passo e l'altro abbiamo la possibilità di scorrere la classifica parziale, per vedere come si è evoluta

<input checked="" type="checkbox"/> Passo per passo	Un passo ->	STOP
---	-------------	------

Infine, abbiamo la possibilità di limitare la lista dei risultati finali inserendo un numero a nostra scelta (il default è 90) nella casella "Max elementi in lista".

Max elementi in lista

Un click sulla **freccia verde** per avviare l'elaborazione impostata, un click su **Txt** esporta i risultati in un file di testo e ovviamente sulla **stampante** per stampare.



## I tipi di ricerca disponibili

Le ricerche che si possono impostare sono molto flessibili: andiamole ad analizzare.

1 Tipo ricerca →

**Ripetizione di:**

- tutti i selezionati
- uno dei selezionati
- in totale
- del n.

Isotopi  
 Non Isotopi

Verranno considerati:

<input checked="" type="checkbox"/> 1' estratto	8
<input checked="" type="checkbox"/> 2' estratto	8
<input checked="" type="checkbox"/> 3' estratto	8
<input checked="" type="checkbox"/> 4' estratto	8
<input checked="" type="checkbox"/> 5' estratto	8
Totale ricorr. -->	40

La ricerca considera i 5 estratti (selezionabili singolarmente) dell'estrazione impostata

Possiamo scegliere la **ripetizione di**:

- **tutti i selezionati**: la ricerca si arresterà al raggiungimento del n. di ripetizioni impostate in precedenza da tutti i numeri selezionati (default tutti i 5) senza considerare le eventuali sortite in più dai numeri che hanno già raggiunto la soglia. Es. : ponendo il n. di sortite a 8, se il 1' numero ha raggiunto 8 sortite, il 2' 5 sortite, il 3' 7 sortite, il 4' 8 sortite ed il 5' 8 sortite, la ricerca proseguirà fino a quando il 2' ed il 3' arriveranno anch'essi ad 8, non considerando la eventuale sortita del 1', del 4' ed del 5' che hanno già raggiunto la quota di 8

- **uno dei selezionati**: la ricerca si arresterà al raggiungimento della soglia impostata da uno qualsiasi dei numeri selezionati, indipendentemente dal numero di sortite degli altri

- **in totale**: la ricerca si arresterà al raggiungimento della soglia impostata dal totale delle sortite di ogni numero selezionato

- **del n.**: la ricerca si arresterà al raggiungimento della soglia dal numero impostato (nota: si può inserire qualsiasi numero, anche non presente nell'estrazione considerata)

Scegliamo quindi se rintracciarli **isotopi** (la casella è selezionata di default), ossia nella stessa posizione che occupano nell'estrazione considerata, oppure **non isotopi**, ossia in una qualsiasi posizione, ma diversa da quella occupata nell'estrazione considerata (volendo possiamo selezionare entrambe le caselle)

Selezioniamo infine gli estratti da considerare nella ricerca (per default sono selezionati tutti e 5)

Se selezioniamo la casella "**Passo per Passo**", nella **tabella di sinistra** (quella che comprende l'estrazione considerata) vengono evidenziati i **primi 10 numeri** presenti nella classifica dei sortiti.

2 Tipo ricerca →

**Ricerca di ambi composti da:**

Identici isotopi

Laterali isotopi

Identici non isotopi

Laterali non isotopi

Un Isotopo e uno no

Totale ricorr. -->

La ricerca va a verificare la sortita dei 10 ambi presenti nell'estrazione considerata, seguendo i criteri impostati.

es. Torno, estrazione del 31/7/2014 : 11 19 59 76 34

- se spuntiamo **Identici isotopi** andremo a cercare solo ambi nella stessa posizione (esempi 11-19 con 11 in pos. 1 e 19 in pos. 2, 59-34 con 59 in pos. 3 e 34 in pos. 5 ecc.)

- se spuntiamo **laterali isotopi** andremo a cercare ambi composti dai laterali dei numeri che compongono l'estrazione considerata (esempi di ambi validi: 10-20, 58-33, 9-61, 21-33, ovviamente ognuno nella stessa posizione del numero dal quale deriva e cioè nel 1° caso il 10 in 1° pos. ed il 20 in 2° pos, nel 2° caso il 58 in 3° pos. ed il 33 in 5° pos.)

- se spuntiamo **identici non isotopi** andremo a cercare i 10 ambi in qualsiasi posizione (ma saranno esclusi quelli nella stessa posizione, a meno che non spuntiamo anche identici isotopi)

- se spuntiamo **laterali non isotopi** andremo a cercare ambi composti dai laterali dei numeri che compongono l'estrazione in qualsiasi posizione (ma saranno esclusi quelli nella stessa posizione, a meno che non spuntiamo anche laterali isotopi)

- se spuntiamo **un isotopo e uno no**, verranno escluse tutte le altre opzioni e verranno cercati ambi composti dai numeri identici e con un numero in posizione esatta e l'altro in qualsiasi altra (esempi di ambi validi: 11-19 con 11 in 1° pos e 19 in 3°-4°-5° pos.)

Tutto questo è comunque direttamente verificabile dall'utente se viene selezionata la casella "passo passo" descritta poc'anzi.

### 3 Tipo ricerca → I 10 termini dell'estrazione (dec) ▼

Cerca anche i laterali dei componenti il terno

Decina 0	
Decina 1	
Decina 2	
Decina 3	
Decina 4	
Decina 5	
Decina 6	
Decina 7	
Decina 8	

La ricerca va a verificare la sortita dei 10 termini presenti nell'estrazione considerata (i singoli numeri possono anche non essere isotopi), quindi verificherà la presenza di ambi in decina nelle estrazioni impostate. (segue à)

Se spuntiamo la casella "Cerca anche i laterali", verranno cercati i numeri stessi ed i loro laterali, in qualsiasi posizione.

In caso selezionassimo la casella "passo passo", verrebbero evidenziati in tempo reale gli ambi in decina rintracciati e colorati come sopra.

Alla fine avremo la classifica delle decine più frequenti per ambo

### 4 Tipo ricerca → I 10 termini dell'estrazione (n.) ▼

La ricerca, simile alla precedente, va a verificare la sortita dei 10 termini presenti nell'estrazione considerata (i singoli numeri possono anche non essere isotopi), quindi verificherà i singoli numeri presenti nelle estrazioni impostate.

Se spuntiamo la casella "Cerca anche i laterali", verranno cercati i numeri stessi ed i loro laterali, in qualsiasi posizione.

### 5 Tipo ricerca → Ambì in decina/quindicina ▼

DECINE ▼

Decina da ricercare  
DEC 0 (1-10) ▼ 8

Decine da valutare:

<input checked="" type="checkbox"/>	Decina 0		10
<input checked="" type="checkbox"/>	Decina 1		9
<input checked="" type="checkbox"/>	Decina 2		4
<input checked="" type="checkbox"/>	Decina 3		20
<input checked="" type="checkbox"/>	Decina 4		10
<input checked="" type="checkbox"/>	Decina 5		7
<input checked="" type="checkbox"/>	Decina 6		5
<input checked="" type="checkbox"/>	Decina 7		11
<input checked="" type="checkbox"/>	Decina 8		6

Totale ricorr → 82

QUINDICINE ▼

Quindicina da ricercare  
QUI 1 (1-15) ▼ 8

Quindicine da valutare:

<input checked="" type="checkbox"/>	Quindicina 1		28
<input checked="" type="checkbox"/>	Quindicina 2		14
<input checked="" type="checkbox"/>	Quindicina 3		18
<input checked="" type="checkbox"/>	Quindicina 4		3
<input checked="" type="checkbox"/>	Quindicina 5		13
<input checked="" type="checkbox"/>	Quindicina 6		10

Totale ricorr → 86

Con questa scelta, abbiamo la possibilità di rintracciare la **decina** (default) o la **quindicina** scegliendo tramite la prima casella a discesa, quindi selezioniamo **quale ricercare** (dalla 0 alla 8 nel caso delle decine, dalla 1 alla 6 nel caso delle quindicine) e **quale valutare** (per default sono selezionate tutte).

Selezionando le varie caselle, vengono evidenziate in tempo reale sia le decine che le quindicine presenti nelle estrazioni precedenti/successive alla attuale e, come al solito, se selezioniamo "Passo passo" abbiamo la visualizzazione di quelle rintracciate.



## Metodo "Tris per tre" (Ricerca di 1-2-3 numeri per 1-2-3 ruote)

Il **Tris per tre** analizza a fondo le estrazioni da noi desiderate, in base a parametri estremamente personalizzabili

### Possiamo scegliere tra:

- una o più ruote (da una a tutte e 11)
- la/le posizioni estrattive
- il ritardo globale in alto a destra (da 1 a 99, default 10) \*
- il quantitativo di risultati che vogliamo ottenere (da 1 a 999, default 15)
- ordinamento per frequenza/ritardo attuale/ritardo max e classifica dal più alto o dal più basso



BA  CA  FI  GE  MI  NA  PA  RO  TO  VE  Tutte  NZ

Posizione determinata  1  2  3  4  5

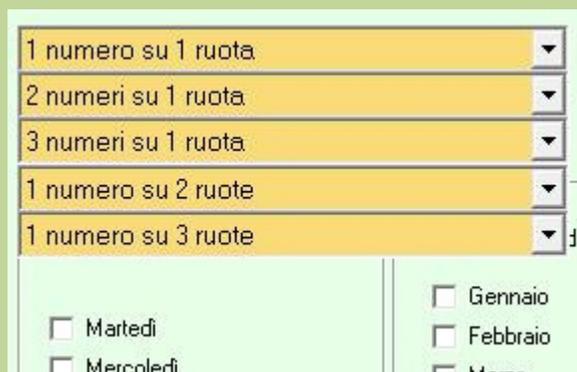
Scelta risultati:
 

- ordina per frequenza
- ordina per ritardo att.
- ordina per ritardo max
- classifica dal valore più basso
- classifica dal valore più alto

Visualizza  risultati e

Calcola ritardo globale

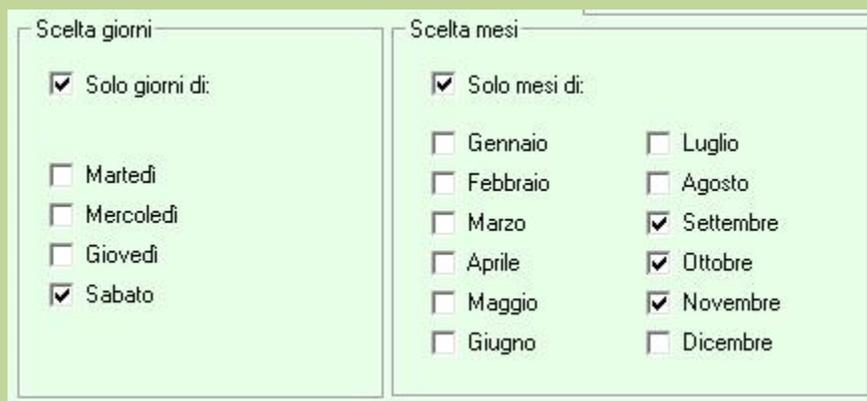
### 5 distinti tipi di elaborazione



1 numero su 1 ruota  
 2 numeri su 1 ruota  
 3 numeri su 1 ruota  
 1 numero su 2 ruote  
 1 numero su 3 ruote

Martedì  Mercoledì  Gennaio  Febbraio  Marzo

### Restrizione della ricerca a giorni e/o mesi di nostra scelta



**Scelta giorni**

- Solo giorni di:
  - Martedì
  - Mercoledì
  - Giovedì
  - Sabato

**Scelta mesi**

- Solo mesi di:
  - Gennaio
  - Febbraio
  - Marzo
  - Aprile
  - Maggio
  - Giugno
  - Luglio
  - Agosto
  - Settembre
  - Ottobre
  - Novembre
  - Dicembre



## 6 tipi di periodicità di ricerca

- ultime x estrazioni (default 900)
- ultimo anno
- ultimi x anni
- dall'inizio dell'anno
- data iniziale – data finale
- da una data x a retrocedere

Scelta periodo

Ultime  estrazioni

Ultimo anno

Ultime  anni

Dall'inizio dell'anno in corso

Dal  al

Dal  a retrocedere per  estrazioni

Frequenza  
 Ritardo att.  
 Ritardo Max  
 Ritardo globale

Una griglia con i 90 numeri che si possono selezionare/deselezionare a piacere per limitare le ricerche ad un certo insieme di numeri (per default sono selezionati tutti)

Numeri da considerare

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90

Premendo la freccia verde si avvierà la ricerca, che mostrerà nell'ordine

- Numero/i
- Ruota
- Frequenza nel periodo di ricerca
- Ritardo attuale
- Ritardo max. nel periodo di ricerca
- Il ritardo globale impostato.



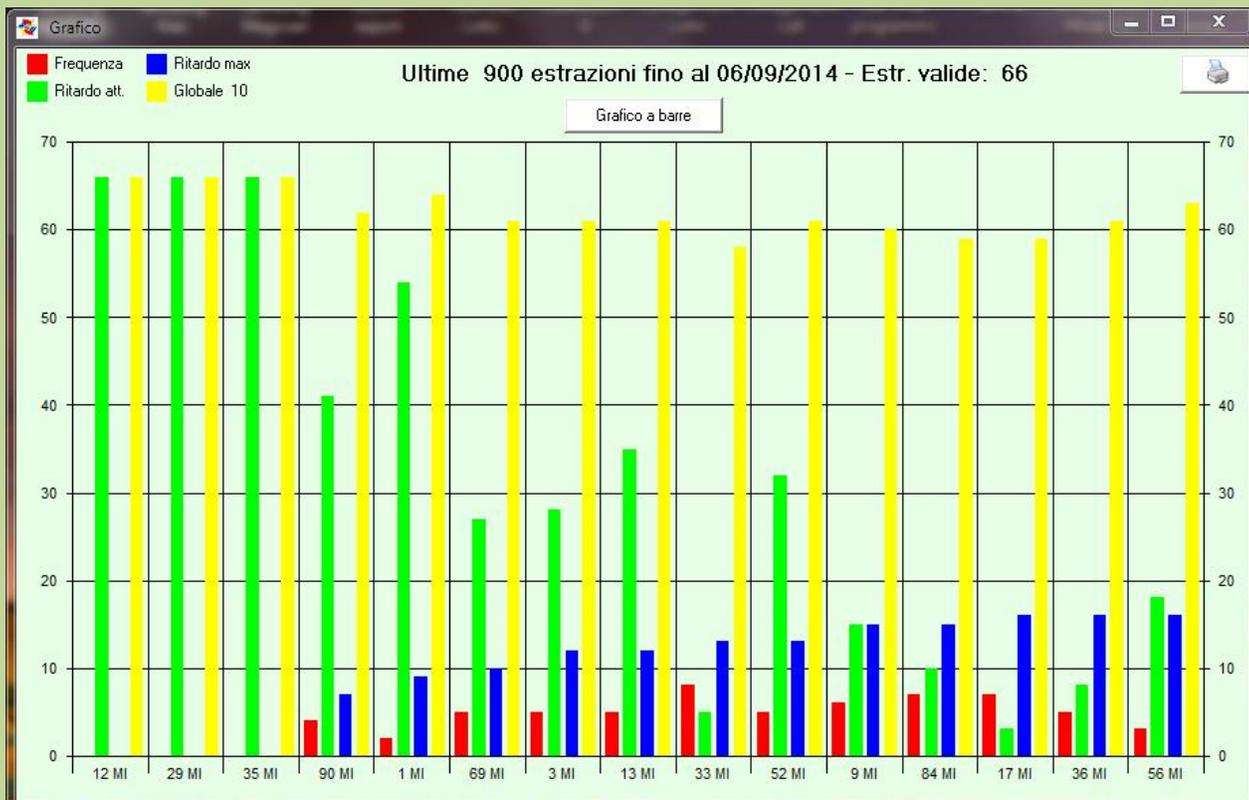
Solo giorni di: sab Solo mesi di: set,ott,nov

Ultime 900 estrazioni fino al 06/09/2014 - Estr. valide: 66

Numero/i	Ruota/e	Frequenza	Ritardo att.	Ritardo max	Globale 10
12	MI	0	66	0	66
29	MI	0	66	0	66
35	MI	0	66	0	66
90	MI	4	41	7	62
1	MI	2	54	9	64
69	MI	5	27	10	61
3	MI	5	28	12	61
13	MI	5	35	12	61
33	MI	8	5	13	58
52	MI	5	32	13	61
9	MI	6	15	15	60
84	MI	7	10	15	59

Una volta ultimata l'elaborazione, puoi ordinare i risultati ottenuti cliccando sulla testata della colonna che ti interessa (1 click ordine crescente/ 2 click ordine decrescente)

Infine è possibile stilare un **grafico dei risultati** ottenuti: sotto al pulsante "grafico" si può scegliere quali valori ne devono fare parte





## Metodo CCStat 1.0

Il metodo ottiene una fusione di varie ricerche e trova le ambate più probabili che ricalcano i nostri modi di <pensare> il lotto, semplificando non poco il pur sempre presente lavoro manuale che ognuno di noi esegue tutte le settimane per seguire il nostro affascinante hobby.

Il consiglio è di giocare per ambata, ambo e terno i primi 10 in classifica (ma anche i primi 5 o 8 o... quello che si desidera, per restringere il campo) per un massimo di 10 estrazioni dalla data della previsione.

Potete usare il programma anche per fare singole ricerche statistiche, indipendenti dal resto delle elaborazioni.

Se poi volete verificare i risultati delle previsioni precedenti (se le avete memorizzate), potete usare la procedura presente in <Verifica giocate>, molto flessibile, che vi permette di verificare l'uscita, nelle 10 estrazioni successive, dei numeri giocati: qui potete variare, la quantità dei numeri ricercati, visualizzare e stampare tutti i parametri della previsione.

Potete quindi effettuare delle prove sulle estrazioni precedenti per verificare l'efficacia dei parametri che avete attribuito.

### Istruzioni operative

Per prima cosa è necessario scegliere la ruota (con esclusione la Nazionale per la esigua base estrazionale disponibile) e la data alla quale stilare la previsione.

A questo punto trovate una serie di parametri che è necessario passare al programma (le volte successive che lo eseguirete, vi sarà chiesto se volete riutilizzare i parametri precedenti oppure inserirli di nuovo)

### I parametri da assegnare

- **Il parametro PESO**

Questo parametro vi permette di considerare l'incidenza del risultato finale delle singole elaborazioni:

- 0 : Esclude totalmente dall'elaborazione la ricerca descritta
- 1 : Considera basso il valore del risultato della ricerca (50 %)
- 2 : Considera normale il valore del risultato (100 %)
- 3 : Considera elevato il valore del risultato (150 %)

Si deduce che un numero (o una serie di numeri) trovati con <peso 3> ha valore triplo di uno con <peso 1> e una volta e mezza di uno con <peso 2> nella classifica finale.

- **Date inizio e fine ricerca**

Queste date permettono di impostare l'**intervallo di ricerca** per ogni singola elaborazione (sono attive nei "numeri spia" e nelle "frequenze").

Il programma propone per "default" la prima data in archivio e la data della previsione (che ovviamente non potrà essere oltrepassata).

- **Il parametro Quantità**

Con questo parametro si decide la quantità di numeri trovati che andrà a far parte della classifica finale.

Esso può avere diversi valori a seconda della ricerca effettuata.

Nelle seguenti ricerche può avere valore tra 1 e 15:

- Numeri spia (posiz. variabile)
- Numeri spia (posiz. fissa)
- Frequenze ambate (2)
- Ritardo di ambi e terzine
- Frequenza di ambi e terzine

Nelle seguenti ricerche può avere valore tra 1 e 10:

- Frequenze decine
- Frequenze figure
- Ritardo decine
- Ritardo figure

Nelle seguenti ricerche può avere valore tra 1 e 9:

- Frequenze cadenze
- Ritardo cadenze



Nelle seguenti ricerche può avere valore tra 1 e 2:

- Numeri spia in coda classifica
- Rapporto ritardo attuale/storico

Infine, i numeri aleatori potranno essere fino a 5.

Da tenere presente che scegliendo un numero inferiore a 9 (o 10) nelle elaborazioni relative a decine, cadenze e figure, saranno considerate le ambate (all'interno della relativa decina o cadenza o figura più ritardata o più frequente) più ritardate o più frequenti...

## Le ricerche disponibili

- **Numeri spia (posizione variabile)**

In questa ricerca, vengono rilevati i cinque numeri sortiti nell'estrazione della data previsione (quella che si inserisce all'inizio) sulla ruota scelta, quindi vengono analizzate le estrazioni comprese fra le date di inizio e fine elaborazione; in caso di sortita di uno dei suddetti cinque numeri, (in qualunque posizione) vengono analizzate le 10 estrazioni successive e viene stilata una classifica dei numeri che si sono presentati più frequentemente.

- **Numeri spia (posizione fissa)**

Stesso procedimento della precedente, con la differenza che nell'analisi vengono considerate <valide> solo le estrazioni nelle quali uno dei cinque numeri da rilevare sia sortito nella stessa posizione (quindi di 1' o di 2' ... o di 5' estratto).

- **Rapporto ritardo attuale/storico**

Vengono rilevati il ritardo attuale ed il ritardo storico (dal 1939) di ogni singola ambata e quindi viene calcolato il rapporto; in caso tale rapporto si avvicini a uno (quindi ritardo attuale prossimo a quello storico) tali numeri vanno a far parte della classifica finale. Può anche essere che non venga rilevato nessun numero...

- **Frequenze ambate (1)**

Vengono rilevate le ambate più frequenti fra le date impostate.

- **Frequenze ambate (2)**

Come nella procedura 5 vengono rilevate le ambate più frequenti fra le date impostate; in questo caso è necessario impostare un periodo diverso dal precedente per affinare la ricerca (Magari se nella precedente si è impostato il decennio 1990-2000 ora si imposti l'ultima annata, in modo da rilevare le ambate più <calde>).

- **Frequenze delle decine**

Viene rilevata la decina che ha fornito più ambi fra le date impostate.

Se si sceglie un numero inferiore a 10 nella <Quantità> vengono considerate le ambate più frequenti all'interno della decina.

- **Frequenze delle cadenze**

Viene rilevata la cadenza che ha fornito più ambi fra le date impostate.

Se si sceglie un numero inferiore a 9 nella <Quantità> vengono considerate le ambate più frequenti all'interno della cadenza.

- **Frequenze delle figure**

Stesso procedimento delle decine e cadenze.



- **Ritardo delle decine**  
Viene rilevata la decina che ha il maggiore ritardo per ambo.  
Se si sceglie un numero inferiore a 9 nella <Quantità> vengono considerate le ambate più frequenti all'interno della decina.
- **Ritardo delle cadenze**  
Viene rilevata la cadenza che ha il maggiore ritardo per ambo.  
Se si sceglie un numero inferiore a 9 nella <Quantità> vengono considerate le ambate più frequenti all'interno della cadenza.
- **Ritardo delle figure**  
Stesso procedimento delle decine e cadenze.
- **Ritardo di ambi e terzine**  
Vengono rilevati gli ambi e le terzine in ritardo per ambo.
- **Frequenza di ambi e terzine**  
Vengono rilevati gli ambi e le terzine più frequenti tra le date impostate.
- **Aleatorietà**  
Vengono aggiunti fino a 5 numeri con un procedimento aleatorio (ma non troppo, visto che segue una certa logica!).

## Conclusione

Alla fine si otterrà una classifica comprendente i 90 numeri (o anche meno se le procedure selezionate non sono arrivate ad analizzarli tutti) in ordine di punteggio acquisito durante il corso di tutte le elaborazioni.

I punteggi che vengono attribuiti alle varie posizioni in classifica relative alle singole elaborazioni sono i seguenti:

al 1' in classifica 25 punti

al 2' " 20 "

al 3' " 18 "

al 4' " 16 "

al 5' " 14 "

al 6' " 12 "

al 7' " 10 "

al 8' " 9 "

al 9' " 8 "

al 10' " 7 "

al 11' " 6 "

al 12' " 5 "

al 13' " 4 "

al 14' " 3 "

al 15' " 2 "



## Metodo Ritardi sincroni di Livello (RLS)

Il **RITARDO SINCRONO DI LIVELLO** è quel ritardo che si inizia a calcolare da quando una determinata quantità di numeri della cinquina estratta resta tale e fino a quando uno di essi viene sorteggiato.

Ad esempio, il RLS1 (Ritardo Sincrono Livello 1) si inizia a conteggiare quando una singola ambata ha perso i suoi quattro "compagni di cinquina" estratti con lui.

Ne consegue che:

**RLS4 (livello 4):** è il ritardo sincrono di 4 numeri

**RLS3 (livello 3):** è il ritardo sincrono di 3 numeri

**RLS2 (livello 2):** è il ritardo sincrono di 2 numeri

**RLS1 (livello 1):** è il ritardo sincrono di 1 numero

La convenienza della giocata è data dal rapporto tra questo ritardo ed il ritardo cronologico della formazione di numeri presa in esame: più questo rapporto si avvicina a 1 e più è prossima la sortita di uno dei componenti.

Ad esempio, se una quartina è tale (e quindi ha un RSL4) di 14 estrazioni ed ha un ritardo cronologico di 18 estrazioni, il rapporto è di 0,77777

## Istruzioni operative

Prima di iniziare le varie analisi, è necessario impostare la data di inizio ricerca (a piacere, ma più è lontana e più la statistica ha valore), la data fine (che dovrebbe corrispondere alla data dell'ultima estrazione inserita) e la ruota.

## Le ricerche disponibili

Si possono effettuare tre tipi di ricerca:

- **Situazione attuale (Rls 1<-->5)**

La prima scheda della procedura rileva la situazione attuale sulla ruota impostata: premendo la freccia verde si otterrà una tabella con tutti i ritardi in corso ai vari livelli.

È possibile l'ordinamento per:

- ritardo sincrono (predefinito)

- ritardo cronologico

- rapporto ritardo sincrono/cronologico

Nelle caselle n1-n5 sono visualizzati i numeri residui della cinquina estratta e nelle note **vengono segnalati i migliori di ogni livello**

- **RLS1 globale (n)**

Il **RSL globale di livello 1** è la somma di N rapporti (che si formano tra il ritardo sincrono ed il ritardo cronologico) consecutivi; ha poca importanza se il numero preso in considerazione impiegherà anche moltissime estrazioni prima di essere considerato nuovamente un RLS1. Infatti può succedere che un numero qualsiasi sia sorteggiato quando era un RLS5, o un RLS4, oppure un RLS3 o RLS2: in questo caso può trascorrere molto tempo prima che tale numero resti solo nella cinquina originaria.

Ma tutte le volte che tale numero, nel succedersi delle estrazioni, rimarrà solo nella cinquina di origine potremo calcolare il Globale degli RLS1 per 2,3,4,5...n rapporti consecutivi.

Per trovare un'ambata prossima al sorteggio, si può analizzare le estrazioni trascorse alla ricerca di un numero che ha, ad esempio, il suo massimo storico in corso.

La procedura della seconda scheda esegue questo immane lavoro e isola, a seconda dell'ordine impostato, il RSL1 globale in corso e lo confronta con quello storico (relativo al periodo impostato in precedenza): vengono segnalati quindi i massimi in corso ed i massimi storici assoluti.



- **RLS1 Multiruota**

La terza scheda esegue un'analisi delle 10 ruote alla ricerca di un determinato numero in RLS1 **presente in contemporanea su 2 o più ruote**, quindi esegue la somma matematica dei rapporti ottenuti: secondo molti lottologi, quando tale somma si avvicina a 3, la sortita di tale numero non può essere lontana.

Eseguendo l'analisi vengono evidenziati i numeri presenti su più ruote, le ruote stesse (la X rossa segnala la ruota con il rapporto più alto) ed il suddetto rapporto totale.

Si può usare il numero come capogioco sulle ruote segnalate, oppure giocarlo su tutte (in questo caso la sortita è pressoché immediata - suddividere la giocata in due schede - se le ruote sono dispari, inserire la migliore in entrambe)

## Metodo Precursori (extended)

### Istruzioni operative

In questa variante della "ricerca precursori" è possibile **DETERMINARE IL NUMERO** di cui vogliamo cercare i precursori: una volta fatto questo, possiamo decidere la quantità di estrazioni precedenti alla sua uscita ove svolgere le indagini e, cosa molto importante, possiamo anche determinare le quantità (o **INSIEMI NUMERICI**) dei precursori stessi. Dobbiamo tenere presente che fino alle terzine, la percentuale assegnata è **ASSOLUTA**, (ossia i numeri che le compongono sono **SEMPRE** usciti nella percentuale indicata) mentre a partire dagli insiemi di 4 e fino a 15 numeri, la suddetta percentuale è **RELATIVA** (ossia i numeri che compongono gli insiemi **NON SONO SEMPRE PRESENTI, ma sono i più PROBABILI**)

Dulcis in fundo, se clicchiamo su una riga qualsiasi della finestra di sinistra, ci appaiono immediatamente nella colonna di destra - se esistono - **I PRECURSORI PRESENTI NELLE ULTIME X ESTRAZIONI** (dove X è il numero di estrazioni precedenti che abbiamo impostato nella ricerca).

In caso si siano selezionate due o più ruote, è necessario cliccare sulla casella a discesa per visualizzare la ruota che ci interessa.

Per restringere il campo di ricerca alle sole ultime uscite del numero impostato, dobbiamo spuntare la casella apposita ed impostare il numero di uscite da considerare.

## Metodo Ritardo/frequenza (ultimo ritardo)

### Istruzioni operative

Il metodo si basa su di un sistema molto semplice che considera le "**spinte**" del ritardo e della frequenza verso la **sortita di un ambo o di un'ambata**

- per quanto riguarda le ambate, vengono presi in considerazione tutti i 90 numeri di ogni ruota (quindi 900 posizioni) e vengono stilate le classifiche del ritardo attuale e delle frequenze estrattive nel numero di estrazioni impostato tramite la casella a discesa. Si attribuisce quindi il punteggio in base alle 2 graduatorie appena esposte: un punteggio più basso indica una maggiore probabilità di sortita; è possibile considerare anche una terza classifica, che riguarda l'ultimo ritardo conseguito, per valorizzare eventuali scompensi estrattivi. Il risultato sarà il numero e la ruota su cui puntare
- per gli ambi, invece, vengono presi in considerazione tutti i 4005 possibili su ogni ruota. Il procedimento di selezione è uguale a quello delle ambate ed il risultato sarà un ambo da giocare su "tutte le ruote"
- spuntando la casella "**Ultimo ritardo**" si prende in considerazione anche quest'ultimo: esso influirà sulla classifica trovata.



## SISTEMI E GIOCATE

### Sistemi ridotti

I sistemi ridotti sono algoritmi che **permettono di ridurre drasticamente il numero delle bollette giocate**, a fronte di una proporzionale **diminuzione della probabilità della vincita massima**.

Questa procedura permette di giocare fino a **40 numeri**.

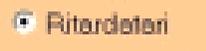
In ordine decrescente di grandezza abbiamo:

- **Sistema integrale**  
Comprende tutte le bollette possibili con la quantità di numeri che abbiamo inserito
- **Sistema ridotto n-1**  
Garantisce almeno una vincita di livello inferiore a quella massima possibile (ad esempio se scegliamo la disposizione in quartine, esso garantisce almeno un terno se indoviniamo 4 numeri)
- **Sistema ridotto n-2**  
Garantisce almeno una vincita inferiore di 2 livelli a quella massima possibile (ad esempio se scegliamo la disposizione in quartine, esso garantisce almeno un ambo se indoviniamo 4 numeri)
- **Sistema ridotto n-x**  
Garantisce almeno una vincita inferiore di x livelli a quella massima possibile

#### Istruzioni operative

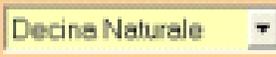
Abbiamo diverse possibilità di inserire i numeri che ci interessano:

- **Direttamente**: uno ad uno, facendo click sulla tabella dedicata (un click seleziona il numero, un click successivo lo deseleziona)
- Numeri **frequenti**, **ritardatari** o **simpatici**, tramite le relative statistiche disponibili nel **menù statistiche**. Una volta eseguita la statistica che ci interessa, i risultati sono immediatamente disponibili per la procedura dei sistemi

ridotti: per inserirli in tabella dobbiamo fare click sull'opzione desiderata (ad esempio ): a

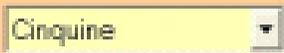
questo punto viene mostrata la descrizione (ruota e data dell'elaborazione), scegliere la quantità  e fare

click sul pulsante .

- Inserendo una o più delle **formazioni classiche**  ,

quindi fare click sul pulsante .

Ora decidiamo come disporre i numeri che abbiamo inserito tramite la casella

Sviluppo in 

(abbiamo a disposizione dalle **terzine** alle **sestine**) e la **garanzia** desiderata

A garanzia 

Terminata l'elaborazione, ci vengono mostrati il numero delle combinazioni del sistema integrale, il numero di quelle del sistema che abbiamo costruito e la lista delle bollette che possiamo stampare.

Possiamo stampare lo sviluppo del sistema su carta tramite





Se vogliamo stampare le bollette da giocare, ricordiamoci di avere per prima cosa eseguito la **Calibrazione stampa schedina**: questa va fatta solamente la prima volta che si stampa una bolletta.

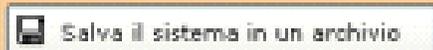


Un click sul pulsante **Stampa bollette** ci permette di inserire la/le ruota/e che desideriamo, nonchè le puntate sulle singole sorti che saranno stampate su ogni bolletta. Possiamo infine stampare a più

riprese selezionando il numero identificativo iniziale e quello finale delle bollette.



Possiamo infine memorizzare lo sviluppo del sistema in un archivio di nostra scelta con il pulsante



: sarà così possibile eseguire lo spoglio delle bollette alla ricerca delle vincite con la procedura **Verifica vincite**

## Sistemi ortogonali

I **sistemi ortogonali** generati da questa procedura sopperiscono al limite massimo di 10 numeri per bolletta, permettendo di estendere la quantità **da 11 fino a 30 numeri**.

In questi listati, ogni ambo possibile con i numeri inseriti figura **una sola volta** nello sviluppo del sistema.

### Istruzioni operative

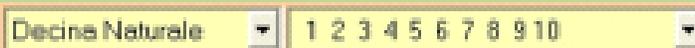
Abbiamo diverse possibilità di inserire i numeri che ci interessano:

- **Direttamente**: uno ad uno, facendo click sulla tabella dedicata (un click seleziona il numero, un click successivo lo deseleziona)
- Numeri **frequenti**, **ritardatari** o **simpatici**, tramite le relative statistiche disponibili nel **menù statistiche**. Una volta eseguita la statistica che ci interessa, i risultati sono immediatamente disponibili per la procedura dei sistemi

ridotti: per inserirli in tabella dobbiamo fare click sull'opzione desiderata (ad esempio **Ritardatari**): a

questo punto viene mostrata la descrizione (ruota e data dell'elaborazione), scegliere la quantità **20** e fare click sul pulsante 

- Inserendo una o più delle **formazioni classiche**



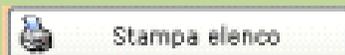
quindi fare click sul pulsante 

Ora decidiamo la puntata per ogni ambo che desideriamo effettuare inserendo il valore nella casella



Terminata l'elaborazione, nella **descrizione del sistema** ci vengono mostrati:

- Il totale degli ambi in gioco
- La suddivisione in sestine/cinquine/quartine/terzine/ambi
- Il costo totale del sistema
- La lista delle bollette che possiamo stampare.



Possiamo stampare lo sviluppo del sistema su carta tramite

Se vogliamo stampare le bollette da giocare, ricordiamoci di avere per prima cosa eseguito la **Calibrazione stampa schedina**: questa va fatta solamente la prima volta che si stampa una bolletta.



Stampa bollette

Un click sul pulsante **Stampa bollette** ci permette di inserire la/le ruota/e che desideriamo che saranno stampate su ogni bolletta. Possiamo infine stampare a più riprese selezionando il numero identificativo iniziale e quello finale delle bollette.

Possiamo infine memorizzare lo sviluppo del sistema in un archivio di nostra scelta con il pulsante



Salva il sistema in un archivio

: sarà così possibile eseguire lo spoglio delle bollette alla ricerca delle vincite con la procedura **Verifica vincite**

## Calibrazione stampa schedina

L'esecuzione della procedura è obbligatoria solamente la prima volta che si stampa una bolletta sul supporto ufficiale da giocare presso le ricevitorie della Lottomatica.



Prova di stampa

Premiamo innanzitutto il pulsante **Prova di stampa** per stampare con le impostazioni predefinite. Dobbiamo fare attenzione anche a scegliere il corretto formato di stampa nel driver della nostra stampante, di solito accessibile con il pulsante "proprietà"

Avendo sottomano la prima stampa, dobbiamo valutare se e dove intervenire per ottenere un risultato perfetto. Abbiamo a disposizione quattro riquadri:

Margini (del numero 1)	Margine (giocata Eur 200)	Grandezza del punto	Distanza tra i punti
Superiore <input type="text" value="1467"/>	Superiore <input type="text" value="5500"/>	 Raggio	Verticale <input type="text" value="388"/>
Sinistro <input type="text" value="281"/>	Sinistro <input type="text" value="1074"/>		Orizzontale <input type="text" value="393"/>

Possiamo agire sia con i **pulsanti** accanto al valore che vogliamo modificare.

- **Margini del numero 1**

Margine esistente fra il bordo superiore della bolletta ed il centro del quadretto con il n. 1

Margine esistente fra il bordo sinistro della bolletta ed il centro del quadretto con il n. 1

**Consiglio:** variare di volta in volta i valori che ci interessano di 10-15 punti al massimo, poi riprovare la stampa

- **Margine giocata Eur 200**

Margine esistente fra il bordo sinistro della sezione importi della bolletta ed il centro del quadretto con la giocata da 200 Euro.

Questo può variare notevolmente a seconda del tipo di bolletta che abbiamo a disposizione

**Consiglio:** variare di volta in volta i valori che ci interessano di 10-15 punti al massimo, poi riprovare la stampa

- **Grandezza del punto**  
Diametro del punto che verrà stampato sulla bolletta

**Consiglio:** di solito un valore di 45-50 è l'ideale

- **Distanza tra i punti**

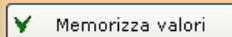
Distanza verticale tra il centro di **due caselle sovrapposte** (ad esempio tra in n. 15 ed il n. 25)

Distanza orizzontale tra il centro di due **caselle adiacenti** (ad esempio tra il n. 2 ed il n. 3)

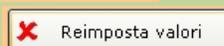
**Consiglio:** variare di volta in volta i valori che ci interessano di 1-2 punti al massimo, poi riprovare la stampa



Quando abbiamo trovato l'impostazione corretta, premiamo il pulsante



Se vogliamo ripristinare per qualsiasi motivo le impostazioni iniziali, premiamo



## Gioca - memorizza bollette

La procedura è richiamabile velocemente da tutti i forms tramite il pulsante



Permette di inserire una giocata in archivio con il pulsante



oppure di stampare subito la

bolletta



Inseriamo da 1 a 10 numeri, la ruota/e da giocare e le puntate sulle varie sorti.

Le puntate restano memorizzate di volta in volta, un click sul pulsante



per azzerare tutte le caselle.

Sulla parte destra, troviamo la **lista delle giocate memorizzate** nell'archivio corrente, il **nome dell'archivio** ed il **totale complessivo delle giocate in lista**.

Un **doppio click sulla giocata desiderata** permette di accedere ad un menù che ne visualizza i dettagli e permette di **stamparla** oppure di **eliminarla** dall'archivio.

Si può memorizzare un numero infinito di archivi, per essere eventualmente riutilizzati in futuro

I pulsanti per la gestione degli archivi sono:

-  **Crea un nuovo archivio giocate vuoto**
-  **Apri un archivio giocate esistente**
-  **Salva l'archivio in uso**
-  **Elimina l'archivio in uso**
-  **Svuota l'archivio in uso senza cancellarlo**

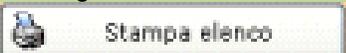


Tutti gli archivi memorizzati potranno essere successivamente analizzati per la ricerca delle vincite con la procedura **Verifica vincite**

All'apertura dell'applicazione viene sempre aperto l'ultimo archivio usato.

Se vogliamo stampare le bollette da giocare, ricordiamoci di avere per prima cosa eseguito la **Calibrazione stampa schedina**: questa va fatta solamente la prima volta.

Un click sul pulsante  ci permette di stampare tutto in una volta oppure a più riprese selezionando il numero identificativo iniziale e quello finale della giocata..

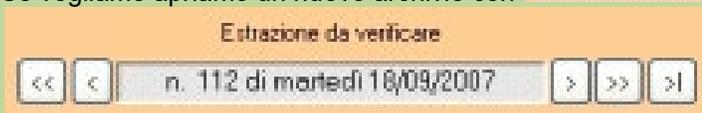
Possiamo stampare la lista delle giocate su carta tramite .

## Verifica vincite

La procedura serve ad **analizzare gli archivi memorizzati** con le elaborazioni di **Sistemi ridotti, Sistemi ortogonali e Gioca - memorizza bollette**

All'apertura dell'applicazione viene mostrato l'ultimo archivio valutato.

Se vogliamo aprire un nuovo archivio con , scegliamo la data dell'estrazione da verificare



quindi premiamo il pulsante



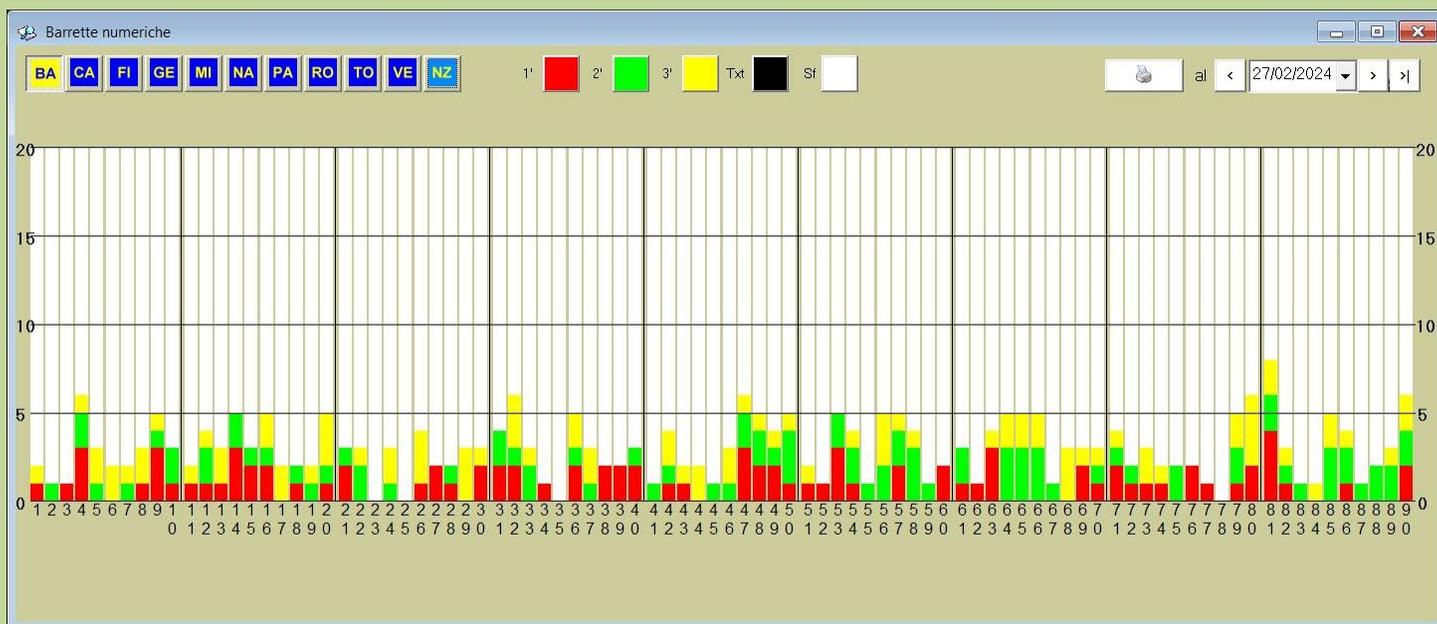
Vengono mostrate analiticamente le **vincite multiple** con i relativi **importi unitari**, il **totale per ogni bolletta** vincente ed il **totale generale** dell'archivio analizzato.

## STRUMENTI

### Chiusura di tutte le finestre

In caso avessimo aperto molte funzioni di Lottobusiness, possiamo cliccare su questa funzionalità per chiuderle in una sola volta.

### Barrette numeriche (grafico scompensi)



Una maniera alternativa per verificare gli scompensi di ciascuno dei 90 numeri

Sono considerate 54 estrazioni in tre cicli da 18 l'una.

- Ciclo più vecchio (da 37 a 54 estrazioni) barretta di colore GIALLO, un quadratino giallo per ogni uscita del numero in questa fascia...

- Ciclo intermedio (da 19 a 36 estrazioni) barretta di colore VERDE, un quadratino per ogni uscita del numero in questa fascia

- Ciclo più recente (da 1 a 18) barretta ROSSA che parte dalla base del numero, un quadratino per ogni uscita in questa fascia

E' comunque possibile di variare i colori di barrette/sfondo/testo, per avere una migliore flessibilità d'uso.

Al lancio, viene visualizzata per default l'ultima estrazione in archivio, che si può variare con le freccette oppure inserendo la data desiderata.

Il form è ridimensionabile dinamicamente (si può addirittura aprirlo a pieno schermo) e naturalmente anche stampabile.

## Progressioni

Lo scopo di questa procedura è di calcolare una **progressione di giocate**, per conseguire un utile in base ai parametri seguenti:

1. **Puntata iniziale in Euro** : si può sceglierla dall'elenco a discesa oppure inserirla direttamente (minimo 1 euro a passi di 0,50)



2. **Numeri per scheda:** da 1 a 10. Indica il numero di estratti indicati in ogni singola scheda
3. **Durata della progressione:** da 1 a 150 giocate - Si può sceglierla dall'elenco a discesa oppure inserirla direttamente. Maggiore è la durata e maggiore sarà la probabilità teorica di riuscita della progressione stessa
4. **Obiettivo della progressione:** è il risultato che si vuole raggiungere. Inserire la percentuale di guadagno desiderata (ed eventualmente la somma minima desiderata) oppure cliccare sull'opzione <Somma (Euro)> e inserire la somma che si desidera vincere in caso di esito positivo della progressione
5. **Tipo di puntata:** indicare se si giocherà su 1 o più ruote contemporaneamente
6. **Sorte:** cliccare a fianco della sorte sulla quale si punterà

Quando tutti i parametri saranno inseriti, la freccia del pulsante di calcolo diventerà verde e apparirà la probabilità teorica di riuscita della progressione, basata sulla sortita media delle giocate impostate; la cifra varierà dinamicamente al variare di uno dei parametri essenziali.

A questo punto cliccare sulla freccia verde per avere il dettaglio delle giocate che dovranno essere effettuate.

Verranno visualizzate 5 colonne:

- la 1' indica il **progressivo delle giocate**
- la 2' indica la **puntata da effettuare**
- la 3' indica il **totale progressivo** delle puntate fino a quella giocata
- la 4' indica la **vincita** che si consegue in quella determinata giocata
- la 5' indica l'**utile effettivo** ottenuto (già al netto del 6% di trattenute)

Una volta calcolata, la progressione potrà essere stampata; prima di iniziare, verrà chiesta la data di partenza che verrà incrementata in base ai giorni estrazione (quelli selezionati nelle opzioni della procedura di inserimento estrazioni) e stampata accanto a ciascuna giocata.

In caso venga puntata la sorte di '**Estratto determinato**' la giocata è da dividere per il numero di posizioni puntate: ad esempio se si punta sulla prima e sulla seconda posizione e la giocata è 6, vanno puntati 3 euro su ciascuna posizione. La progressione viene calcolata fino ad una puntata massima di 1.000.000 di Euro, oltre la quale viene dichiarata la "Bancarotta"

## Calcolo combinazioni

Una procedura molto utile che ci permette di conoscere istantaneamente **quante sono le possibili combinazioni**, data una serie di numeri, **all'interno di un'altra serie**.

Ad esempio: **quante ottine sono possibili con 90 numeri?** 77.515.521.435

**Quante decine sono possibili con 50 numeri?** 10.272.278.170

Possiamo così farci un'idea delle varie probabilità di vincita..

## Tabella delle vincite

**Tabella delle vincite** ottenibili con tutte le possibilità di gioco, aggiornata al 2024.

Se necessario, possiamo modificare i **parametri delle vincite** e la **percentuale di tassazione** tramite il pulsanti <Modifica> e <Memorizza>

Questa tabella è necessaria per il calcolo delle **progressioni di giocata**, e per la **verifica delle vincite**



Possiamo anche effettuare il **calcolo in tempo reale** della vincita netta in base alle varie giocate: facciamo click sul pulsante **<Calcola vincita>**, quindi inseriamo nell'ordine:

- La quantità di numeri giocati
- La quantità di ruote
- Le puntate sulle varie sorti
- In caso di estratto determinato, quante posizioni abbiamo puntato
- La quantità effettiva di numeri sortiti

Verrà visualizzato il **totale della giocata** e la **vincita al netto della tassazione** in corso di validità

## Grafico ritardi e frequenze

Lo strumento ideale per verificare gli **scompensi dei gruppi numerici**.

Dobbiamo inserire da **1 fino a 20 numeri** (a scelta oppure inserire le formazioni classiche

Decina Naturale ), la **sorte da ricercare** (dagli estratti alle cinque) e le

**ruote** da considerare.

Posizione determinata --->



ed

Possiamo limitare la ricerca ad una o più **posizioni determinate**

ad **uno più giorni estrazione** a nostra scelta

Possiamo scegliere tra **grafico a barre** oppure **grafico a linee**.

In caso il grafico risultasse poco leggibile, a causa dell'ampia finestra estrazionale (oppure dei tanti ritardi) scelti, possiamo **ingrandire a tutto schermo** il form che lo contiene: si ingrandirà proporzionalmente anche il grafico, **mostrandoci più dettagli**.

Abbiamo a disposizione 2 tipi di ricerca:

Tipo ricerca

- **Frequenze**
- Questo grafico ci permette di avere a colpo d'occhio le **variazioni di sortita** dei numeri che abbiamo impostato. La **finestra estrazionale** nella quale eseguire la ricerca è impostata di default agli **ultimi 5 anni**, però la

possiamo variare premendo il pulsante che appare solamente nella ricerca delle frequenze.

Possiamo scegliere tra 4 opzioni:

- **Tra due date** a nostra scelta
- Da oggi **a retrocedere per 'X' estrazioni**
- Da oggi **a retrocedere per 'X' cicli di 'X' estrazioni ciascuno**
- **Nel mese scelto** (a partire da un anno sempre a nostra scelta)

Infine possiamo scegliere la suddivisione del grafico in:

- **Mesi**
- **Bimestri**
- **Trimestri**
- **Quadrimestri**
- **Semestri**
- **Anni**



- **Ritardi**

Tipo ricerca 

Il grafico ci permette di avere sott'occhio i **ritardi consecutivi** che si sono verificati nella formazione di numeri che abbiamo scelto:

Per default il numero di ritardi è **impostato a 30**, però lo possiamo variare a nostro piacimento

## Restrizioni di ricerca

Le restrizioni di ricerca ci permettono di:

- Isolare **periodi definiti** nelle statistiche che eseguiamo, permettendoci di trovare le famose **frequenze cicliche**, teorizzate da molti lottologi e caratterizzate da una buona riuscita delle previsioni.
- **Escludere uno o più giorni estrazione**, nel caso decidessimo di non giocare tutte le 3 estrazioni settimanali
- **Escludere uno o più numeri** che secondo noi avranno poche possibilità di sortita.

Un esempio che calza a pennello:

con 90 numeri possiamo creare **43.949.268** cinquine

con 88 numeri possiamo creare **39.175.752** cinquine e cioè un risparmio netto di oltre **4.700.000** combinazioni **con soli 2 numeri in meno!**

**Un altro utilizzo:** desideriamo conoscere vita, morte e miracoli della **prima trentina di numeri**? Selezioniamo solamente quelli, poi possiamo eseguire le statistiche che vogliamo (con esclusione delle formazioni per ambo/terno che necessitano di almeno 40 numeri selezionati)

Le opzioni sono 4:

- **Considera solo i seguenti numeri nelle ricerche**  
Qui possiamo togliere i numeri che non ci interessano
- **Considera solo estrazioni avvenute nei seguenti giorni**  
Inseriamo il segno di spunta accanto ai giorni della settimana che vogliamo considerare
- **Considera solo estrazioni avvenute nei seguenti mesi**  
Inseriamo il segno di spunta accanto ai mesi che vogliamo considerare
- **Considera solo estrazioni avvenute nel seguente periodo**  
Inseriamo la data di inizio e fine del periodo che vogliamo considerare

## IMPORTANTE

Le restrizioni **sono valide per quasi tutte le STATISTICHE**, ma **NON per i METODI**, i quali proprio per loro natura non possono essere limitati.

Le restrizioni attive **sono sempre visualizzate** al centro del form principale di Lottobusiness e **sono evidenziate in ogni stampa** che eseguiamo, per evitare il rischio di lasciarle inserite inavvertitamente.

## Opzioni

Tre opzioni da settare:

- **Giorni estrazione**  
Da cambiare solamente in caso di variazione dei giorni della settimana in cui avvengono le estrazioni
- **Mostra i suggerimenti all'avvio**  
Scegliamo se visualizzare o meno la finestra dei suggerimenti all'avvio del programma
- **Mostra tabella statistiche**  
Scegliamo se visualizzare o meno la tabella riassuntiva delle statistiche disponibili



## Sito web di Lottobusiness

Per un accesso istantaneo al sito e verificare eventuali aggiornamenti disponibili: [www.lottobusiness.it](http://www.lottobusiness.it)

## URL predefinita

Da variare **solamente in caso di necessità** e dopo avere ricevuto istruzioni precise: l'indirizzo serve per gli aggiornamenti automatici delle estrazioni.

In caso di modifica accidentale inserire l'indirizzo seguente: <http://www.lottobusiness.it/>

## Colori

La scheda ci permette di personalizzare i seguenti colori:

- Colore di sfondo di ogni finestra
- Colore di sfondo delle etichette
- Colore di sfondo dei listati

Un click sul **bottone colorato** (con la tinta attualmente in uso) accanto ad ogni opzione, ci permette di accedere ad una finestra con la scelta dei colori base disponibili nel sistema in uso.

Per avere una maggiore scelta o per definire colori più "soft", possiamo fare click sul bottone **<Definisci colori personalizzati>** e scegliere tra oltre 16.000.000 di colori:

Per ripristinare i **colori predefiniti** possiamo premere l'apposito pulsante **<Default>**

## Ripristino di tutti i pannelli

Se abbiamo spostato accidentalmente una finestra **al di fuori dell'area visibile dello schermo** (magari con un cambio di risoluzione), possiamo ripristinarle: avviamo la procedura "invisibile" quindi facciamo click dal menù **Strumenti** su **<Ripristina tutti i pannelli>**: essi appariranno al centro dello schermo.

## Ripristino impostazioni iniziali

Con questa funzione, riportiamo il programma allo stato in cui è installato la prima volta, con le preferenze di default ed il ripristino degli archivi estrazioni. Una volta ripristinato, il programma viene quindi chiuso, e sarà necessario aggiornare gli archivi estrazioni.



## Indice funzioni per il gioco del 10elotto

### Menù **ESTRAZIONI** – da pag. 72

1. [Consultazione](#)
2. [Tabella](#)
3. [Tabellone analitico](#)
4. [Stampa](#)

### Menù **STATISTICHE** – da pag. 74

1. [Ritardi](#)
2. [Ritardi multilivello](#)
3. [Frequenze](#)
4. [Ricerca numeri](#)
5. [Numeri simpatici o spia](#)
6. [Numeri precursori](#)
7. [Formazioni classiche](#)

### Menù **METODI** – da pag. 76

1. [CCStat](#)

### Menù **GIOcate** – da pag. 79

1. [Calibrazione stampa schedina \(1\)](#)
2. [Calibrazione stampa schedina \(2\)](#)
3. [Gioca – memorizza bollette](#)
4. [Verifica vincite](#)

### Menù **STRUMENTI** – da pag. 82

1. [Calcolo combinazioni](#)
2. [Grafico ritardi e frequenze](#)
3. [Restrizioni di ricerca](#)
4. [Opzioni](#)
5. [Sito web di Lottobusiness](#)
6. [URL predefinita](#)
7. [Colori](#)
8. [Ripristina tutti i pannelli](#)



**ESTRAZIONI**

**Consultazione estrazioni 10eLotto**

Per consultare le estrazioni in archivio fare clic sui pulsanti con le frecce accanto alla data

**Estrazione n. 5/2012 giovedì n. 8482**


 Salto estraz.

(le frecce singole spostano di +/- una estrazione le frecce doppie spostano di +/- il numero di estrazioni indicato nella casella a discesa (variabile da 10 a 100 estrazioni) oppure **utilizzare lo slider**  
 Sono visualizzate **10 estrazioni in contemporanea**.

Le diverse formazioni che possiamo visualizzare **direttamente nel quadro estrazionale** sono:

- Cadenze
- Decine
- Figure
- Quartine radicali
- Gemelli
- Numeri pari
- Numeri dispari
- Sortiti l'estrazione precedente
- Non sortiti l'estrazione precedente

**Tabella**

Indice annuale	Estrazioni										N. estr.										
28/12/2023 Gio 180	9	13	18	20	30	31	35	36	42	43	56	58	59	63	71	72	77	78	82	90	10.361
29/12/2023 Ven 181	3	5	6	13	15	18	27	43	45	48	52	57	62	64	65	67	70	72	76	90	10.362
30/12/2023 Sab 182	4	7	14	15	18	19	32	41	48	64	68	69	70	74	82	83	85	87	88	90	10.363
02/01/2024 Mar 1	1	3	6	9	16	29	37	38	42	44	49	50	57	64	70	74	75	84	85	86	10.364
04/01/2024 Gio 2	2	3	5	10	14	22	25	27	36	42	44	49	50	55	61	76	79	82	89	90	10.365
05/01/2024 Ven 3	2	6	9	13	14	19	28	31	35	49	51	56	58	59	60	62	63	68	77	85	10.366
08/01/2024 Lun 4	4	27	30	35	40	42	48	50	56	59	61	64	65	70	71	72	81	84	86	87	10.367
09/01/2024 Mar 5	8	18	21	25	31	40	44	47	48	49	57	60	61	63	67	70	74	75	80	81	10.368
11/01/2024 Gio 6	11	12	15	21	32	33	37	40	63	65	70	72	76	78	81	82	84	87	88	89	10.369
12/01/2024 Ven 7	6	12	13	17	20	26	31	33	41	45	46	51	57	58	68	71	80	81	82	86	10.370
13/01/2024 Sab 8	5	12	13	21	35	37	45	46	52	54	58	64	66	68	69	74	75	85	88	89	10.371
16/01/2024 Mar 9	1	12	18	19	27	32	35	36	40	42	45	53	61	63	65	66	81	82	88	90	10.372
18/01/2024 Gio 10	1	11	20	22	26	27	30	38	39	40	42	50	51	56	61	74	76	82	83	87	10.373
19/01/2024 Ven 11	2	3	18	22	23	25	30	31	42	52	53	57	58	60	61	67	70	75	79	86	10.374
20/01/2024 Sab 12	10	14	15	16	24	28	40	42	46	47	54	60	61	66	72	79	84	87	88	90	10.375
23/01/2024 Mar 13	4	6	7	9	13	20	21	28	29	32	38	41	42	48	55	58	61	62	80	81	10.376
25/01/2024 Gio 14	2	9	18	19	27	33	36	39	40	41	44	54	57	63	69	70	72	76	82	87	10.377
26/01/2024 Ven 15	3	9	13	20	26	31	35	39	41	45	47	50	56	59	61	63	74	79	85	87	10.378
27/01/2024 Sab 16	4	14	15	17	18	24	27	29	32	33	34	38	46	60	61	62	66	75	81	86	10.379
30/01/2024 Mar 17	9	17	18	20	21	24	26	28	30	35	40	44	49	55	61	70	76	82	84	90	10.380
01/02/2024 Gio 18	9	14	15	17	26	35	41	42	48	53	54	57	61	65	68	76	77	82	83	90	10.381
02/02/2024 Ven 19	3	6	9	15	24	25	27	30	35	40	43	45	48	60	71	79	83	85	86	88	10.382
03/02/2024 Sab 20	5	15	18	20	23	24	25	26	27	31	32	34	42	45	53	63	68	73	83	86	10.383
06/02/2024 Mar 21	2	3	9	12	15	20	33	37	51	52	53	58	60	68	71	74	82	85	86	87	10.384
08/02/2024 Gio 22	12	14	16	25	36	38	40	41	44	46	48	53	58	61	62	64	66	70	84	90	10.385
09/02/2024 Ven 23	3	7	10	18	19	21	24	25	29	30	34	36	53	54	63	71	74	81	86	90	10.386
10/02/2024 Sab 24	1	10	11	19	24	28	31	34	36	38	46	51	59	60	62	67	70	78	86	87	10.387
13/02/2024 Mar 25	7	8	11	12	14	17	32	34	39	41	45	52	54	56	57	69	83	85	86	89	10.388
15/02/2024 Gio 26	2	5	16	22	25	27	30	38	39	41	45	55	61	69	71	76	80	82	87	90	10.389
16/02/2024 Ven 27	2	6	7	9	10	13	19	22	23	29	38	39	46	51	53	55	58	65	74	82	10.390
17/02/2024 Sab 28	1	9	10	16	24	28	32	36	46	47	54	57	60	65	67	71	72	74	75	80	10.391
20/02/2024 Mar 29	1	4	9	12	23	24	25	26	44	47	57	58	64	73	75	76	80	81	85	89	10.392
22/02/2024 Gio 30	13	16	23	25	27	28	30	34	42	45	50	57	63	66	69	70	73	76	77	89	10.393
23/02/2024 Ven 31	4	6	7	14	15	20	26	28	39	48	53	63	65	69	72	74	76	82	85	89	10.394
24/02/2024 Sab 32	2	3	4	7	9	14	27	31	33	42	59	67	73	75	76	78	79	80	81	90	10.395
27/02/2024 Mar 33	1	4	10	13	14	15	25	34	40	45	46	53	57	59	60	63	64	83	86	87	10.396

Con questa tabella abbiamo sott'occhio le ultime 36 estrazioni con la data, il giorno della settimana, l'indice annuale o mensile (tramite il pulsante in alto a sinistra) e il numero progressivo assoluto a partire dal 7/1/1970.

Tramite il pannello dedicato che appare premendo il tasto **Evidenzia...** abbiamo la possibilità di evidenziare a nostro piacimento:

- **Qualsiasi numero che si desidera**, cliccando su di esso nella tabella
- **Le formazioni classiche**: cadenze, decine, figure, ecc.
- **La sorte minima da rilevare**: dal singolo numero fino al dieci



## Tabellone analitico

Lottobusiness - Tabellone analitico classico 10eLotto

Dal 04/01/1947 al 27/02/2024

10eLotto

Q.tà numeri

L1	L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9	L10
L11	L12	L13	L14	L15	L16	L17	L18	L19	L20

Ordina per: Per ritardo cronologico

RC	L1	L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9	L10	L11	L12	L13	L14	L15	L16	L17	L18	L19	L20	RLS	RLS/RC	QUANDO	
12	37	68																			1	0.083	06/02/2024	
11	84																						0.000	08/02/2024
10	18	21																			1	0.100	09/02/2024	
9	62																				1	0.111	10/02/2024	
8	8	11	17	52	56																	0.000	13/02/2024	
7	5	41	61																			0.000	15/02/2024	
6	19	22	29	38	51	55															1	0.167	16/02/2024	
5	32	36	54	71																		0.000	17/02/2024	
4	12	24	44	47	58																	0.000	20/02/2024	
3	16	23	30	50	66	70	77															0.000	22/02/2024	
2	6	20	26	28	39	48	65	69	72	74	82	85	89									0.000	23/02/2024	
1	2	3	7	9	27	31	33	42	67	73	75	76	78	79	80	81	90					0.000	24/02/2024	
0	1	4	10	13	14	15	25	34	40	45	46	53	57	59	60	63	64	83	86	87		0.000	27/02/2024	

MAX Storici

Il **tabellone analitico** per il 10eLotto è strutturato in maniera simile a quello standard: riporta il posizionamento dei 90 numeri verificatosi nella loro ultima estrazione e ci evidenzia le varie sincronie (i livelli).

Abbiamo a disposizione i pulsanti da L1 a L20 per evidenziare i singoli livelli

**Massimi Storici**

Con il tasto **Massimi Storici** abbiamo la possibilità di accedere ad una **preziosissima ricerca**: lo storico del 10eLotto, con possibilità di evidenziare i massimi valori che hanno raggiunto i livelli (da 1 a 20) dei tabelloni analitici precedenti.

## Stampa estrazioni

Si può effettuare la stampa delle estrazioni in archivio entro due date predefinite, selezionando eventualmente **la ruota** (in caso stessimo stampando le estrazioni del **Lotto**), **il mese di riferimento oppure la data precisa**: in questo caso vengono prese in considerazione tutte le estrazioni, tra le date impostate in precedenza, con data uguale (giorno e mese) o immediatamente successiva.



## STATISTICHE

### Ritardi

Si evidenziano i **ritardi** (anche storici) dei numeri, ordinati per ritardo, per numero o per rapporto ritardo attuale/storico. Tramite il tasto **Trova** si possono evidenziare fino a 5 numeri nell'elenco prodotto, semplificando eventuali confronti tra statistiche diverse.

### Ritardi multilivello

Per "**ritardo multilivello**" (o **ritardo consecutivo**) si intende il **numero di estrazioni di ritardo di ciascun numero per "x" uscite**; ne consegue che:

- il ritardo a livello 1 è il **ritardo attuale** di un singolo numero
- il ritardo a livello 2 è il **ritardo di 2 sortite** di un singolo numero
- il ritardo a livello 3 è il **ritardo di 3 sortite** di un singolo numero...

Si trovano in questo modo i numeri con scompenso di sortite rispetto alla media (visualizzata sotto ciascuna colonna) di una sortita ogni 18 estrazioni (riferita ad una singola ruota)

### Frequenze

Procedura che determina la **frequenza dei 90 numeri** tra le date prefissate.

Alla fine dell'elaborazione sono visualizzati la **quantità di estrazioni analizzate** e la **sortita media teorica** di ciascun numero.

Sotto ciascun valore, c'è una barra colorata che mostra la "**temperatura**" del numero soprastante, secondo la scala visualizzata in fondo al form.

Tramite il tasto **Trova** si possono evidenziare fino a 5 numeri nell'elenco prodotto, semplificando eventuali confronti tra statistiche diverse

### Ricerca numeri 10eLotto

Si deve inserire almeno un numero da ricercare, anche tramite i pulsanti rapidi **cadenze, decine, figure**.

Inserire quindi la sorte minima da rilevare (dall'**UNO** al **DIECI**), a seconda della quantità di numeri inserita).

Una volta immessi i dati richiesti e terminata l'elaborazione, verranno mostrati la lista completa con la data, i numeri rinvenuti e un **quadro statistico** molto interessante che riporta la quantità di **uscite** per ogni sorte ricercata, nonché il **ritardo attuale** e **storico**.

### Numeri simpatici o spia

I **numeri simpatici** sono quelli che più di altri appaiono accanto ad altri determinati numeri nella stessa estrazione o in quelle successive.

Questa procedura permette di rilevarli, immettendo i numeri dei quali vogliamo trovare i simpatici (possiamo selezionarne **fino a 10**, un clic seleziona il numero, un clic successivo lo deselecta).

Si può scegliere se rilevare i simpatici nella **stessa estrazione** oppure nelle **estrazioni successive** (da 1 a 18).

Selezionando la casella **<Usciti nell'estrazione n.>** e cliccando su ok, vengono recuperati i numeri sortiti nell'estrazione e sulla ruota indicate, in modo da poter fare la scansione delle estrazioni effettuate, quindi di rilevare nelle estrazioni successive alla sortita di tali numeri, le frequenze di tutti i 90



Possiamo scegliere anche la **quantità minima da rilevare** e la **sorte spiata**.

Ad esempio:

- selezioniamo **nel pannello di sinistra** i numeri 1 - 2 - 3 - 4 - 5
- selezioniamo la ricerca di **almeno 2 dei selezionati**
- la sorte **Ambi** nella casella a discesa
- l'opzione **nelle 5 estrazioni successive**.
- lanciamo ora l'elaborazione: la procedura verificherà, tra le 2 date prescelte, l'uscita di almeno 2 dei numeri tra 1 2 3 4 5 e, una volta trovati, analizzerà le 5 estrazioni successive **tutti gli ambi che si sono presentati** generando una lista sia dei suddetti ambi (**numeri spiati**) che delle formazioni rintracciate (**numeri ricercati**)

## Numeri precursori

I **numeri precursori** (al contrario dei numeri "simpatici" che hanno seguito determinate sorti nelle estrazioni successive), sono quei numeri **che hanno preceduto la sortita** dell'ambata in questione.

Dopo aver impostato il numero di estrazioni precedenti in cui cercare, sono visualizzati 2 elenchi: nell'elenco a sinistra si evidenziano i **precursori di ogni ambata**, mentre in quello a destra si ha un riepilogo dei precursori stessi con i numeri che sono stati "**previsti**".

Attenzione: i numeri che sono stati previsti **NON sono i numeri simpatici**, in quanto questi ultimi sono ricercati con un algoritmo differente.

## Formazioni classiche

In questa preziosissima statistica, sono previsti tre tipi di ricerca: ritardo attuale, ritardo storico e frequenza di estratti, ambi e terni delle formazioni classiche, parametri che si possono impostare con le apposite caselle a discesa.

Le formazioni classiche previste sono:

- Decina naturale
- Decina cabalistica
- Figura
- Controfigura
- Cadenza
- Cifra pura
- Cifra impura
- Radicali

Un numero rosso in grassetto indica il valore più elevato presente nella tabella, un numero rosso in stile normale indica invece il ritardo max storico in corso.



## METODI

### Metodo CCStat per 10eLotto

Il metodo ottiene una fusione di varie ricerche e trova le ambate più probabili che ricalcano i nostri modi di <pensare>, semplificando non poco il pur sempre presente lavoro manuale che ognuno di noi esegue tutte le settimane per seguire il nostro affascinante hobby.

Potete usare il programma anche per fare singole ricerche statistiche, indipendenti dal resto delle elaborazioni.

Se poi volete verificare i risultati delle previsioni precedenti (se le avete memorizzate), potete usare la procedura presente in <Verifica giocate>, molto flessibile, che vi permette di verificare l'uscita, nelle 10 estrazioni successive, dei numeri giocati: qui potete variare, la quantità dei numeri ricercati, visualizzare e stampare tutti i parametri della previsione.

Potete quindi effettuare delle prove sulle estrazioni precedenti per verificare l'efficacia dei parametri che avete attribuito.

### Istruzioni operative

Per prima cosa è necessario scegliere la data alla quale stilare la previsione.

A questo punto trovate una serie di parametri che è necessario passare al programma (le volte successive che lo eseguirete, vi sarà chiesto se volete riutilizzare i parametri precedenti oppure inserirli di nuovo)

### I parametri da assegnare

- **Il parametro PESO**

Questo parametro vi permette di considerare l'incidenza del risultato finale delle singole elaborazioni:

- 0 : Esclude totalmente dall'elaborazione la ricerca descritta
- 1 : Considera basso il valore del risultato della ricerca (50 %)
- 2 : Considera normale il valore del risultato (100 %)
- 3 : Considera elevato il valore del risultato (150 %)

Si deduce che un numero (o una serie di numeri) trovati con <peso 3> ha valore triplo di uno con <peso 1> e una volta e mezza di uno con <peso 2> nella classifica finale.

- **Date inizio e fine ricerca**

Queste date permettono di impostare l'**intervallo di ricerca** per ogni singola elaborazione (sono attive nei "numeri spia" e nelle "frequenze").

Il programma propone per "default" la data di 6 mesi precedente (**10eLotto**) e di 5 anni precedente (**Superenalotto**) la data di previsione e la data della previsione stessa (che ovviamente non potrà essere oltrepassata).

- **Il parametro Quantità**

Con questo parametro si decide la quantità di numeri trovati che andrà a far parte della classifica finale. Esso può avere diversi valori a seconda della ricerca effettuata.

Nelle seguenti ricerche può avere valore tra 1 e 15:

- Numeri spia (posiz. variabile)
- Numeri spia (posiz. fissa)
- Frequenze ambate (2)
- Ritardo di ambi e terzine
- Frequenza di ambi e terzine

Nelle seguenti ricerche può avere valore tra 1 e 10:

- Frequenze decine
- Frequenze figure



- Ritardo decine
- Ritardo figure

Nelle seguenti ricerche può avere valore tra 1 e 9:

- Frequenze cadenze
- Ritardo cadenze

Nelle seguenti ricerche può avere valore tra 1 e 2:

- Numeri spia in coda classifica
- Rapporto ritardo attuale/storico

Infine, i numeri aleatori potranno essere fino a 5.

Da tenere presente che scegliendo un numero inferiore a 9 (o 10) nelle elaborazioni relative a decine, cadenze e figure, saranno considerate le ambate (all'interno della relativa decina o cadenza o figura più ritardata o più frequente) più ritardate o più frequenti...

## Le ricerche disponibili

- **Numeri spia**

Stesso procedimento della precedente, con la differenza che nell'analisi vengono considerate <valide> solo le estrazioni nelle quali uno dei cinque numeri da rilevare sia sortito nella stessa posizione (quindi di 1' o di 2' ... o di 5' estratto).

- **Rapporto ritardo attuale/storico**

Vengono rilevati il ritardo attuale ed il ritardo storico (dal 1939) di ogni singola ambata e quindi viene calcolato il rapporto; in caso tale rapporto si avvicini a uno (quindi ritardo attuale prossimo a quello storico) tali numeri vanno a far parte della classifica finale. Può anche essere che non venga rilevato nessun numero...

- **Frequenze ambate (1)**

Vengono rilevate le ambate più frequenti fra le date impostate.

- **Frequenze ambate (2)**

Come nella procedura 5 vengono rilevate le ambate più frequenti fra le date impostate; in questo caso è necessario impostare un periodo diverso dal precedente per affinare la ricerca (Magari se nella precedente si è impostato il decennio 1990-2000 ora si imposti l'ultima annata, in modo da rilevare le ambate più <calde>).

- **Frequenze delle decine**

Viene rilevata la decina che ha fornito più ambi fra le date impostate.

Se si sceglie un numero inferiore a 10 nella <Quantità> vengono considerate le ambate più frequenti all'interno della decina.

- **Frequenze delle cadenze**

Viene rilevata la cadenza che ha fornito più ambi fra le date impostate.

Se si sceglie un numero inferiore a 9 nella <Quantità> vengono considerate le ambate più frequenti all'interno della cadenza.



- **Frequenze delle figure**

Stesso procedimento delle decine e cadenze.

- **Ritardo delle decine**

Viene rilevata la decina che ha il maggiore ritardo per ambo.

Se si sceglie un numero inferiore a 9 nella <Quantità> vengono considerate le ambate più frequenti all'interno della decina.

- **Ritardo delle cadenze**

Viene rilevata la cadenza che ha il maggiore ritardo per ambo.

Se si sceglie un numero inferiore a 9 nella <Quantità> vengono considerate le ambate più frequenti all'interno della cadenza.

- **Ritardo delle figure**

Stesso procedimento delle decine e cadenze.

- **Aleatorietà**

Vengono aggiunti fino a 5 numeri con un procedimento aleatorio (ma non troppo, visto che segue una certa logica!).

## Conclusione

Alla fine si otterrà una classifica comprendente i 90 numeri (o anche meno se le procedure selezionate non sono arrivate ad analizzarli tutti) in ordine di punteggio acquisito durante il corso di tutte le elaborazioni.

I punteggi che vengono attribuiti alle varie posizioni in classifica relative alle singole elaborazioni sono i seguenti:

al 1' in classifica 25 punti

al 2' " 20 "

al 3' " 18 "

al 4' " 16 "

al 5' " 14 "

al 6' " 12 "

al 7' " 10 "

al 8' " 9 "

al 9' " 8 "

al 10' " 7 "

al 11' " 6 "

al 12' " 5 "

al 13' " 4 "

al 14' " 3 "

al 15' " 2 "

Possiamo passare i numeri trovati direttamente alla **stampa della schedina**, premendo il pulsante **Gioca**

Abbiamo anche la possibilità di memorizzare, tramite l'apposito pulsante, i numeri trovati **per analizzare l'eventuale vincita** nei colpi successivi con il pulsante **Verifica giocate**

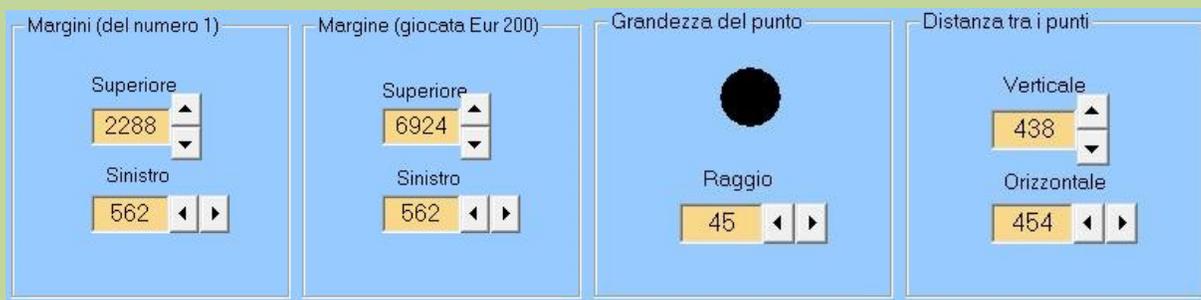
## GIOCATE

### Calibrazione stampa schedina 10eLotto 1 e 2

L'esecuzione della procedura è obbligatoria solamente la prima volta che si stampa una bolletta sul supporto ufficiale da giocare presso le ricevitorie della Lottomatica.

Innanzitutto premiamo il pulsante  Prova di stampa per stampare con le impostazioni predefinite. Dobbiamo fare attenzione anche a scegliere il corretto formato di stampa nel driver della nostra stampante, di solito accessibile con il pulsante "proprietà"

Avendo sottomano la prima stampa, dobbiamo valutare se e dove intervenire per ottenere un risultato perfetto. Abbiamo a disposizione quattro riquadri:



Possiamo agire sia con gli **slider** che con i **pulsanti** accanto al valore che vogliamo modificare.

- **Margini del numero 1**

Margine esistente fra il bordo superiore della bolletta ed il centro del quadretto con il n. 1  
Margine esistente fra il bordo sinistro della bolletta ed il centro del quadretto con il n. 1

**Consiglio:** variare di volta in volta i valori che ci interessano di 10-15 punti al massimo, poi riprovare la stampa

- **Margine giocata Eur 200**

Margine esistente fra il bordo sinistro della sezione importi della bolletta ed il centro del quadretto con la giocata da 200 Euro.  
Questo può variare notevolmente a seconda del tipo di bolletta che abbiamo a disposizione

**Consiglio:** variare di volta in volta i valori che ci interessano di 10-15 punti al massimo, poi riprovare la stampa

- **Grandezza del punto**

Diametro del punto che verrà stampato sulla bolletta

**Consiglio:** di solito un valore di 45-50 è l'ideale

- **Distanza tra i punti**

Distanza verticale tra il centro di **due caselle sovrapposte** (ad esempio tra in n. 15 ed il n. 25)

Distanza orizzontale tra il centro di due **caselle adiacenti** (ad esempio tra il n. 2 ed il n. 3)

**Consiglio:** variare di volta in volta i valori che ci interessano di 1-2 punti al massimo, poi riprovare la stampa



Quando abbiamo trovato l'impostazione corretta, premiamo il pulsante

 Memorizza valori

Se vogliamo ripristinare per qualsiasi motivo le impostazioni iniziali, premiamo

 Reimposta valori

## Gioca - memorizza bollette 10eLotto

La procedura è richiamabile velocemente da tutti i forms tramite il pulsante  Gioca per dare modo di inserire numeri appena scovati con le tante ricerche a disposizione.

Permette di inserire una giocata in archivio con il pulsante

 Aggiungi alla coda di stampa

oppure di stampare subito la bolletta  Stampa subito la bolletta

Inseriamo i 10 numeri e la puntata.

Sulla parte destra, troviamo la **lista delle giocate memorizzate** nell'archivio corrente ed il **nome dell'archivio**. Un **doppio click sulla giocata desiderata** permette di accedere ad un menù che ne visualizza i dettagli e permette di **stamparla** oppure di **eliminarla** dall'archivio.

Si può memorizzare un numero infinito di archivi, per essere eventualmente riutilizzati in futuro.

I pulsanti per la gestione degli archivi sono:

-  Crea un nuovo archivio giocate vuoto
-  Apre un archivio giocate esistente
-  Salva l'archivio in uso
-  Elimina l'archivio i uso
-  Svuota l'archivio in uso senza cancellarlo

Tutti gli archivi memorizzati potranno essere successivamente analizzati per la ricerca delle vincite con la procedura [Verifica vincite](#)



All'apertura dell'applicazione viene sempre aperto l'ultimo archivio usato.

Se vogliamo stampare le bollette da giocare, ricordiamoci di avere per prima cosa eseguito la [Calibrazione stampa schedina](#): questa va fatta solamente la prima volta.

Un click sul pulsante  **Stampa bollette** ci permette di stampare tutto in una volta oppure a più riprese selezionando il numero identificativo iniziale e quello finale della giocata..

Possiamo stampare la lista delle giocate su carta tramite  **Stampa elenco**.

## Verifica vincite

La procedura serve ad **analizzare gli archivi memorizzati** con la procedura [Gioca - memorizza bollette](#)

All'apertura dell'applicazione viene mostrato l'ultimo archivio valutato.

Se vogliamo aprire un nuovo archivio con  **Apri**, scegliamo la data dell'estrazione da verificare

Estrazione da verificare

<< < n. 108 di martedì 08/09/2009 > >> >|

quindi premiamo il pulsante  **Verifica vincite**

Vengono mostrate analiticamente le **vincite multiple** con i relativi **importi unitari**, il **totale per ogni bolletta** vincente ed il **totale generale** dell'archivio analizzato.



## STRUMENTI

### Calcolo combinazioni

Una procedura molto utile che ci permette di conoscere istantaneamente **quante sono le possibili combinazioni**, data una serie di numeri, **all'interno di un'altra serie**.

Ad esempio: **quante ottine sono possibili con 90 numeri?** 77.515.521.435

**Quante decine sono possibili con 50 numeri?** 10.272.278.170

Possiamo così farci un'idea delle varie probabilità di vincita..

### Grafico ritardi e frequenze 10eLotto

Lo strumento ideale per verificare gli **scompensi dei gruppi numerici**.

Dobbiamo inserire da **1 fino a 20 numeri** (a scelta oppure inserire le formazioni classiche

, la **sorte da ricercare** (da UNO a SEI per il

**Superalotto** e da UNO a DIECI per il **10eLotto**).

Possiamo scegliere tra **grafico a barre** oppure **grafico a linee**.

In caso il grafico risultasse poco leggibile, a causa dell'ampia finestra estrazionale (oppure dei tanti ritardi) scelti, possiamo **ingrandire a tutto schermo** il form che lo contiene: si ingrandirà proporzionalmente anche il grafico, **mostrandoci più dettagli**.

Abbiamo a disposizione 2 tipi di ricerca:

- **Frequenze**

Questo grafico ci permette di avere a colpo d'occhio le **variazioni di sortita** dei numeri che abbiamo impostato. La **finestra estrazionale** nella quale eseguire la ricerca è impostata di default agli **ultimi 5 anni**, però la

possiamo variare premendo il pulsante  che appare solamente nella ricerca delle frequenze.

Possiamo scegliere tra 4 opzioni:

- **Tra due date** a nostra scelta
- Da oggi **a retrocedere per 'X' estrazioni**
- Da oggi **a retrocedere per 'X' cicli di 'X' estrazioni ciascuno**
- **Nel mese scelto** (a partire da un anno sempre a nostra scelta)

Infine possiamo scegliere la suddivisione del grafico in:

- **Mesi**
- **Bimestri**
- **Trimestri**
- **Quadrimestri**
- **Semestri**
- **Anni**

- **Ritardi**

Il grafico ci permette di avere sott'occhio i **ritardi consecutivi** che si sono verificati nella formazione di numeri che abbiamo scelto: per default il numero di ritardi è **impostato a 30**, però lo possiamo variare a nostro piacimento



## Restrizioni di ricerca

Le restrizioni di ricerca ci permettono di:

- Isolare **periodi definiti** nelle statistiche che eseguiremo, permettendoci di trovare le famose **frequenze cicliche**, teorizzate da molti lottologi e caratterizzate da una buona riuscita delle previsioni.
- **Escludere uno o più giorni estrazione**, nel caso decidessimo di non giocare tutte le 3 estrazioni settimanali
- **Escludere uno o più numeri** che secondo noi avranno poche possibilità di sortita.

Un esempio che calza a pennello:

con 90 numeri possiamo creare **43.949.268** cinquine

con 88 numeri possiamo creare **39.175.752** cinquine e cioè un risparmio netto di oltre **4.700.000** combinazioni **con soli 2 numeri in meno!**

**Un altro utilizzo:** desideriamo conoscere vita, morte e miracoli della **prima trentina di numeri**? Selezioniamo solamente quelli, poi possiamo eseguire le statistiche che vogliamo (con esclusione delle formazioni per ambo/terno che necessitano di almeno 40 numeri selezionati)

Le opzioni sono 4:

- **Considera solo i seguenti numeri nelle ricerche**  
Qui possiamo togliere i numeri che non ci interessano
- **Considera solo estrazioni avvenute nei seguenti giorni**  
Inseriamo il segno di spunta accanto ai giorni della settimana che vogliamo considerare
- **Considera solo estrazioni avvenute nei seguenti mesi**  
Inseriamo il segno di spunta accanto ai mesi che vogliamo considerare
- **Considera solo estrazioni avvenute nel seguente periodo**  
Inseriamo la data di inizio e fine del periodo che vogliamo considerare

### IMPORTANTE

Le restrizioni **sono valide per tutte le STATISTICHE**, ma **NON per i METODI**, i quali proprio per loro natura non possono essere limitati.

Le restrizioni attive **sono sempre visualizzate** al centro del form principale di Lottobusiness e **sono evidenziate in ogni stampa** che eseguiremo, per evitare il rischio di lasciarle inserite inavvertitamente.

## Opzioni

Tre opzioni da settare:

- **Giorni estrazione**  
Da cambiare solamente in caso di variazione dei giorni della settimana in cui avvengono le estrazioni
- **Mostra i suggerimenti all'avvio**  
Scegliamo se visualizzare o meno la finestra dei suggerimenti all'avvio del programma
- **Mostra tabella statistiche**  
Scegliamo se visualizzare o meno la tabella riassuntiva delle statistiche disponibili



## Sito web di Lottobusiness

Per un accesso istantaneo al sito e verificare eventuali aggiornamenti disponibili: [www.lottobusiness.it](http://www.lottobusiness.it)

## URL predefinita

Da variare **solamente in caso di necessità** e dopo avere ricevuto istruzioni precise: l'indirizzo serve per gli aggiornamenti automatici delle estrazioni.

In caso di modifica accidentale inserire l'indirizzo seguente: <http://www.lottobusiness.it/>

## Colori

La scheda ci permette di personalizzare i seguenti colori:

- Colore di sfondo di ogni finestra
- Colore di sfondo delle etichette
- Colore di sfondo dei listati

Un click sul **bottone colorato** (con la tinta attualmente in uso) accanto ad ogni opzione, ci permette di accedere ad una finestra con la scelta dei colori base disponibili nel sistema in uso.

Per avere una maggiore scelta o per definire colori più "soft", possiamo fare click sul bottone **<Definisci colori personalizzati>** e scegliere tra oltre 16.000.000 di colori:

Per ripristinare i **colori predefiniti** possiamo premere l'apposito pulsante **<Default>**

## Ripristina tutti i pannelli

Se abbiamo spostato accidentalmente una finestra **al di fuori dell'area visibile dello schermo** (magari con un cambio di risoluzione), possiamo ripristinarle: avviamo la procedura "invisibile" quindi facciamo click dal menù **Strumenti** su **<Ripristina tutti i pannelli>**: essi appariranno al centro dello schermo.



## Funzioni per il gioco del Superenalotto

### Menù **ESTRAZIONI** – da pag. 86

1. [Inserimento/modifica](#)
2. [Consultazione](#)
3. [Tabella](#)
4. [Tabellone analitico](#)
5. [Aggiornamento da file](#)
6. [Aggiornamento da internet](#)
7. [Esporta file](#)
8. [Stampa](#)

### Menù **STATISTICHE** – da pag. 90

1. [Numeri/coppie/terzine ripetute](#)
2. [Visualizzazione combinazioni vincenti](#)
3. [Ritardi](#)
4. [Ritardi multilivello](#)
5. [Frequenze](#)
6. [Frequenze cicliche](#)
7. [Ricerca numeri](#)
8. [Numeri simpatici o spia](#)
9. [Numeri precursori](#)
10. [Ritardo e frequenza delle coppie](#)
11. [Ritardo e frequenza delle terzine](#)
12. [Formazioni classiche](#)

### Menù **METODI** – da pag. 94

1. [CCStat](#)
2. [Ritardi sincroni di livello](#)
3. [Precursori \(extended\)](#)

### Menù **GIOCA**T – da pag. 96

1. [Calibrazione stampa schedina 1](#)
2. [Calibrazione stampa schedina 2](#)
3. [Gioca – memorizza bollette](#)
4. [Verifica vincite](#)

### Menù **STRUMENTI** da pag. 102

1. [Calcolo combinazioni](#)
2. [Grafico ritardi e frequenze](#)
3. [Restrizioni di ricerca](#)
4. [Opzioni](#)
5. [Sito web di Lottobusiness](#)
6. [URL predefinita](#)
7. [Colori](#)
8. [Ripristina tutti i pannelli](#)



## ESTRAZIONI

### Inserimento/modifica estrazioni Superenalotto

La procedura permette l'inserimento delle singole estrazioni, calcolando automaticamente la data in base ai giorni estrazione (martedì, giovedì e sabato), scelti nella scheda opzioni richiamabile dalla maschera di inserimento.

Per inserire una nuova estrazione: fare clic su **<Nuova Estrazione>** quindi inserire i numeri uno alla volta e, in caso di anticipo o posticipo dell'estrazione, modificare la data con le frecce destra e sinistra; a questo punto cliccare su **<Memorizza>**

In alternativa è possibile incollare nella casella apposita una serie di numeri precedentemente memorizzata negli appunti: si può ad esempio copiare tali numeri da internet, su uno dei siti che pubblicano regolarmente le estrazioni.

Per copiare una serie di numeri negli appunti è necessario posizionarsi con il cursore in alto a sinistra sulla tabella che contiene i numeri da copiare, quindi tenendo premuto il tasto sinistro del mouse trascinarlo in basso a destra, fino a quando tutti i numeri risultano evidenziati; a questo punto lasciare il tasto del mouse e premere **<CTRL+C>**, quindi posizionarsi nella casella di input, premere **<CTRL+V>** e cliccare su **<Inserisci>** quindi **<Memorizza>**

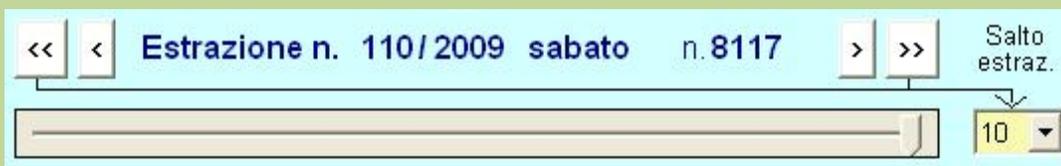
È sempre possibile correggere eventuali memorizzazioni errate posizionandosi, con le frecce oppure con il comodo slider, sull'estrazione desiderata, quindi cliccare su **<Correggi>**, apportare le modifiche desiderate e cliccare **<Memorizza>**

Una volta terminata l'immissione, il programma verifica che siano stati inseriti correttamente tutti i numeri e che non ne esistano di uguali su di una stessa ruota.

Può anche succedere che una estrazione prevista per il tal giorno, non venga effettuata: in tal caso bisognerà memorizzare ugualmente l'estrazione, lasciando tutte le caselle in bianco (il programma chiederà conferma); se invece viene posticipata o anticipata è necessario modificare la data, premendo le frecce destra (per aumentare) o sinistra (per diminuire), accanto alla data.

### Consultazione estrazioni

Per consultare le estrazioni in archivio fare clic sui pulsanti con le frecce accanto alla data



(le frecce singole spostano di +/- una estrazione le frecce doppie spostano di +/- il numero di estrazioni indicato nella casella a discesa (variabile da 10 a 100 estrazioni) oppure **utilizzare lo slider**

Sono visualizzate 10 estrazioni alla volta nel formato

N. Estraz.	Data	Sestina vincente						Jolly	SuperStar
101	22/08/2009	10	11	27	45	79	88	42	63

Le diverse formazioni che possiamo visualizzare **direttamente nel quadro estrazionale** sono:

- Cadenze
- Decine
- Figure
- Quartine radicali
- Gemelli
- Numeri pari
- Numeri dispari



## Tabella

Indice annuale		Numeri					J	S	N. estr.		
23/12/2023	Sab	179	8	10	49	57	79	81	36	65	10.360
28/12/2023	Gio	180	15	36	57	58	79	86	35	47	10.361
29/12/2023	Ven	181	13	46	47	67	68	90	55	40	10.362
30/12/2023	Sab	182	23	43	45	53	66	69	4	59	10.363
02/01/2024	Mar	1	2	9	16	35	46	63	49	5	10.364
04/01/2024	Gio	2	7	9	29	51	60	70	59	41	10.365
08/01/2024	Lun	3	20	28	42	48	51	62	72	47	10.366
09/01/2024	Mar	4	10	19	23	39	40	83	73	13	10.367
11/01/2024	Gio	5	45	56	59	69	73	77	7	81	10.368
12/01/2024	Ven	6	11	23	25	72	78	84	20	40	10.369
13/01/2024	Sab	7	4	43	45	55	56	60	5	55	10.370
16/01/2024	Mar	8	21	39	51	59	68	86	63	48	10.371
18/01/2024	Gio	9	14	26	36	60	62	84	73	68	10.372
19/01/2024	Ven	10	21	22	28	50	55	68	38	35	10.373
20/01/2024	Sab	11	2	19	56	58	63	71	22	14	10.374
23/01/2024	Mar	12	11	15	16	42	48	52	1	16	10.375
25/01/2024	Gio	13	27	29	30	53	54	86	34	57	10.376
26/01/2024	Ven	14	24	32	36	47	50	78	62	72	10.377
27/01/2024	Sab	15	17	33	38	43	49	80	69	30	10.378
30/01/2024	Mar	16	5	10	76	82	83	89	25	49	10.379
01/02/2024	Gio	17	3	44	74	81	87	89	85	66	10.380
02/02/2024	Ven	18	2	35	38	44	68	83	50	73	10.381
03/02/2024	Sab	19	6	10	12	34	66	77	19	58	10.382
06/02/2024	Mar	20	26	34	39	46	54	89	13	11	10.383
08/02/2024	Gio	21	2	4	24	62	73	75	1	49	10.384
09/02/2024	Ven	22	6	22	29	42	48	66	56	81	10.385
10/02/2024	Sab	23	43	62	72	73	85	86	58	17	10.386
13/02/2024	Mar	24	27	34	37	42	53	76	60	55	10.387
15/02/2024	Gio	25	34	38	61	71	74	83	80	79	10.388
16/02/2024	Ven	26	20	30	37	83	88	89	77	66	10.389
17/02/2024	Sab	27	3	11	25	34	46	64	53	75	10.390
20/02/2024	Mar	28	5	30	36	43	48	78	79	51	10.391
22/02/2024	Gio	29	29	30	43	44	75	87	1	85	10.392
23/02/2024	Ven	30	38	54	57	66	74	88	75	57	10.393
24/02/2024	Sab	31	41	43	46	47	63	87	30	44	10.394
27/02/2024	Mar	32	27	33	41	73	79	90	34	39	10.395

Con questa tabella abbiamo sott'occhio le ultime 36 estrazioni del Superenalotto con la data, il giorno della settimana, l'indice annuale o mensile (tramite il pulsante in alto a sinistra) e il numero progressivo assoluto a partire dal 7/1/1970.

Tramite il pannello dedicato che appare premendo il tasto **Evidenzia...** abbiamo la possibilità di evidenziare a nostro piacimento:

- **Qualsiasi numero che si desidera**, cliccando su di esso nella tabella
- **Le formazioni classiche**: cadenze, decine, figure, ecc.
- **La sorte minima da rilevare**: dal singolo numero fino al sei

Volendo possiamo includere/escludere dalla ricerca il jolly ed il superstar

## Tabellone analitico

Tabellone analitico Superenalotto

**SuperEnalotto** Massimi Storici

RC	1'	2'	3'	4'	5'	6'	RLS	RLS/RC	Ult. sortita
90				31			64	0.711	21/09/2023
71		18					36	0.507	24/10/2023
39					66		9	0.231	18/12/2023
36	1						27	0.750	22/12/2023
35	8						15	0.429	23/12/2023
33	13			67				0.000	29/12/2023
30	7	9				70	19	0.633	04/01/2024
28					40		16	0.571	09/01/2024
27				69			11	0.407	11/01/2024
26		23					5	0.192	12/01/2024
25			45				11	0.440	13/01/2024
24			51	59			12	0.500	16/01/2024
23	14			60		84	11	0.478	18/01/2024
22	21		28		55		10	0.455	19/01/2024
21		19	56	58			1	0.048	20/01/2024
20		15	16			52	5	0.250	23/01/2024
18		32			50		1	0.056	26/01/2024
17	17				49	80		0.000	27/01/2024
16					82		4	0.250	30/01/2024
15					81		3	0.200	01/02/2024

Copia  numeri nella clipboard

Elaborazione al

**EVIDENZIA**

E1	E2	E3	E4	E5	E6
A1	A2	A3	A4	A5	A6
T1	T2	T3	T4	T5	T6
Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6
C1	C2	C3	C4	C5	C6

RESET

Evidenzia numeri usciti l'estrazione successiva

L1	L2	L3	L4	L5	L6
11	14	27	16	10	12

SCOMPENSI RISPETTO ALLA MEDIA

Ordina per ritardo cronologico

Tabellone analitico - Max storici

**SuperEnalotto** Q.tà numeri L1 L2 L3 L4 L5 L6 Per ritardo cronologico

RC	1'	2'	3'	4'	5'	6'	RLS	RLS/RC	Data
127		24					111	0.874	09/08/2008
126					45		73	0.579	20/11/2008
116		21					26	0.224	31/10/2016
115				28			103	0.896	02/10/2004
114			73				91	0.798	01/10/2011
112				64			61	0.545	17/10/2015
111			36				69	0.622	14/03/2023
111	5						41	0.369	12/12/2015
110					74		77	0.700	26/04/2003
109				44			36	0.330	30/11/2023
108	28						47	0.435	17/09/2013
108	18						52	0.481	24/07/2012

Non è possibile fare a meno del **tabellone analitico**: esso ci dice tutto, ma proprio tutto sulle estrazioni del Superenalotto: riporta il posizionamento dei 90 numeri verificatosi nella loro ultima estrazione e ci evidenzia le varie sincronie (i livelli) della sestina base (sono ovviamente esclusi jolly e superstar)

Abbiamo a disposizione i pulsanti:

- Da **L1 a L6** per evidenziare rispettivamente le righe che contengono da 1 a 6 numeri  
Sotto ogni tasto abbiamo il quantitativo di numeri presenti in ciascun livello e la media di quelli presenti nello storico della ruota scelta, se abbiamo già eseguito l'elaborazione "Massimi storici"
- **Evidenzia i sortiti la prossima estrazione**: il pulsante è attivo (ovviamente) se non siamo posizionati sull'ultima estrazione in archivio ed evidenzia sul tabellone i sortiti nella prossima estrazione
- E1, E2, E3.... C5, C6 per evidenziare ad es.  
con E1 (Estratti1) i numeri che fanno parte di Liv. 1 nella 1' colonna  
con A3 (Ambi 3) i numeri che fanno parte di Liv. 2 nella 3 colonna  
con Q2 (Quartine 2) i numeri che fanno parte di Liv. 4 nella 2 colonna ecc.
- **Reset** per annullare i numeri evidenziati
- Il tasto  per copiare i numeri evidenziati nella clipboard di win
- Con il tasto **Massimi Storici** abbiamo la possibilità di accedere ad una **preziosissima ricerca**: lo storico della ruota scelta, con possibilità di evidenziare i massimi valori che hanno raggiunto i livelli (da 1 a 6) dei tabelloni analitici precedenti.

Facendo doppio click all'interno della lista, possiamo allungare il tabellone all'altezza del video (un ulteriore click singolo elimina la pulsantiera) per permetterci una visione d'insieme del tabellone stesso.



## Aggiorna da file

Per aggiornare gli archivi estrazioni a partire **da un file scaricato da internet** oppure da un **file di backup** esportato in precedenza: è necessario aprirlo con il pulsante "**Apri...**", quindi, se il file è considerato valido, si attiva il pulsante "Aggiorna" che, una volta premuto, allinea gli archivi di Lottobusiness all'ultima estrazione presente nel file.

**IMPORTANTE:** per essere aggiornati, devono essere presenti nel sistema almeno gli archivi originali creati al momento dell'installazione; se così non fosse, sarà necessario reinstallare il programma, quindi rieseguire l'aggiornamento.

## Aggiorna da internet

La maniera più veloce per aggiornare gli archivi estrazioni: basta un semplice click sul pulsante <**Scarica aggiornamento dal web**> e la procedura controlla sul sito di Lottobusiness se è presente un aggiornamento. Se esiste, la procedura chiede la conferma e poi allinea gli archivi di Lottobusiness all'ultima estrazione presente sul sito.

## Esporta file

La procedura esporta gli archivi estrazioni presenti nella cartella di Lottobusiness.

Per eseguire il backup premere il pulsante "**Esporta**" e memorizzare il file nella cartella desiderata.

Tale file potrà essere ripristinato con la procedura "**Aggiornamento da file**".

## Stampa estrazioni

Si può effettuare la stampa delle estrazioni in archivio entro due date predefinite, selezionando eventualmente **la ruota, il mese di riferimento oppure la data precisa**: in questo caso vengono prese in considerazione tutte le estrazioni, tra le date impostate in precedenza, con data uguale (giorno e mese) o immediatamente successiva.



## STATISTICHE

### Numeri, coppie e terzine ripetute

Una volta impostata la/le ruota/e, selezioniamo numeri coppie o terzine nel riquadro **Sorte da rilevare** (in caso di **numeri** abbiamo anche la possibilità di indicare la **posizione estrattiva**).

La finestra estrazionale può comprendere:

- **le ultime X estrazioni**
- **l'ultimo anno**
- **dall'inizio dell'anno in corso**
- **tra due date a nostra scelta**

Premiamo il tasto con la freccia verde e, una volta trovato quello che ci interessa, se clicchiamo su qualsiasi riga nel pannello di sinistra, **possiamo visualizzare immediatamente** nel pannello di destra il dettaglio delle sortite relative.

### Visualizzazione combinazioni vincenti Superenalotto

Permette la visualizzazione e la stampa delle **sestine vincenti** del Superenalotto a partire dal 1/1/1947 (ovviamente simulando il risultato come se il gioco esistesse già da allora), il n. jolly (1' estratto di Venezia), la **somma**, la **somma max storica** e la **somma minima storica**, il **numero più frequente** e il **numero meno frequente** tra le due date prestabilite. Spuntando la casella **"Solo mese di..."** si ha la possibilità di stampare le sestine sortite nel mese indicato.

### Ritardi

Si evidenziano i **ritardi** (anche storici) dei numeri, ordinati per ritardo, per numero o per rapporto ritardo attuale/storico. Scegliendo il ritardo su **<TUTTE>** si può scegliere tra i **TOP 15 di ogni ruota** spuntando la casella che appare, oppure il ritardo di tutti i 90 numeri per il gioco a **TUTTE LE RUOTE** (in questo caso togliere il segno di spunta dalla casella Top 15).

Tramite il tasto **Trova** si possono evidenziare fino a 5 numeri nell'elenco prodotto, semplificando eventuali confronti tra statistiche diverse

### Ritardi multilivello

Per "ritardo multilivello" (o **ritardo consecutivo**) si intende il **numero di estrazioni di ritardo di ciascun numero per "x" uscite**; ne consegue che:

- il ritardo a livello 1 è il **ritardo attuale** dell'ambata
- il ritardo a livello 2 è il **ritardo di 2 sortite** dell'ambata
- il ritardo a livello 3 è il **ritardo di 3 sortite** dell'ambata...

Si trovano in questo modo i numeri con scompenso di sortite rispetto alla media (visualizzata sotto ciascuna colonna) di una sortita ogni 18 estrazioni (riferita ad una singola ruota)

### Frequenze

Procedura che determina la **frequenza dei 90 numeri** tra le date prefissate.

Alla fine dell'elaborazione sono visualizzati la **quantità di estrazioni analizzate** e la **sortita media teorica** di ciascun numero.

Sotto ciascun valore, c'è una barra colorata che mostra la **"temperatura"** del numero soprastante, secondo la scala visualizzata in fondo al form.

Tramite il tasto **Trova** si possono evidenziare fino a 5 numeri nell'elenco prodotto, semplificando eventuali confronti tra statistiche diverse

Possiamo anche scegliere tra la frequenza della **sestina**, del **jolly** o del **superstar**



## Frequenze cicliche

Lottobusiness - Frequenze cicliche Superenalotto

**superEnalotto**

Estratti Spia pilota **Gioca**

Dal 05/03/2019 al 05/03/2024 in 45 cicli da 18 estrazioni

n.	Ritardo att.	Sortite tot.	Media ciclo	Cicli pres.	Prox ciclo	1° C	2° C	3° C	4° C	5° C	6° C	7° C	8° C	9° C	10° C	11° C	12° C	13° C	14° C	
68	18	69	1,53	34	-	1	1	2	2	0	3	0	2	3	1	2	1	1	1	2
15	24	67	1,49	36	-	2	3	3	3	2	1	1	1	3	1	1	2	3	0	0
37	10	67	1,49	37	-	3	2	2	3	3	1	2	1	0	1	0	3	1	3	0
52	24	67	1,49	33	-	3	1	0	1	3	1	6	0	0	3	1	1	1	2	0
66	6	66	1,47	38	-	2	2	1	4	2	0	2	2	0	2	1	1	0	0	0
41	3	65	1,44	37	-	1	1	1	1	1	1	0	0	3	1	1	1	0	3	0
42	12	65	1,44	36	-	2	1	2	3	3	1	1	1	0	0	2	2	1	0	0
65	43	64	1,42	37	-	1	3	2	0	2	5	1	1	2	3	1	1	0	1	0
38	6	63	1,40	37	-	2	2	0	0	1	2	0	1	0	2	1	1	1	3	2
86	13	63	1,40	33	-	2	0	2	0	1	0	2	0	2	2	1	0	2	3	0
43	0	62	1,38	34	-	3	0	2	1	2	1	2	1	2	1	0	0	0	3	0
09	34	61	1,36	35	-	1	1	0	0	2	3	1	1	1	1	0	2	2	1	0
06	14	60	1,33	34	-	1	1	2	3	0	0	0	2	0	0	3	1	2	2	0
22	14	60	1,33	35	-	1	1	3	2	0	0	2	2	1	1	0	2	1	1	0
28	3	60	1,33	31	-	3	1	0	2	0	1	1	2	1	2	0	2	3	2	0
73	4	60	1,33	36	-	0	1	1	0	1	1	1	0	2	3	4	1	3	0	0
80	0	60	1,33	32	-	1	0	1	2	1	3	2	2	2	1	1	4	1	0	0
40	32	59	1,31	35	-	1	0	1	2	3	2	1	0	2	1	4	1	0	1	0

Mantieni formazioni con il numero  Elimina formazioni con il numero  Procedi

Mostra solo copertura totale dei cicli  Procedi

Mostra le  formazioni con pres. minima di 2 per più  Procedi

**Periodo di ricerca**  
 Ultime  estrazioni al   Ultimo anno  
 Dal  al

**Suddivisione**  
 In cicli da  estrazioni  
 Calcola automaticamente il numero di estrazioni per ciclo  
 Adegua il n. di estrazioni per ottenere il n. dei cicli completi  
 in mesi   
 GEN  FEB  MAR  APR  MAG  GIU  
 LUG  AGO  SET  OTT  NOV  DIC  
 Raggruppa mesi uguali

**Ordinamento risultati**  
 Considera solo formazioni presenti in tutti i cicli  
 Quantità di risultati da visualizzare:   
 Ordina per cicli di presenza  
 Ordina per numero/ambo/tema/quaterna  
 Ordina per ritardo assoluto  
 Ordina per frequenza assoluta  
 Ordina per frequenza di

**Informazioni**  
 800 estrazioni - 45 cicli (45 in corso da 8 estrazioni)  
 Media teorica per ciclo: 1,2  
 Sortite teoriche totali: 53,3  
 Assente per 6 cicli consecutivi: n. 36  
 Max 7 presenze: n. 72 nel 17° ciclo

Importantissima procedura che permette di suddividere le frequenze in cicli composti da un n. di **estrazioni predefinito** (default 18) oppure in **cicli mensili**. In quest'ultimo caso possiamo scegliere/escludere i mesi da visualizzare, oppure raggruppare mesi uguali: abbiamo così la visualizzazione completa dei 12 mesi dell'anno.

Scegliere innanzitutto il tipo di ricerca nella casella a discesa (sotto i pulsanti delle ruote) che può essere **Estratti/Ambi/Terzine per ambo/Quartine per ambo**.

Se si scelgono gli estratti, possiamo anche decidere se considerare tutti i 90 n., oppure tra le formazioni classiche. La finestra temporale è impostabile a:

- Ultime "x" estrazioni
- Ultimo anno
- Entro 2 date definite

Scegliendo dagli ambi in su, di formazioni quali decine/cadenze/figure etc.

Nel quadro **Suddivisione** si ha la possibilità di spuntare la casella **"Calcola automaticamente il numero di estrazioni per ciclo"**: in questo caso viene adeguato il n. di estrazioni per ciclo al variare del n. di ruote oppure del tipo di ricerca ambi/terzine ecc.

Il nuovo quadro **Ordinamento risultati** permette di scegliere la quantità di risultati da visualizzare (il default è 100, un buon compromesso) visto che non è ne consigliabile ne possibile visualizzare oltre 117.000 terzine o 2.500.000 quartine

Si possono ordinare per ordine numerico (consigliabile solo per le ambate), ritardo assoluto, frequenza assoluta (default) oppure scegliendo suddivisione in mesi, la frequenza di un mese a propria scelta

Si ha anche l'interessante possibilità di spuntare la casella **"Considera solo formazioni presenti in tutti i cicli"** che verifica le formazioni cosiddette **regolari** che si sono sempre presentate in ciascun ciclo ricercato.

Volendo, si può limitare la ricerca ad un gruppo di numeri a scelta, utilizzando la funzione che si trova nel menù **"Strumenti/Restrizioni di ricerca"** oppure al centro della finestra principale di Lb: qui si spunta **"Considera solo i seguenti numeri nelle ricerche"** e si scelgono i numeri desiderati.



## Ricerca numeri Superenalotto

Si deve inserire almeno un numero da ricercare, anche tramite i pulsanti rapidi **cadenze, decine, figure**. Inserire quindi la sorte minima da rilevare (dall'**UNO** al **SEI**), a seconda della quantità di numeri inserita). Una volta immessi i dati richiesti e terminata l'elaborazione, verranno mostrati la lista completa con la data, i numeri rinvenuti e un **quadro statistico** molto interessante che riporta la quantità di **uscite** per ogni sorte ricercata, nonché il **ritardo attuale e storico**.

## Numeri simpatici o spia

I **numeri simpatici** sono quelli che più di altri appaiono accanto ad altri determinati numeri nella stessa estrazione o in quelle successive.

Questa procedura permette di rilevarli, immettendo i numeri dei quali vogliamo trovare i simpatici (possiamo selezionarne **fino a 10**, un clic seleziona il numero, un clic successivo lo deselecta).

Si può scegliere se rilevare i simpatici nella **stessa estrazione** oppure nelle **estrazioni successive** (da 1 a 18).

Selezionando la casella **<Usciti nell'estrazione n.>** e cliccando su ok, vengono recuperati i numeri sortiti nell'estrazione e sulla ruota indicate, in modo da poter fare la scansione delle estrazioni effettuate, quindi di rilevare nelle estrazioni successive alla sortita di tali numeri, le frequenze di tutti i 90

Possiamo scegliere anche la **quantità minima da rilevare** e la **sorte spiata**.

Ad esempio:

- selezioniamo **nel pannello di sinistra** i numeri 1 - 2 - 3 - 4 - 5

- selezioniamo la ricerca di **almeno 2 dei selezionati**

- la sorte **Ambi** nella casella a discesa

- l'opzione **nelle 5 estrazioni successive**.

- lanciamo ora l'elaborazione: la procedura verificherà, tra le 2 date prescelte, l'uscita di almeno 2 dei numeri tra 1 2 3 4 5 e, una volta trovati, analizzerà le 5 estrazioni successive **tutti gli ambi che si sono presentati** generando una lista sia dei suddetti ambi (**numeri spiati**) che delle formazioni rintracciate (**numeri ricercati**)

## Numeri precursori

I **numeri precursori** (al contrario dei numeri "simpatici" che hanno seguito una determinata ambata nelle estrazioni successive), sono quei numeri **che hanno preceduto la sortita** dell'ambata in questione.

Dopo aver impostato il numero di estrazioni precedenti in cui cercare, sono visualizzati 2 elenchi: nell'elenco a sinistra si evidenziano i precursori di ogni ambata, mentre in quello a destra si ha un riepilogo dei precursori stessi con i numeri che sono stati "**previsti**".

Attenzione: i numeri che sono stati previsti **NON sono i numeri simpatici**, in quanto questi ultimi sono ricercati con un algoritmo differente.

## Ritardo e frequenza delle coppie

Una volta impostata la tipologia di numeri (per default tutti i 90), si può scegliere la quantità di risultati (compatibilmente con il tipo di elaborazione scelta) da 50 a 500 ed il tipo di ritardo ricercato **attuale** o **storico**.

La statistica mostra nella lista di sinistra gli ambi più ritardati con relativo **ritardo, ritardo massimo, ritardo medio e frequenza**: in caso il valore sia di colore rosso, tale ritardo corrisponde al **massimo storico in corso**.

Nella parte destra invece sono elencati gli **ambi più frequenti** entro le date indicate.

Una ulteriore selezione si può effettuare digitando la **decina(\*)** o la **cadenza(\*)**, la **figura(\*)**, la **quindicina(\*)**, il tipo di ambi **gemelli, vertibili, complementari** o **simmetrici**.

È possibile invertire l'ordine dei ritardi e delle frequenze spuntando la casella ai piedi di ciascun elenco: si ottengono così rispettivamente gli ultimi ambi usciti e quelli meno frequenti.

(\*) Non digitando alcun numero in queste ricerche, verranno visualizzate le decine, cadenze, figure o quindicine più ritardate (o più frequenti) fra tutte quelle possibili.



## Ritardo e frequenza delle terzine

Una volta impostata la tipologia di numeri (per default tutti i 90), si può scegliere la quantità di risultati (compatibilmente con il tipo di elaborazione scelta) da 50 a 500.

La statistica mostra nella lista di sinistra i terni più ritardati con relativo **ritardo e frequenza**, la quantità di terni **mai sortiti** sul totale di quelli possibili ed il numero di estrazioni analizzate.

Nella parte destra invece sono elencati i **terni più frequenti** entro le date indicate.

Una ulteriore selezione si può effettuare digitando la **decina(\*)** o la **cadenza(\*)**, la **figura(\*)**, la **quindicina(\*)**.

É possibile invertire l'ordine dei ritardi spuntando la casella apposita: si ottengono così gli ultimi terni usciti.

Nella casella

(\*) Non digitando alcun numero in queste ricerche, verranno visualizzate le decine, cadenze, figure o quindicine più ritardate (o più frequenti) fra tutte quelle possibili.

## Formazioni classiche

In questa preziosissima statistica, sono previsti tre tipi di ricerca: ritardo attuale, ritardo storico e frequenza di estratti, ambi e terni delle formazioni classiche, parametri che si possono impostare con le apposite caselle a discesa.

Le formazioni classiche previste sono:

- Decina naturale
- Decina cabalistica
- Figura
- Controfigura
- Cadenza
- Cifra pura
- Cifra impura
- Radicali

Un numero rosso in grassetto indica il valore più elevato presente nella tabella, un numero rosso in stile normale indica invece il ritardo max storico in corso.



## METODI

### Metodo CCStat per Superenalotto

Il metodo ottiene una fusione di varie ricerche e trova le ambate più probabili che ricalcano i nostri modi di <pensare>, semplificando non poco il pur sempre presente lavoro manuale che ognuno di noi esegue tutte le settimane per seguire il nostro affascinante hobby.

Potete usare il programma anche per fare singole ricerche statistiche, indipendenti dal resto delle elaborazioni.

Se poi volete verificare i risultati delle previsioni precedenti (se le avete memorizzate), potete usare la procedura presente in <Verifica giocate>, molto flessibile, che vi permette di verificare l'uscita, nelle 10 estrazioni successive, dei numeri giocati: qui potete variare, la quantità dei numeri ricercati, visualizzare e stampare tutti i parametri della previsione.

Potete quindi effettuare delle prove sulle estrazioni precedenti per verificare l'efficacia dei parametri che avete attribuito.

### Istruzioni operative

Per prima cosa è necessario scegliere la data alla quale stilare la previsione.

A questo punto trovate una serie di parametri che è necessario passare al programma (le volte successive che lo eseguirete, vi sarà chiesto se volete riutilizzare i parametri precedenti oppure inserirli di nuovo)

### I parametri da assegnare

- **Il parametro PESO**

Questo parametro vi permette di considerare l'incidenza del risultato finale delle singole elaborazioni:

- 0 : Esclude totalmente dall'elaborazione la ricerca descritta
- 1 : Considera basso il valore del risultato della ricerca (50 %)
- 2 : Considera normale il valore del risultato (100 %)
- 3 : Considera elevato il valore del risultato (150 %)

Si deduce che un numero (o una serie di numeri) trovati con <peso 3> ha valore triplo di uno con <peso 1> e una volta e mezza di uno con <peso 2> nella classifica finale.

- **Date inizio e fine ricerca**

Queste date permettono di impostare l'**intervallo di ricerca** per ogni singola elaborazione (sono attive nei "numeri spia" e nelle "frequenze").

Il programma propone per "default" la data di 6 mesi precedente (**10eLotto**) e di 5 anni precedente (**Superenalotto**) la data di previsione e la data della previsione stessa (che ovviamente non potrà essere oltrepassata).

- **Il parametro Quantità**

Con questo parametro si decide la quantità di numeri trovati che andrà a far parte della classifica finale. Esso può avere diversi valori a seconda della ricerca effettuata.

Nelle seguenti ricerche può avere valore tra 1 e 15:

- Numeri spia (posiz. variabile)
- Numeri spia (posiz. fissa)
- Frequenze ambate (2)
- Ritardo di ambi e terzine
- Frequenza di ambi e terzine

Nelle seguenti ricerche può avere valore tra 1 e 10:

- Frequenze decine
- Frequenze figure



- Ritardo decine
- Ritardo figure

Nelle seguenti ricerche può avere valore tra 1 e 9:

- Frequenze cadenze
- Ritardo cadenze

Nelle seguenti ricerche può avere valore tra 1 e 2:

- Numeri spia in coda classifica
- Rapporto ritardo attuale/storico

Infine, i numeri aleatori potranno essere fino a 5.

Da tenere presente che scegliendo un numero inferiore a 9 (o 10) nelle elaborazioni relative a decine, cadenze e figure, saranno considerate le ambate (all'interno della relativa decina o cadenza o figura più ritardata o più frequente) più ritardate o più frequenti...

## Le ricerche disponibili

- **Numeri spia**

Stesso procedimento della precedente, con la differenza che nell'analisi vengono considerate <valide> solo le estrazioni nelle quali uno dei cinque numeri da rilevare sia sortito nella stessa posizione (quindi di 1' o di 2' ... o di 5' estratto).

- **Rapporto ritardo attuale/storico**

Vengono rilevati il ritardo attuale ed il ritardo storico (dal 1939) di ogni singola ambata e quindi viene calcolato il rapporto; in caso tale rapporto si avvicini a uno (quindi ritardo attuale prossimo a quello storico) tali numeri vanno a far parte della classifica finale. Può anche essere che non venga rilevato nessun numero...

- **Frequenze ambate (1)**

Vengono rilevate le ambate più frequenti fra le date impostate.

- **Frequenze ambate (2)**

Come nella procedura 5 vengono rilevate le ambate più frequenti fra le date impostate; in questo caso è necessario impostare un periodo diverso dal precedente per affinare la ricerca (Magari se nella precedente si è impostato il decennio 1990-2000 ora si imposti l'ultima annata, in modo da rilevare le ambate più <calde>).

- **Frequenze delle decine**

Viene rilevata la decina che ha fornito più ambi fra le date impostate.

Se si sceglie un numero inferiore a 10 nella <Quantità> vengono considerate le ambate più frequenti all'interno della decina.

- **Frequenze delle cadenze**

Viene rilevata la cadenza che ha fornito più ambi fra le date impostate.

Se si sceglie un numero inferiore a 9 nella <Quantità> vengono considerate le ambate più frequenti all'interno della cadenza.



- **Frequenze delle figure**

Stesso procedimento delle decine e cadenze.

- **Ritardo delle decine**

Viene rilevata la decina che ha il maggiore ritardo per ambo.

Se si sceglie un numero inferiore a 9 nella <Quantità> vengono considerate le ambate più frequenti all'interno della decina.

- **Ritardo delle cadenze**

Viene rilevata la cadenza che ha il maggiore ritardo per ambo.

Se si sceglie un numero inferiore a 9 nella <Quantità> vengono considerate le ambate più frequenti all'interno della cadenza.

- **Ritardo delle figure**

Stesso procedimento delle decine e cadenze.

- **Aleatorietà**

Vengono aggiunti fino a 5 numeri con un procedimento aleatorio (ma non troppo, visto che segue una certa logica!).

## Conclusione

Alla fine si otterrà una classifica comprendente i 90 numeri (o anche meno se le procedure selezionate non sono arrivate ad analizzarli tutti) in ordine di punteggio acquisito durante il corso di tutte le elaborazioni.

I punteggi che vengono attribuiti alle varie posizioni in classifica relative alle singole elaborazioni sono i seguenti:

al 1' in classifica 25 punti

al 2' " 20 "

al 3' " 18 "

al 4' " 16 "

al 5' " 14 "

al 6' " 12 "

al 7' " 10 "

al 8' " 9 "

al 9' " 8 "

al 10' " 7 "

al 11' " 6 "

al 12' " 5 "

al 13' " 4 "

al 14' " 3 "

al 15' " 2 "

Possiamo passare i numeri trovati direttamente alla **stampa della schedina**, premendo il pulsante **Gioca**

Abbiamo anche la possibilità di memorizzare, tramite l'apposito pulsante, i numeri trovati **per analizzare l'eventuale vincita** nei colpi successivi con il pulsante **Verifica giocate**



## Metodo Ritardi sincroni di Livello (RLS)

Il **RITARDO SINCRONO DI LIVELLO** è quel ritardo che si inizia a calcolare da quando una determinata quantità di numeri della cinquina estratta resta tale e fino a quando uno di essi viene sorteggiato.

Ad esempio, il RLS1 (Ritardo Sincrono Livello 1) si inizia a conteggiare quando una singola ambata ha perso i suoi quattro "compagni di cinquina" estratti con lui.

Ne consegue che:

**RLS4 (livello 4):** è il ritardo sincrono di 4 numeri

**RLS3 (livello 3):** è il ritardo sincrono di 3 numeri

**RLS2 (livello 2):** è il ritardo sincrono di 2 numeri

**RLS1 (livello 1):** è il ritardo sincrono di 1 numero

La convenienza della giocata è data dal rapporto tra questo ritardo ed il ritardo cronologico della formazione di numeri presa in esame: più questo rapporto si avvicina a 1 e più è prossima la sortita di uno dei componenti.

Ad esempio, se una quartina è tale (e quindi ha un RSL4) di 14 estrazioni ed ha un ritardo cronologico di 18 estrazioni, il rapporto è di 0,77777

### Istruzioni operative

Prima di iniziare le varie analisi, è necessario impostare la data di inizio ricerca (a piacere, ma più è lontana e più la statistica ha valore), la data fine (che dovrebbe corrispondere alla data dell'ultima estrazione inserita) e la ruota.

### Le ricerche disponibili

Si possono effettuare tre tipi di ricerca:

- **Situazione attuale (Rls 1<-->5)**

La prima scheda della procedura rileva la situazione attuale sulla ruota impostata: premendo la freccia verde si otterrà una tabella con tutti i ritardi in corso ai vari livelli.

È possibile l'ordinamento per:

- ritardo sincrono (predefinito)

- ritardo cronologico

- rapporto ritardo sincrono/cronologico

Nelle caselle n1-n5 sono visualizzati i numeri residui della cinquina estratta e nelle note **vengono segnalati i migliori di ogni livello**

- **RLS1 globale (n)**

Il **RSL globale di livello 1** è la somma di N rapporti (che si formano tra il ritardo sincrono ed il ritardo cronologico) consecutivi; ha poca importanza se il numero preso in considerazione impiegherà anche moltissime estrazioni prima di essere considerato nuovamente un RLS1. Infatti può succedere che un numero qualsiasi sia sorteggiato quando era un RLS5, o un RLS4, oppure un RLS3 o RLS2: in questo caso può trascorrere molto tempo prima che tale numero resti solo nella cinquina originaria.

Ma tutte le volte che tale numero, nel succedersi delle estrazioni, rimarrà solo nella cinquina di origine potremo calcolare il Globale degli RLS1 per 2,3,4,5...n rapporti consecutivi.

Per trovare un'ambata prossima al sorteggio, si può analizzare le estrazioni trascorse alla ricerca di un numero che ha, ad esempio, il suo massimo storico in corso.

La procedura della seconda scheda esegue questo immane lavoro e isola, a seconda dell'ordine impostato, il RSL1 globale in corso e lo confronta con quello storico (relativo al periodo impostato in precedenza): vengono segnalati quindi i massimi in corso ed i massimi storici assoluti.



## Metodo Precursori (extended)

### Istruzioni operative

In questa variante della "ricerca precursori" è possibile **DETERMINARE IL NUMERO** di cui vogliamo cercare i precursori: una volta fatto questo, possiamo decidere la quantità di estrazioni precedenti alla sua uscita ove svolgere le indagini e, cosa molto importante, possiamo anche determinare le quantità (o **INSIEMI NUMERICI**) dei precursori stessi. Dobbiamo tenere presente che fino alle terzine, la percentuale assegnata è **ASSOLUTA**, (ossia i numeri che le compongono sono SEMPRE usciti nella percentuale indicata) mentre a partire dagli insiemi di 4 e fino a 15 numeri, la suddetta percentuale è **RELATIVA** (ossia i numeri che compongono gli insiemi **NON SONO SEMPRE PRESENTI, ma sono i più PROBABILI**)

Dulcis in fundo, se clicchiamo su una riga qualsiasi della finestra di sinistra, ci appaiono immediatamente nella colonna di destra - se esistono - **I PRECURSORI PRESENTI NELLE ULTIME X ESTRAZIONI** (dove X è il numero di estrazioni precedenti che abbiamo impostato nella ricerca).

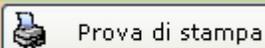
In caso si siano selezionate due o più ruote, è necessario cliccare sulla casella a discesa per visualizzare la ruota che ci interessa.

Per restringere il campo di ricerca alle sole ultime uscite del numero impostato, dobbiamo spuntare la casella apposita ed impostare il numero di uscite da considerare

## GIOCA TE

### Calibrazione stampa schedina Superenalotto 1 e 2

L'esecuzione della procedura è obbligatoria solamente la prima volta che si stampa una bolletta sul supporto ufficiale da giocare presso le ricevitorie della Lottomatica.



Innanzitutto premiamo il pulsante per stampare con le impostazioni predefinite. Dobbiamo fare attenzione anche a scegliere il corretto formato di stampa nel driver della nostra stampante, di solito accessibile con il pulsante "proprietà"

Avendo sottomano la prima stampa, dobbiamo valutare se e dove intervenire per ottenere un risultato perfetto. Abbiamo a disposizione quattro riquadri:

Margini (del numero 1)	Distanza del n. 1 tra i pannelli	Grandezza del punto	Distanza tra i punti
Superiore <input type="text" value="1672"/> Sinistro <input type="text" value="508"/>	Verticale <input type="text" value="1398"/>	 Raggio <input type="text" value="40"/>	Verticale <input type="text" value="200"/> Orizzontale <input type="text" value="284"/>

Possiamo agire con i **pulsanti** accanto al valore che vogliamo modificare.

- **Margini del numero 1**

Margine esistente fra il bordo superiore della bolletta ed il centro del quadretto con il n. 1  
 Margine esistente fra il bordo sinistro della bolletta ed il centro del quadretto con il n. 1

**Consiglio:** variare di volta in volta i valori che ci interessano di 10-15 punti al massimo, poi riprovare la stampa

- **Grandezza del punto**

Diametro del punto che verrà stampato sulla bolletta

**Consiglio:** di solito un valore di 45-50 è l'ideale

- **Distanza tra i punti**

Distanza verticale tra il centro di **due caselle sovrapposte** (ad esempio tra il n. 15 ed il n. 25)



Distanza orizzontale tra il centro di due **caselle adiacenti** (ad esempio tra il n. 2 ed il n. 3)



**Consiglio:** variare di volta in volta i valori che ci interessano di 1-2 punti al massimo, poi riprovare la stampa

Quando abbiamo trovato l'impostazione corretta, premiamo il pulsante



Se vogliamo ripristinare per qualsiasi motivo le impostazioni iniziali, premiamo



## Gioca - memorizza bollette Superenalotto

La procedura è richiamabile velocemente da tutti i forms tramite il pulsante  per dare modo di inserire numeri appena scovati con le tante ricerche a disposizione.

Permette di inserire una giocata in archivio con il pulsante  oppure di stampare subito la bolletta 

Possiamo inserire i numeri nel primo pannello, nel secondo pannello e, se lo vogliamo, anche il superstar.

Sulla parte destra, troviamo la **lista delle giocate memorizzate** nell'archivio corrente ed il **nome dell'archivio**. Un **doppio click sulla giocata desiderata** permette di accedere ad un menù che ne visualizza i dettagli e permette di **stamparla** oppure di **eliminarla** dall'archivio. Si può memorizzare un numero infinito di archivi, per essere eventualmente riutilizzati in futuro.

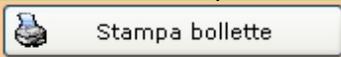
I pulsanti per la gestione degli archivi sono:

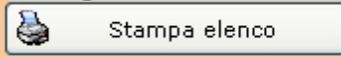
-  **Crea un nuovo archivio giocate vuoto**
-  **Apri un archivio giocate esistente**
-  **Salva l'archivio in uso**
-  **Elimina l'archivio in uso**
-  **Svuota l'archivio in uso senza cancellarlo**

Tutti gli archivi memorizzati potranno essere successivamente analizzati per la ricerca delle vincite con la procedura **Verifica vincite**

All'apertura dell'applicazione viene sempre aperto l'ultimo archivio usato.

Se vogliamo stampare le bollette da giocare, ricordiamoci di avere per prima cosa eseguito la **Calibrazione stampa schedina**: questa va fatta solamente la prima volta.

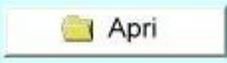
Un click sul pulsante  ci permette di stampare tutto in una volta oppure a più riprese selezionando il numero identificativo iniziale e quello finale della giocata..

Possiamo stampare la lista delle giocate su carta tramite .



## Verifica vincite Superenalotto

La procedura serve ad **analizzare gli archivi memorizzati** con la procedura [Gioca - memorizza bollette](#). All'apertura dell'applicazione viene mostrato l'ultimo archivio valutato.

Se vogliamo aprire un nuovo archivio con , scegliamo la data dell'estrazione da verificare

Estrazione da verificare

<< < n. 110 di sabato 12/09/2009 > >> >|

quindi premiamo il pulsante

 Verifica vincite

Vengono mostrate analiticamente le **vincite multiple** con i relativi **importi unitari**, il **totale per ogni bolletta** vincente ed il **totale generale** dell'archivio analizzato.



## STRUMENTI

### Calcolo combinazioni

Una procedura molto utile che ci permette di conoscere istantaneamente **quante sono le possibili combinazioni**, data una serie di numeri, **all'interno di un'altra serie**.

Ad esempio: **quante ottine sono possibili con 90 numeri?** 77.515.521.435

**Quante decine sono possibili con 50 numeri?** 10.272.278.170

Possiamo così farci un'idea delle varie probabilità di vincita..

### Grafico ritardi e frequenze Superenalotto

Lo strumento ideale per verificare gli **scompensi dei gruppi numerici**.

Dobbiamo inserire da **1 fino a 20 numeri** (a scelta oppure inserire le formazioni classiche

, la **sorte da ricercare** (da UNO a SEI per il

**Superenalotto** e da UNO a DIECI per il **10eLotto**).

Possiamo scegliere tra **grafico a barre** oppure **grafico a linee**.

In caso il grafico risultasse poco leggibile, a causa dell'ampia finestra estrazionale (oppure dei tanti ritardi) scelti, possiamo **ingrandire a tutto schermo** il form che lo contiene: si ingrandirà proporzionalmente anche il grafico, **mostrandoci più dettagli**.

Abbiamo a disposizione 2 tipi di ricerca:

- **Frequenze**

Tipo ricerca

Questo grafico ci permette di avere a colpo d'occhio le **variazioni di sortita** dei numeri che abbiamo impostato. La **finestra estrazionale** nella quale eseguire la ricerca è impostata di default agli **ultimi 5 anni**, però la

possiamo variare premendo il pulsante  che appare solamente nella ricerca delle frequenze.

Possiamo scegliere tra 4 opzioni:

- **Tra due date** a nostra scelta
- Da oggi **a retrocedere per 'X' estrazioni**
- Da oggi **a retrocedere per 'X' cicli di 'X' estrazioni ciascuno**
- **Nel mese scelto** (a partire da un anno sempre a nostra scelta)

Infine possiamo scegliere la suddivisione del grafico in:

- **Mesi**
- **Bimestri**
- **Trimestri**
- **Quadrimestri**
- **Semestri**
- **Anni**

- **Ritardi**

Tipo ricerca

Il grafico ci permette di avere sott'occhio i **ritardi consecutivi** che si sono verificati nella formazione di numeri che abbiamo scelto:

Per default il numero di ritardi è **impostato a 30**, però lo possiamo variare a nostro piacimento



## Restrizioni di ricerca

Le restrizioni di ricerca ci permettono di:

- Isolare **periodi definiti** nelle statistiche che eseguiamo, permettendoci di trovare le famose **frequenze cicliche**, teorizzate da molti lottologi e caratterizzate da una buona riuscita delle previsioni.
- **Escludere uno o più giorni estrazione**, nel caso decidessimo di non giocare tutte le 3 estrazioni settimanali
- **Escludere uno o più numeri** che secondo noi avranno poche possibilità di sortita.

Un esempio che calza a pennello:

con 90 numeri possiamo creare **43.949.268** cinquine

con 88 numeri possiamo creare **39.175.752** cinquine e cioè un risparmio netto di oltre **4.700.000** combinazioni **con soli 2 numeri in meno!**

**Un altro utilizzo:** desideriamo conoscere vita, morte e miracoli della **prima trentina di numeri**? Selezioniamo solamente quelli, poi possiamo eseguire le statistiche che vogliamo (con esclusione delle formazioni per ambo/terno che necessitano di almeno 40 numeri selezionati)

Le opzioni sono 4:

- **Considera solo i seguenti numeri nelle ricerche**  
Qui possiamo togliere i numeri che non ci interessano
- **Considera solo estrazioni avvenute nei seguenti giorni**  
Inseriamo il segno di spunta accanto ai giorni della settimana che vogliamo considerare
- **Considera solo estrazioni avvenute nei seguenti mesi**  
Inseriamo il segno di spunta accanto ai mesi che vogliamo considerare
- **Considera solo estrazioni avvenute nel seguente periodo**  
Inseriamo la data di inizio e fine del periodo che vogliamo considerare

### IMPORTANTE

Le restrizioni **sono valide per tutte le STATISTICHE**, ma **NON per i METODI**, i quali proprio per loro natura non possono essere limitati.

Le restrizioni attive **sono sempre visualizzate** al centro del form principale di Lottobusiness e **sono evidenziate in ogni stampa** che eseguiamo, per evitare il rischio di lasciarle inserite inavvertitamente.

## Opzioni

Tre opzioni da settare:

- **Giorni estrazione**  
Da cambiare solamente in caso di variazione dei giorni della settimana in cui avvengono le estrazioni
- **Mostra i suggerimenti all'avvio**  
Scegliamo se visualizzare o meno la finestra dei suggerimenti all'avvio del programma
- **Mostra tabella statistiche**  
Scegliamo se visualizzare o meno la tabella riassuntiva delle statistiche disponibili



## Sito web di Lottobusiness

Per un accesso istantaneo al sito e verificare eventuali aggiornamenti disponibili: [www.lottobusiness.it](http://www.lottobusiness.it)

## URL predefinita

Da variare **solamente in caso di necessità** e dopo avere ricevuto istruzioni precise: l'indirizzo serve per gli aggiornamenti automatici delle estrazioni.

In caso di modifica accidentale inserire l'indirizzo seguente: <http://www.lottobusiness.it/>

## Colori

La scheda ci permette di personalizzare i seguenti colori:

- Colore di sfondo di ogni finestra
- Colore di sfondo delle etichette
- Colore di sfondo dei listati

Un click sul **bottone colorato** (con la tinta attualmente in uso) accanto ad ogni opzione, ci permette di accedere ad una finestra con la scelta dei colori base disponibili nel sistema in uso.

Per avere una maggiore scelta o per definire colori più "soft", possiamo fare click sul bottone **<Definisci colori personalizzati>** e scegliere tra oltre 16.000.000 di colori:

Per ripristinare i **colori predefiniti** possiamo premere l'apposito pulsante **<Default>**

## Ripristina tutti i pannelli

Se abbiamo spostato accidentalmente una finestra **al di fuori dell'area visibile dello schermo** (magari con un cambio di risoluzione), possiamo ripristinarle: avviamo la procedura "invisibile" quindi facciamo click dal menù **Strumenti** su **<Ripristina tutti i pannelli>**: essi appariranno al centro dello schermo.



## GLOSSARIO

### Glossario delle terminologie del Lotto

#### Ambata

Prima della meccanizzazione, l'ambata era il gioco di un singolo numero contro gli altri 89, su una ruota a scelta. Il premio lordo era pari a 11,2359 volte la posta, contro quello dell'estratto semplice che era pari a 10,50 volte la posta. Tale gioco era definito ambata per il fatto che, se si accoppia per ambo secco il numero scelto per l'ambata con gli altri 89 numeri, alla sortita di questo numero si realizzano 4 ambi secchi; dalla stessa considerazione scaturisce il premio per l'ambata che, partendo dal premio per l'ambo che è pari a 250 volte la posta, è pari a  $250 \times 4 : 89 = 11,2359$  volte la posta. Con la meccanizzazione, questo tipo di gioco è stato abolito, portando il premio lordo per l'estratto a 11,232 volte la posta.

#### Ambo

È il gioco di 2 numeri. Il premio lordo è pari a 250 volte la posta se la puntata viene effettuata su singola ruota mentre è 25 volte la posta se la puntata è su tutte le ruote. Con i 90 numeri si formano 4005 ambi e, poiché con i 5 numeri di ogni estrazione su una data ruota si formano 10 ambi, il ciclo naturale di frequenza è dato da  $4005 : 10 = 400,5$  estrazioni. Per l'ambo su tutte le 10 ruote il ciclo naturale di frequenza è dato da  $(4005 : 10) : 10 = 40,5$  estrazioni.

#### Attendibilità

Rappresenta la fiducia riposta nella sortita di una certa combinazione e viene solitamente espressa con un numero compreso tra zero e uno, dove uno rappresenta la massima fiducia. Esistono diversi modi per calcolare l'attendibilità, solitamente basati su un confronto tra dati teorici e statistiche reali con cui, tramite specifiche formule, viene verificato se al momento dell'indagine è in corso una fluttuazione positiva o negativa e viene ricavato il numero che esprime l'attendibilità.

#### Biambo

Formazione composta da 2 ambi.

#### Bivalente

Ambo sortito in due ruote nella stessa estrazione. Può anche essere definito: "stesso ambo isocrono".

#### Cadenza

Due numeri hanno la stessa cadenza se hanno la stessa cifra delle unità. Con i 90 numeri si possono formare 10 gruppi di 9 numeri ciascuno aventi la stessa cadenza. Con i 9 numeri di un gruppo si formano 36 ambi, 84 terni, 126 quaterne e 126 cinquine. La cadenza '1', ad esempio, comprende i numeri: 1, 11, 21, 31, 41, 51, 61, 71, 81.

#### Calcolo combinatorio

Branchia della matematica che trova applicazione nel gioco del Lotto per il calcolo della quantità di combinazioni (ambi, terni, quaterne e cinquine) che si possono formare con N numeri.

#### Calore

Vengono definiti "numeri in calore" quelli che in un determinato numero di estrazioni consecutive, sortiscono in quantità superiore alla frequenza teorica relativa al periodo considerato.

#### Campo gamma

Definizione usata nella logica delle minoranze numeriche, che contempla un numero limitato di combinazioni rispetto alla massa totale. Secondo questo metodo ludologico, avendo un campo d'osservazione ristretto è lecito pensare che sia più difficile che i grandi ritardi cadano proprio all'interno di esso.

#### Capogioco

Per capogioco si intende un numero a cui ne vengono accoppiati degli altri in modo da formare delle combinazioni numeriche che hanno in comune detto numero. Solitamente si sceglie come capogioco un numero la cui sortita è ritenuta prossima.

**Capolista**

Combinazione (estratto, ambo, ecc.) che vanta il maggior ritardo. Può essere riferito ad una singola ruota o a tutte le ruote.

**Catene di Markov**

Metodo ludologico che permette di stabilire la quantità teorica di aggregati sincroni e isocroni, ancora in piedi dopo un certo numero di estrazioni.

**Centenari**

Vengono definiti in questo modo i numeri che hanno un ritardo uguale o superiore a 100 estrazioni.

**Cicli periodici**

Riferiti a quelle combinazioni che si presentano in maniera più o meno costante in intervalli di tempo consecutivi aventi la stessa durata su una data ruota o su alcune o su tutte. Questo fenomeno può perdurare anche per tempi relativamente lunghi ma può esaurirsi per fenomeni di deviazionismo.

**Ciclo**

Vedi Ritardo Naturale.

**Ciclo di frequenza**

Il ciclo di frequenza è l'inverso della probabilità di estrazione di una data combinazione. La probabilità di sortire un numero tra i 5 estratti di una ruota, ad esempio, è pari ad  $1 / 18$  e, quindi, il ciclo di frequenza per la sortita di un numero è 18. Il significato ludologico di questo parametro è che, se tutti i numeri si ripetessero ciclicamente, la sortita di un numero dovrebbe verificarsi una volta ogni 18 estrazioni.

**Ciclotmetria**

Metodo ludologico basato sulla disposizione dei numeri lungo una circonferenza, inscrivendo nella stessa delle figure geometriche. Dai vertici di queste figure vengono ricavati gli estratti da giocare.

**Cifra**

Lunghetta composta da 18 numeri che si ottiene prendendo dai 90 numeri tutti quelli che hanno per unità e/o per decina la stessa cifra. Con i 90 numeri si possono formare 9 lunghette cifre. Con i 18 numeri di una lunghetta cifra si formano 153 ambi, 816 terni, 3060 quaterne e 8568 cinquine. Esempio di cifra 1: 01, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 21, 31, 41, 51, 61, 71, 81.

**Cifre impure**

Lunghetta composta da 9 numeri che si ottiene scartando da una lunghetta cifra di ordine dispari tutti i numeri che hanno entrambe le cifre dispari, o da una lunghetta cifra di ordine pari tutti i numeri che hanno entrambe le cifre pari.

Cifra 1: 1, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 21, 31, 41, 51, 61, 71, 81

Cifra pura (dispari): 10, 12, 14, 16, 18, 21, 41, 61, 81

Cifra 2: 2, 12, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 32, 42, 52, 62, 72, 82

Cifra pura (pari): 12, 21, 23, 25, 27, 29, 32, 52, 72

**Cifre pure**

Lunghetta composta da 9 numeri che si ottiene prendendo da una lunghetta cifra di ordine dispari tutti i numeri che hanno entrambe le cifre dispari, o da una lunghetta cifra di ordine pari tutti i numeri che hanno entrambe le cifre pari.

Cifra 1: 1, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 21, 31, 41, 51, 61, 71, 81

Cifra pura (dispari): 1, 11, 13, 15, 17, 19, 31, 51, 71

Cifra 2: 2, 12, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 32, 42, 52, 62, 72, 82

Cifra pura (pari): 2, 20, 22, 24, 26, 28, 42, 62, 82

**Cinquina**

È il gioco di 5 numeri. Il premio lordo è pari a 1000000 di volte la posta se la puntata viene effettuata su singola ruota mentre è 100000 volte la posta se la puntata è su tutte le ruote. Con i 90 numeri si formano 43949268 cinquine e, poichè con i 5 numeri di ogni estrazione su una data ruota si forma 1 sola cinquina, il ciclo naturale di frequenza è dato da  $43949268 : 1 = 43949268$  estrazioni. Per la cinquina su tutte le 10 ruote il ciclo naturale di frequenza è dato da  $(43949268 : 1) : 10 = 4394926,8$  estrazioni. Ad ogni estrazione si formano "automaticamente" 10 cinquine sincrone, una per ogni ruota.

**Cinquina di dispari**

Cinquina formata considerando dei 90 numeri solo quelli dispari ordinati in senso crescente, e prendendoli a gruppi di 5. Con i 45 numeri dispari si formano 9 cinquine di dispari.

**Cinquina di pari**

Cinquina formata considerando dei 90 numeri solo quelli pari ordinati in senso crescente, e prendendoli a gruppi di 5. Con i 45 numeri pari si formano 9 cinquine di pari.

**Cinquina pentagonale**

Cinquina formata da numeri la cui differenza con il precedente è pari a 18. Con i 90 numeri si formano 18 cinquine pentagonali.

**Classi e Classificazione**

In materia di Lotto, la suddivisione delle combinazioni, dei gruppi o selezioni aventi caratteristiche affini ed omogenee per applicare criteri di analisi statistiche da cui trarre indicazioni oggettive di riferimento inerentemente all'evoluzione della classe analizzata.

**Coefficiente economico**

Rapporto tra il guadagno in caso di vincita (la cifra incassata meno la somma spesa per la giocata) e l'utile che si dovrebbe conseguire nel caso in cui il gioco fosse equo. Il gioco è tanto più conveniente quanto più questo coefficiente si avvicina all'unità. Non è consigliabile eseguire giocate con coefficiente economico inferiore a 0,450 circa.

**Compenso**

Con il termine compenso si indica il fenomeno secondo cui una certa combinazione, dopo un periodo in cui si presenta con una frequenza inferiore rispetto alla sua frequenza teorica, torna all'equilibrio delle sortite. È legato ad una forma di gioco che include i numeri in sottofrequenza in un certo intervallo di estrazioni comprendente l'ultima e avente una certa ampiezza. Secondo la teoria ludologica, infatti, la sottofrequenza porta, col trascorrere delle estrazioni, al riequilibrio statistico rispetto alla frequenza teorica.

**Complementari**

Due numeri si dicono complementari se la loro somma è pari a 90. Con i 90 numeri si possono formare 44 coppie di numeri complementari. I numeri 45 e 90 non formano coppie di numeri complementari, essendo il complementare di 45 lo stesso 45 ed il complementare di 90 lo 0 che non è compreso tra 1 e 90.

**Consecutivi**

Nella classificazione degli equidistanti è la successione di almeno 3 dei 90 numeri la cui distanza tra il precedente e il successivo è pari a 1. Il concetto di consecutività si può applicare anche ad una coppia di numeri, ma non si può affermare che fra loro intercorre la medesima distanza.

**Controfigura**

Lunghetta composta da 9 numeri tali che, ordinati in senso crescente, la differenza di ciascuno con il precedente è pari a 11. Con i 90 numeri si possono formare 10 lunghette controfigure. Esempio di controfigura 1: 1, 12, 23, 34, 45, 56, 67, 78, 89.

**Correlativi**

Gruppi di almeno tre numeri che danno vita a coppie con specifiche caratteristiche.

**Costante di decadimento**

Numero di estrazioni necessarie a far sì che la probabilità contraria di una combinazione si riduca a circa un terzo del suo valore.

**Decina cabalistica**

Lunghetta composta da 10 numeri consecutivi di cui il primo ha la cifra delle unità pari a 0. La prima decina cabalistica, comprendente i numeri da 1 a 9, viene completata con il 90. Con i 90 numeri si possono formare 9 lunghette decina naturale. Con i 10 numeri di una lunghetta decina naturale si formano 45 ambi, 120 terni, 210 quaterne e 252 cinquine.

**Decina naturale**

Lunghetta composta da 10 numeri consecutivi di cui il primo ha la cifra delle unità pari a 1. Con i 90 numeri si possono formare 9 lunghette decina naturale. Con i 10 numeri di una lunghetta decina naturale si formano 45 ambi, 120 terni, 210 quaterne e 252 cinquine.

**Determinanti**

Numeri sortiti nella stessa posizione estrattiva (1°, 2°, 3°, 4° e 5° estratto). Vengono detti anche isotopi.

**Dicotomia**

Metodo ludologico usato per calcolare il massimo ritardo teorico dell'estratto. Partendo dalla massa globale sorteggiata dal 1871 ad oggi, si procede suddividendo per due la stessa, fino ad ottenere un numero inferiore a 2. I risultati ottenuti coincidono approssimativamente con quelli risultanti dalle teorie del Samaritani e con quelli elaborati facendo uso della "Legge del terzo".

**Distanza 45**

Coppia di numeri con differenza 45 (1-46, 2-47, 3-48, ..., 45-90)

**Divisore comune**

Coppia di numeri la cui differenza è pari a 45. Con i 90 numeri si possono formare 45 coppie divisore comune.

**Ennambo**

Formazione composta da 9 ambi.

**Equidistanti**

Numeri considerati in una serie circolare e aventi la stessa distanza l'uno dall'altro. Quando la distanza è superiore a 90, si opera con il metodo del "fuori 90".

**Equilibrio**

Poiché tutti i numeri hanno la stessa probabilità di essere estratti, in un grande campione di estrazioni, a rigore tendente all'infinito, le fasi di ritardo e di sottofrequenza tendono ad essere compensate con le fasi di superfrequenza e viceversa.

**Equilibrio instabile**

Osservazione ludologica secondo la quale, considerando dei cicli estrattivi di varia lunghezza, è possibile verificare che l'equilibrio di sortite tra i numeri non si protrae oltre un certo limite. Questa osservazione è solitamente riferita alle coppie di numeri su una stessa ruota, ma può essere estesa con lo stesso significato anche a combinazioni di tre o più numeri.

**Esambo**

Formazione composta da 6 ambi.

**Estratto**

Vedi ambata.

**Fattore di riduzione**

Parametro usato per calcolare i massimi ritardi teorici delle combinazioni multiple. È il rapporto tra la probabilità e il rapporto equitativo. Non viene applicato alle combinazioni "secche".

**Fenomeno**

In generale un fenomeno è un evento che può essere studiato, perciò degno di considerazione in quanto elemento della realtà. Nel lotto viene definito fenomeno una qualunque situazione o, un qualunque evento estrazionale che, per la sua natura, viene definito degno di nota e stimola la curiosità degli studiosi. Il fenomeno sicuramente più studiato dai lottologi è il fenomeno del sincronismo

**Figure**

Lunghetta composta da 10 numeri il cui resto della divisione per 9 è costante e pari all'indice della figura. La figura 1, ad esempio, è formata dai 10 numeri il cui resto della divisione per 9 è pari ad 1. Per il resto pari a 0 la lunghetta è indicata come figura 9. Per ottenere i 10 numeri di una figura, più semplicemente, si prende come primo numero l'indice della figura stessa e si calcolano i 9 numeri successivi aggiungendo sempre 9. Con i 90 numeri si possono formare 9 lunghette figure. Con i 10 numeri di una lunghetta figura si formano 45 ambi, 120 terni, 210 quaterne e 252 cinque.

**Finale**

Vedi Cadenza.

**Frequenza**

Rapporto tra il numero di sortite di una certa combinazione e il numero di estrazioni considerate per il conteggio delle sortite.

**Frequenza di caduta**

Il numero di sortite di una certa combinazione con un determinato valore di ritardo.

**Fuori 9**

Regola per ricondurre un numero superiore a 9 ad un numero compreso tra 1 e 9. Consiste nel sottrarre dal numero di partenza il numero 9 finché il resto non è compreso tra 1 e 9. Applicando la regola del fuori 9 al numero 11, ad esempio, si ottiene  $11 - 9 = 2$ . Questa regola viene impiegata per adattare i risultati di certe operazioni ludologiche.

**Fuori 90**

Regola per ricondurre un numero superiore a 90 ad un numero compreso tra 1 e 90. Consiste nel sottrarre dal numero di partenza il numero 90 finché il resto non è compreso tra 1 e 90. Applicando la regola del fuori 90 al numero 108, ad esempio, si ottiene  $108 - 90 = 18$ . Questa regola viene impiegata per adattare i risultati di certe operazioni ludologiche.

**Gemelli**

Lunghetta composta da 8 numeri aventi la cifra delle unità uguale alla cifra delle decine ossia, 11, 22, 33, 44, 55, 66, 77, 88. Con gli 8 numeri di una lunghetta gemelli si formano 28 ambi, 56 terni, 70 quaterne e 56 cinque.

**Indice**

Consiste nello giocare l'indice di conteggio dell'estrazione quando le estrazioni vengono numerate cronologicamente a partire dall'inizio dell'anno. Prima del 12 Marzo 1997 questo numero era compreso fra 1 e 52 o 53, dato che coincideva con le settimane dell'anno. Adesso le estrazioni avvengono nei giorni di Mercoledì e Sabato e sono quindi raddoppiate. Poiché non è possibile giocare un numero superiore a 90, alla 91 estrazione dell'anno bisognerebbe ricominciare il conteggio da 1. In alternativa si può usare un indice per le estrazioni del Mercoledì ed uno per le estrazioni del Sabato.

**Isocroni**

Combinazioni di numeri sortiti nella stessa estrazione su ruote diverse.

**Isocroni continui**

Combinazioni di numeri sortiti in estrazioni consecutive su ruote diverse.

**Isocroni continui determinati**

Combinazioni di numeri sortiti in estrazioni consecutive su ruote diverse nelle stesse determinate posizioni estrattive.

**Isocroni determinati**

Combinazioni di numeri sortiti nella stessa estrazione su ruote diverse nelle stesse determinate posizioni estrattive.

**Isocronismo**

Riferito agli isocroni.

**Isocronone**

Combinazione formata da numeri isocroni.

**Isotopi**

Numeri sortiti nella stessa posizione di estrazione (1°, 2°, 3°, 4° e 5° estratto). Vengono detti anche determinanti.

**Isotopismo**

Riferito agli isotopi.

**Legame di consecutività**

Si ha un legame di consecutività quando una coppia di numeri è in ritardo sincrono su una data ruota (a) ed è altresì in ritardo isocrono nelle coppie di ruote che si possono formare con la ruota (a) e la sua precedente e/o con la ruota (a) e la sua successiva. L'ordine convenzionale delle ruote è Ba – Ca – Fi – Ge – Mi – Na – Pa – Rm – To - Ve. Questo termine è stato coniato da Stefano Giardini e diffuso sulle riviste specializzate da Gianna Palumbo, sua consorte.

**Legge del terzo**

Secondo questa legge ludologica, in un ciclo di 18 estrazioni circa un terzo (35,74%) dei numeri non viene sorteggiato. Nel ciclo successivo escono i due terzi (64,26%) della quantità rimasta inestratta nel primo. Applicando questa regola è anche possibile calcolare il massimo ritardo teorico dell'estratto, prendendo in considerazione l'intera massa estrazionale dal 1871 ad oggi. Facendo una verifica con le statistiche reali, risulta una certa approssimazione nei dati che questa legge ci fornisce.

**Lottrone**

Ognuno dei 90 numeri che compongono l'urna. Il termine si deve allo studioso Ugo Pittoni.

**Lunghetta**

Ogni combinazione di gioco composta da più di 5 numeri.

**Media**

Nonostante esistano diversi tipi di media, questo parametro si può sempre interpretare come un valore 'bilanciato tra un insieme di possibili valori. In altri termini, la media è il valore più rappresentativo qualora si debbano 'sintetizzare un insieme di valori con un unico valore.

**Media aritmetica**

La media aritmetica di n valori è la somma degli n valori divisa per il numero n dei valori.

**Media armonica**

Il reciproco della media aritmetica dei reciproci dei termini.

**Media delle medie mobili**

Consiste nel sostituire a ogni termine della serie il valore medio di n dati di cui esso è il termine centrale. Serve a eliminare le irregolarità di una serie statistica dovuta a motivi accidentali.

**Media di frequenza**

Il valore più frequente di una serie.

**Media di posizione**

La media definita dall'ordine di grandezza dei termini di una serie: la mediana è una media di posizione.

**Media mobile**

La media aritmetica di un numero costante di termini posti in un dato ordine, in modo che introducendo un nuovo termine nel calcolo implichi l'eliminazione del termine più lontano.

**Media pesata**

La media pesata di n valori è la somma dei prodotti di ciascun valore per il suo peso, divisa per la somma dei pesi.

**Media progressiva**

La media aritmetica di valori presi in numero successivamente crescente.

**Media quadratica**

La radice quadrata della media aritmetica dei quadrati dei termini.

**Metodo di indagine**

Viene distinto in due tipologie: descrittivo e statistico. Il metodo descrittivo consiste nella descrizione e classificazione degli eventi osservati, al fine di costruire un modello che ne spieghi le relazioni interagenti. Ciò per poter formulare previsioni di comportamento degli elementi del campione sottoposto all'indagine. Il metodo statistico si prefigge la misura della probabilità da cui deriva la possibilità di poter effettuare previsioni e i limiti all'interno dei quali un valore medio può avere le sue oscillazioni.

**Moda**

Vedi Media di frequenza.

**Novina**

Lunghetta composta da 9 numeri.

**Novina dei numeretti**

Novina formata prendendo i numeri compresi tra 1 e 9.

**Novina dei numeretti quadrati**

Novina formata prendendo i quadrati dei numeri compresi tra 1 e 9.

**Numeretti**

Lunghetta composta dai 9 numeri ad una sola cifra: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9. Con i 9 numeri di una lunghetta numeretti si formano 36 ambi, 84 terni, 126 quaterne e 126 quintine.

**Numeri antipatici**

I numeri antipatici di un certo numero sono quelli che, nelle estrazioni trascorse, sono stati minormente sorteggiati insieme con il numero considerato.

**Numeri in calore**

Estratti che, in un determinato intervallo di tempo, producono molte sortite in più rispetto alle sortite teoriche.

**Numeri simpatici**

I numeri simpatici di un certo numero sono quelli che, nelle estrazioni trascorse, sono stati maggiormente sorteggiati insieme con il numero considerato.

**Numeri speculari impuri**

Medesimo numero sortito nella stessa estrazione in posizioni estrattive speculari (1° e 5° oppure 2° e 4°).

**Numeri speculari puri**

Numeri vertibili sortiti nella stessa estrazione in posizioni estrattive speculari (1° e 5° oppure 2° e 4°).

**Numeri spia**

Nella ludologia sono numeri la cui sortita viene interpretata come segnale per l'imminente verificarsi di qualche altro evento.

**Omogeneo**

Gruppo di otto ambi secchi. Il gioco dell'ottambo può essere affrontato sia su una ruota che su TUTTE; la relativa facilità di successo (a causa del basso ciclo medio di frequenza) lo rende appetibile per il gioco su TUTTE, a patto di accontentarsi di 3,1 volte la posta.

**Ottambo**

Formazione composta da 8 ambi.

**Ottina**

Lunghetta composta da 8 numeri.

**Ottina radicale**

Ottina formata prendendo due quartine radicali. Con i 90 numeri si formano 28 ottine radicali. Esempio: 1, 2, 10, 20, 11, 22, 19, 29.

**Pentambo**

Formazione composta da 5 ambi.

**Periodici**

Vedi Cicli periodici.

**Permutazioni**

Il numero di disposizioni possibili di  $n$  elementi, che si ottengono, cioè, disponendo gli  $n$  elementi in tutti i modi possibili. Il numero di permutazioni di  $n$  elementi è pari a  $n! = 1 * 2 * 3 * \dots * n$  (si legge  $n$  fattoriale). L'insieme delle permutazioni di  $n$  elementi formano un gruppo, detto gruppo simmetrico.

**Polivalenti**

Detto di quelle combinazioni (es. ambi) sortite su due o più ruote nella stessa estrazione.

**Premi**

La tabella dei premi corrisposti in caso di vincita è limitata a combinazioni di massimo 10 numeri in quanto il regolamento del Lotto consente di giocare massimo 10 numeri per bolletta.

**Probabilità**

È il rapporto tra il numero di eventi favorevoli e il numero totale di eventi. Si ottiene un valore compreso tra 0 e 1, dove 0 rappresenta l'evento impossibile e 1 rappresenta l'evento certo.

**Quadrambo**

Formazione composta da 4 ambi.

**Quartina**

Combinazione composta da 4 numeri. Con i 4 numeri di una quartina si formano 6 ambi, 4 terni e 1 quaterna.

**Quartina a coesione matematica**

Per la sua simmetria ha probabilità maggiori rispetto ad altre formazioni: comprende 2 coppie di simmetrici

**Quartina bicifrca**

Quartina formata prendendo a due a due le cifre da 1 a 8 e considerando i due gemelli ed i due vertibili che si possono formare con le due cifre scelte. Con i 90 numeri si formano 28 quartine bicifriche. Esempio con la cifra 1 e la cifra 2: 11, 12, 21, 22.

**Quartina di cifra composta**

Quartina formata prendendo due numeri compresi tra 1 e 8 e aggiungendovi i due vertibili che si possono formare con le due cifre dei due numeretti scelti. Con i 90 numeri si formano 28 quartine di cifra composta. Esempio con i numeretti 1 e 4: 1, 4, 14, 41.

**Quartina di cifra zerata**

Quartina formata prendendo due numeri compresi tra 1 e 9 (numeretti) e aggiungendovi i due zerati che si possono formare con le due cifre dei due numeretti scelti aggiungendovi lo zero. Con i 90 numeri si formano 36 quartine di cifra zerata. Esempio con i numeretti 2 e 5: 2, 5, 20, 50.

**Quartina di numeretti raddoppiati**

Quartina formata prendendo due numeri compresi tra 1 e 8 e aggiungendovi i due gemelli che si possono formare con le due cifre dei due numeretti scelti. Con i 90 numeri si formano 28 quartine di numeretti raddoppiati. Esempio con i numeretti 1 e 3: 1, 3, 11, 33.

**Quartina radicale**

Quartina formata prendendo un numero compreso tra 1 e 8 (numeretto) e aggiungendovi lo zerato, il gemello ed il numero di cadenza 9 che si possono formare con la cifra del numeretto scelto. Con i 90 numeri si formano 8 quartine radicali.

**Quartina simmetrica**

Quartina formata da ambi diametrali (due numeri la cui differenza è pari a 45) disposti in modo simmetrico. Con i 90 numeri si formano 22 quartine simmetriche (sono esclusi i numeri 23 e 68).

**Quaterna**

È il gioco di 4 numeri. Il premio lordo è pari a 80000 volte la posta se la puntata viene effettuata su singola ruota mentre è 8000 volte la posta se la puntata è su tutte le ruote. Con i 90 numeri si formano 2555190 quaterne e, poichè con i 5 numeri di ogni estrazione su una data ruota si formano 5 quaterne, il ciclo naturale di frequenza è dato da  $2555190 : 5 = 511038$  estrazioni. Per la quaterna su tutte le 10 ruote il ciclo naturale di frequenza è dato da  $(2555190 : 5) : 10 = 51103,8$  estrazioni.

**Radicale**

Vedi Quartina radicale.

**Rapporto equitativo**

Rapporto tra la somma giocata e il premio che dovrebbe essere corrisposto nel caso in cui il gioco fosse equo.

**Rapporto tra diverse forme di ritardo**

Secondo la teoria ludologica i vari tipi di ritardo abbinabili ad una certa combinazione possono essere rapportati tra loro dando luogo ad un valore decimale che varia da zero a uno. Questo valore, tanto più si approssima all'unità, tanto più la combinazione presa in esame può essere considerata matura per un sorteggio imminente.

**Ritardi consecutivi**

Sono importanti quando si applica un gioco basato sul compenso. La somma di più ritardi consecutivi può essere utilizzata per determinare la sottofrequenza di una data combinazione in un certo intervallo di tempo.

**Ritardo**

Il ritardo di una combinazione rappresenta, solitamente, il numero di estrazioni intercorse fra due sortite successive. Un numero sortito nell'ultima estrazione, ad esempio, ha ritardo pari a 0. Si indica come ritardo CRONOLOGICO quando lo si vuole distinguere dal ritardo che inizia quando l'assenza supera il limite superiore di variabilità del ritardo normale.

**Ritardo cronologico**

Vedi Ritardo.

**Ritardo di caduta**

Il numero di estrazione da cui una determinata combinazione non sortisce ad un determinato livello di ritardo.



### **Ritardo di posizione**

Il ritardo di posizione si riferisce alla "posizione" che occupano i singoli numeri nella graduatoria dei ritardi. Teoricamente, cioè, possiamo sapere quale dovrebbe essere il ritardo del primo numero in classifica (capolista), del secondo, del terzo, del quarto... fino al novantesimo. Il ritardo di posizione relativo alla prima posizione coincide con il ritardo relativo.

### **Ritardo di posizione derivata (o di 2° grado)**

Vedi Ritardo relativo comparato.

### **Ritardo globale**

È la somma dei ritardi consecutivi di una certa combinazione oppure la somma dei ritardi dei numeri che formano la combinazione.

### **Ritardo isocrono di livello**

Considera gli aggregati isocroni presenti nel tabellone analitico. Questo tipo di ritardo s'inizia a contare dal momento in cui un isocronone passa ad un livello inferiore, fino alla sortita di uno o più elementi facenti parte del gruppo.

### **Ritardo massimo**

È il ritardo maggiore fra tutti i ritardi, superiori al ritardo normale, statisticamente riscontrati per una data combinazione in un certo intervallo di estrazioni. Tale valore è legato all'intervallo esaminato e non è mai un valore definitivo.

### **Ritardo medio**

È la media dei ritardi consecutivi di una combinazione in un certo intervallo di tempo. Secondo la teoria ludologica equivale all'incirca a cinque volte la media normale di frequenza.

### **Ritardo naturale**

Il ritardo naturale di una combinazione è l'inverso della probabilità di sortita della combinazione. Il ritardo naturale di un estratto su una ruota, ad esempio, è 18 essendo la probabilità pari a  $1 / 18$ . Si può pensare al ritardo naturale come al ritardo che si avrebbe se tutte le possibili combinazioni del tipo considerato si ripetessero ciclicamente, ad esempio secondo il loro ordine naturale.

### **Ritardo normale**

Numero di estrazioni che una combinazione dovrebbe impiegare in teoria per diventare capolista. Questo termine introdotto nel 1935 dal matematico A.F. Samaritani. Il ritardo normale è calcolabile tramite apposite formule per ciascun tipo di combinazione. Per l'estratto, ad esempio, tale ritardo vale 79 estrazioni. Una delle sue caratteristiche è quella di non essere legato al crescere della massa estrattiva, quindi il suo valore rimane costante nel tempo.

### **Ritardo relativo comparato**

Con i dieci capolista di ogni ruota si compone una graduatoria, dove i vari numeri con la ruota d'appartenenza vengono incolonnati in ordine decrescente per ritardo relativo. Il ritardo relativo comparato s'inizia a contare dal momento in cui un numero arriva in cima alla graduatoria fino al momento del suo sorteggio. In genere vengono registrati ritardi molto contenuti e proprio per questo motivo, il metodo in questione è adatto a un gioco di speculazione continua. Viene detto anche "Ritardo di posizione derivata (o di 2° grado)".

### **Ritardo relativo isocrono di livello**

Si inizia a contare dal momento in cui un isocronone di un certo livello ( $1^\circ$ ,  $2^\circ$ ,  $3^\circ$  ...  $50^\circ$ ) raggiunge il maggior ritardo isocrono rispetto agli altri aggregati dello stesso livello fino alla sortita di uno o più elementi facenti parte del gruppo.

### **Ritardo relativo semplificato**

Questo tipo di ritardo considera il numero che vanta il maggior ritardo cronologico tra tutti quelli delle 10 ruote. Il ritardo si conta dal momento in cui un numero diventa primo ritardatario fra tutti e 900 fino al momento del suo sorteggio. Viene detto anche "Ritardo relativo comparato in forma semplice".



### **Ritardo relativo sincrono di livello**

S'inizia a contare dal momento in cui un sincronone di un certo livello (1°, 2°, 3°, 4° o 5°) raggiunge il maggior ritardo sincrono rispetto agli altri aggregati dello stesso livello appartenenti alla stessa ruota fino alla sortita di uno o più elementi facenti parte del gruppo.

### **Ritardo sincrono di livello**

Considera gli aggregati sincroni presenti nel tabellone analitico. Questo tipo di ritardo s'inizia a contare dal momento in cui un sincronone passa ad un livello inferiore, fino alla sortita di uno o più elementi facenti parte del gruppo.

### **Ritardo specifico**

Nella teoria ludologica questo ritardo, calcolabile tramite apposite formule, permette di confrontare combinazioni strutturalmente diverse tra loro e di stabilirne l'anzianità relativa.

### **Ritardo storico**

Valore massimo riscontrato per un certo tipo di ritardo. Secondo la teoria ludologica i massimi ritardi statistici possono servire per valutare la maturità di una combinazione, tenendo presente che essi sono destinati ad essere superati con l'aumentare della massa estrazionale.

### **Ritardo teorico**

Secondo la teoria ludologica è il valore del ritardo oltre il quale una certa combinazione, teoricamente, non dovrebbe spingersi. È calcolabile tramite apposite formule, ma anche questo tipo di ritardo, come il "ritardo storico", può essere superato.

### **Ritorni periodici**

Vedi Cicli periodici.

### **Scarto**

Differenza algebrica fra due valori assunti da una variabile oppure fra una realizzazione di una variabile casuale e il suo valore medio.

### **Sestina**

Lunghetta composta da 6 numeri.

### **Sestina bicifrica**

Sestina formata prendendo a due a due le cifre da 1 a 8 e aggiungendovi i due gemelli ed i due vertibili che si possono formare con le due cifre dei due numeretti scelti. Con i 90 numeri si formano 28 sestine bicifriche. Esempio con la cifra 1 e la cifra 2: 1, 2, 11, 12, 21, 22.

### **Sestina convergente**

Formazione di 6 numeri con caratteristiche logico-matematiche ad alta probabilità favorevole: comprende 3 coppie di somma 90.

### **Sestina di cifra composta**

Formazione di 6 numeri con caratteristiche logico-matematiche ad alta probabilità favorevole: comprende 3 coppie vertibili di cifra consecutiva.

### **Sestina di somma 273**

Formazione di 6 numeri con caratteristiche logico-matematiche ad alta probabilità favorevole: comprende 3 coppie di somma 91.

### **Sestina esagonale**

Sestina formata da numeri la cui differenza con il precedente è pari a 15. Con i 90 numeri si formano 15 sestine esagonali.



### **Sestina tricifrica**

Formazione di 6 numeri con caratteristiche logico-matematiche ad alta probabilità favorevole: comprende 3 numeretti e 3 gemelli consecutivi

### **Settina**

Lunghetta composta da 7 numeri.

### **Settina di Renard**

Settina formata dai numeri di una sestina bicifrica aggiungendo la somma delle due cifre dei numeretti con cui si è generata la sestina. Con i 90 numeri si formano 28 settine di Renard. Esempio con la cifra 1 e la cifra 2: 1, 2, 11, 12, 21, 22, 3.

### **Simmetrici**

Coppia di numeri la cui somma è pari a 91. Con i 90 numeri si possono formare 45 coppie simmetriche.

### **Simmetrici equivalenti**

Ognuno degli 89 gruppi di 45 ambi ciascuno ottenuti scomponendo la massa totale dei 4005 ambi in modo simmetrico.

### **Sincroni**

Combinazioni di numeri sortiti nella stessa estrazione sulla stessa ruota.

### **Sincroni continui**

Combinazioni di numeri sortiti in estrazioni consecutive sulla stessa ruota.

### **Sincroni continui determinati**

Combinazioni di numeri sortiti in estrazioni consecutive sulla stessa ruota nelle stesse determinate posizioni estrattive.

### **Sincroni continui in diagonale**

Combinazioni di numeri sortiti in estrazioni consecutive sulla stessa ruota e in posizioni adiacenti. Nel tabellone analitico formano una vera e propria diagonale.

### **Sincronia**

Riferito ai sincroni.

### **Sincronone**

Combinazione formata da numeri sincroni.

### **Sistema ortogonale**

Sistema dove sono previste tutte le combinazioni (ambi, terni, etc.) del sistema di partenza nessuno escluso e nessuno ripetuto.

### **Sorte**

Le sorti nel gioco del Lotto, secondo quanto stabilito dal regolamento di gioco, sono Estratto, Ambo, Terno, Quaterna, Cinquina.

### **Sottofrequenza**

Riferita ad una combinazione che in un certo intervallo di estrazioni ha un numero di sortite inferiore alla media teorica.

### **Spazi determinati**

Interessante sistema che considera i ritardi di caduta dei 90 numeri delle 10 ruote, nel contesto di detti "spazi" (S1.S2.S3.S4.S5.S6.S7.S8.S9.S0). Lo schema che ne deriva può fornire utili indicazioni, alla stregua del classico "Tabellone analitico".



### **Superfrequenza**

Riferita ad una combinazione che in un certo intervallo di estrazioni ha un numero di sortite superiore alla media teorica.

### **Tabellone analitico**

Il tabellone analitico, detto anche tabellone dei ritardi, è un modo di visualizzare i ritardi dei 90 numeri sulle diverse ruote. Si costruisce una tabella in cui su ogni riga sono visualizzati i numeri che hanno lo stesso ritardo, e le righe consecutive della tabella fanno riferimento a valori consecutivi del ritardo. Nella parte inferiore della tabella sono presenti i numeri che hanno ritardo zero mentre, spostandosi verso l'alto, sono presenti i numeri che hanno i ritardi più elevati. È necessario costruire cinque colonne per ciascuna ruota perché, essendo cinque i numeri estratti in ogni estrazione per ciascuna ruota, avremo sicuramente cinque numeri con ritardo pari a zero su quella ruota (quelli relativi all'ultima estrazione) che devono essere rappresentati nella stessa riga. Ciascun numero è visualizzato nella colonna corrispondente alla posizione in cui è stato estratto e questo consente di leggere dal tabellone analitico anche la posizione in cui il numero è stato estratto l'ultima volta. Chiaramente l'altezza di questa tabella dipende dal massimo ritardo che un numero ha acquisito sulle diverse ruote.

### **Terno**

È il gioco di 3 numeri. Il premio lordo è pari a 4250 volte la posta se la puntata viene effettuata su singola ruota mentre è 425 volte la posta se la puntata è su tutte le ruote. Con i 90 numeri si formano 117480 terni e, poiché con i 5 numeri di ogni estrazione su una data ruota si formano 10 terni, il ciclo naturale di frequenza è dato da  $117480 : 10 = 11748$  estrazioni. Per il terno su tutte le 10 ruote il ciclo naturale di frequenza è dato da  $(117480 : 10) : 10 = 1174,8$  estrazioni.

### **Terzina**

Combinazione composta da 3 numeri.

### **Terzina a coesione matematica**

Per la sua simmetria ha probabilità maggiori rispetto ad altre formazioni: comprende a coppia di raddoppiato e 1 di simmetrici

### **Terzine simmetriche**

Terzine formate da numeri la cui differenza tra ciascuno ed il precedente è pari a 30. Con i 90 numeri si possono formare 30 terzine simmetriche.

### **Triambo**

Formazione composta da 3 ambi.

### **Valenza**

Parametro che permette di confrontare i ritardi di combinazioni strutturalmente diverse tra loro con lo scopo di stabilire quale sia la più attendibile.

### **Vertibili**

Secondo la definizione classica, i vertibili sono coppie di numeri compresi tra 1 e 90 aventi la caratteristica che ribaltando le cifre di uno dei due si ottiene l'altro. Con i 90 numeri si possono formare 28 coppie di vertibili, utilizzando solo 56 numeri ed escludendo i numeretti, i gemelli, gli zerati e i numeri in cadenza 9.

### **Zerati**

Lunghetta composta dai 9 numeri della cadenza 0, ossia 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90.



## CONSIGLI

### Consigli e considerazioni sull'uso di Lottobusiness 11

#### Un po' di statistica

Queste considerazioni non vogliono assolutamente **né confermare né smentire convinzioni** più o meno radicate nella maggior parte di noi stessi (ognuno di noi ha una propria idea su qualunque argomento conosciuto, tranne poche eccezioni) ;-)

Sono quindi semplici opinioni personali che sono maturate negli anni di programmazione (relativa a procedure qualsiasi e a procedure applicate al gioco del lotto) e in anni di giocate al lotto stesso.

Cercherò quindi di esporre le mie idee in maniera fruibile da tutti, senza usare termini fantascientifici, con la speranza di sapervi fornire uno spunto per cercare nuove vie da percorrere per avvicinarsi sempre più all'agognata perfezione (badate, ho detto **avvicinarsi**: la perfezione applicata al gioco del lotto è **IRRAGGIUNGIBILE**, come la velocità della luce...).

Torno a ripetere che **NON sono un lottologo**, ma mi diverto a programmare e a escogitare infinite sperimentazioni (anche per merito dei miei clienti!) che sfociano in risultati più o meno validi.

Fatta questa dovuta premessa, passo ad illustrarvi le mie idee.

#### Statistiche ed interpretazioni

La statistica è molto schietta: ti mette davanti una marea di numeri che aspettano solo di essere interpretati.

Sì, avete letto bene, **INTERPRETATI**: perché ogni statistica, se condotta con dati omogenei, un discreto numero di casi analizzati e su diversi intervalli temporali ha bisogno di essere capita.

Nello studio dei 90 numeri, la statistica ha un'importanza fondamentale perché tale disciplina consente la rilevazione e l'elaborazione di una grande quantità di dati, effettuando comparazioni spesso di notevole utilità.

Tuttavia, ricordiamo che i ritardi registrati in precedenza non sempre troveranno conferma in futuro, né le estrazioni già avvenute condizioneranno le successive.

In realtà, il dato storico dei sorteggi potrà semmai influire, ad esempio, nel calcolo della distribuzione di ritardi e frequenze rispetto ad un lungo periodo. Una conferma di ciò è il teorema del limite centrale, secondo il quale, effettuando un elevato numero di prove (estrazioni), ogni evento si verifica con una frequenza proporzionale alla sua probabilità. Ne deriva che è impossibile che un estratto non esca mai o si allontani oltre un certo limite dalla sua frequenza.

La matematica invece asserisce che ogni estrazione è indipendente da quelle precedenti o successive. L'apparente contraddizione tra tali teorie viene meno se di una combinazione misuriamo il valore della attendibilità (valenza), invece di quello della probabilità. Per la formulazione di un pronostico, poi, non è necessario riferirsi al solo ritardo statistico (o cronologico) ma si possono fare tante e tali considerazioni valutando le preferenze tra più combinazioni, trovando le "convergenze", ossia quei numeri presenti in più ricerche effettuate con metodologie diverse.

#### Consigli finali

Le raccomandazioni di rito, a chi si avvicina a questo affascinante gioco, sono che il LOTTO è pur sempre un gioco aleatorio e che come tale necessita di prudenza e di particolare attenzione, onde evitare rovinose perdite.

Le statistiche, se ben condotte e soprattutto **BEN CAPITE**, quasi sempre riescono ad aiutarci, però, oltre al componente "fortuna" (che incide molto!) c'è anche l'intuito del giocatore nell'**INTERPRETARE LE STATISTICHE STESSE** che ha la sua fetta di importanza.

Nonostante ciò, impostando un gioco oculato, magari con una buona progressione nelle puntate, è possibile trarre buoni utili finanziari.

È consigliabile fondere i risultati delle varie elaborazioni (Ambi, terzine e quartine in ritardo, previsioni, numeri simpatici ecc...) per avere a tavolino più elementi da valutare e magari trovarne alcuni presenti in diversi elaborati.

Per questo Lottobusiness vi permette di aprire una finestra per ogni elaborazione, così da rendere più facile il lavoro di "fusione" (che è un po' la filosofia del metodo CCStat).